Антон Емельянов
Сергей Савинов
Царь зверей
часть вторая

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Время снова ограничено, но есть Джи и безграничная Вселенная, чтобы достичь того, что ты хочешь. Жизнь наносит удар за ударом, но разве это не делает нас сильнее?

Александр возвращается в земной ареал Джи, где люди только начинают постепенно осваиваться, чтобы воспользоваться полученными благодаря базовому гражданству знаниями и "немного" заработать.

- Глава 1. На ключ
- Глава 2. Буря спокойствия
- Глава 3. Первый пошел
- Глава 4. Разбор полетов
- Глава 5. Разборки.
- Глава 6. Фарм, фарм, фарм.
- Глава 7. Ап.
- Глава 7. Не забывай.
- Глава 9. Отражения.
- Глава 10. Она.
- Глава 11. На вкус.
- Глава 12. Альтернатива.
- Глава 13. Сборы.
- Глава 14. Система в действии.
- Глава 15. Первый снег.
- Глава 16. Второй раз.
- Глава 17. Самый первый
- Глава 18. Самый длинный
- Глава 19. Варианты оплаты
- Глава 20. На заготовках
- Глава 21. Наперегонки
- Глава 22. Гранаты и не только.
- Глава 23. Огонь революции.
- Глава 24. Чуть в стороне.
- Глава 25. Наступать назад.
- Глава 26. Когда везет.
- Глава 27. Опасность?
- Глава 28. Опасность!
- Глава 29. Пат
- Глава 30. Откуда не ждали
- Глава 31. Поворот
- Глава 32. Письма и встречи
- Глава 33. Посмотри вокруг.

- Глава 34. Бесплатный сыр.
- Глава 35. Смятение.
- Глава 36. Не сдаваться?
- Эпилог.

Глава 1. На ключ

Сжал и разжал пальцы на правой руке. Я, мать его, долбаный Энакин Скайвокер, сижу себе в далекой-далекой галактике с отрубленной рукой. Только светового меча нет, и еще с десяток внутренних органов отсутствует, но мне как-то без разницы. Вместо них временные с коротким сроком действия, обеспечены моим правом базового гражданина. Через два, максимум три года они исчезнут, и я умру, если не найду к тому времени миллион кредитов на полноценное омоложение. Гарантированные два года, и я уверен, что раз не сдох тогда, когда головорезы Тохота выкинули меня на улицу, то теперь уж точно выживу. Миллион - огромная сумма, но кто сказал, что я буду зарабатывать ее честно. Теперь я совсем не тот, что был раньше. Когда люди или нелюди, кому доверяешь, пытаются тебя убить и в виртуальности, и в реале, начинаешь по-другому смотреть на жизнь.

Голову пронзила вспышка боли, пришло время принимать наркотики. Врачи рекомендовали обычное обезболивающее, но уже через неделю оно перестало помогать. Органы прижились не очень хорошо, все-таки я был первым землянином, для которого их вырастили, и теперь, если вовремя не съесть пару таблеток, в голову словно вбивают ржавый железный стержень и начинают там крутить. И больше всего раздражает не сама боль, а вся неправильность ситуации, как будто беспокоишься о заражении крови, когда у тебя в мозгах копошатся огромной острой железякой. Все это чертовски отвлекает и ни на чем не дает сосредоточиться.

Таблетки из сушеных червяков с Квана мне порекомендовал Хиба, мой личный раб. Когда я пришел в себя после трансплантации, выяснилось, что мои тридцать тысяч кредитов еще при мне, так что я сразу же перебрался на одну из орбитальных станций Мираха, самое дальнее место, куда я смог убраться, не встречаясь с представителями клана Тохота. А раб был идеальным решением для ухода за мной на время приступов, роботы стоят гораздо дороже. А так тысячу за Хиба, тысячу за ментальную привязку, и вот у тебя есть помощник, с которым можно не беспокоиться о предательстве - абсолютная верность. Выбрал я его из-за цвета: он выделялся светло-зелёной кожей, а я как-то слышал, что зеленый цвет успокаивает.

Таблетки Квана подействовали, стало легче. Еще полчаса и можно будет зайти в Джи, там совсем нет боли, и там мой билет в лучшую жизнь. Вот уже пару недель я изучал все открытые материалы по игре, разобрался во многих тонкостях, и нашел

решение. Рассматривал варианты и в обычном мире, но земные технологии имеют нулевую ценность, к ресурсам у меня нет доступа, вариант договориться с каким-нибудь правительством - конечно, нет. Доверять другим - не дай бог, из хороших побуждений, больше я на эти грабли не наступлю. Остаются противозаконные методы, но тут тоже нужно быть экспертом, чтобы чего-то достичь. Не про меня. А что у меня есть, чего нет у других? Доступ к земному ареалу и одновременно доступ к возможным заинтересованным лицам вне его.

Как я узнал, пока я был в плену и лечился, люди вышли в Джи, что урезало мои возможности, но не свело их к нулю. Что не дает посторонним расам попасть в земной ареал? Защита, которая не спадет, пока первые шесть тысяч девятьсот восемьдесят игроков не возьмут сотый уровень. Но это не системная защита, а работа небольшого артефакта, находящегося в какой-то случайной локации. Как только какой-нибудь клан достигает определенного уровня развития, Джи начинает давать подсказки, где его можно найти. Если клан успеет ими воспользоваться, то получит мощнейшую защиту для своего замка, а если не успеет, то артефакт просто пропадет, когда его защита будет больше не нужна. А удержание замка с артефактом древних - это единственный путь для клана за тысячный уровень в следующую лигу. Так что спрос на такие штуки есть, и нешуточный.

В памяти всплыла картина недавних переговоров. Естественно, никакого личного контакта, только через сеть и с проплаченной анонимностью.

- Раз артефакта у вас еще нет, не вижу смысла разговаривать.

- Хорошо.

- Почему не отключаетесь?

- Не вижу смысла делать это первым.

- Ладно, допустим, артефакт у вас, за сколько бы вы его продали?

- Не скажу.

- Вы что, совсем с ума сошли? Вызвали меня на встречу, и отказываетесь говорить?

- Я вызвал вас по другому поводу.

- Вы не продаете защитный артефакт расы?

- Я продаю право первым попробовать его купить.

- А вот это уже не похоже на шутку. Сколько?

- Миллион и оплата услуг гильдии посредников.

- Не так уж и много. На какой срок открыть контракт, десять лет?

- Мне хватит трех.

- Прекрасно. Договор?

- Договор.

Слово «договор» фиксирует намерения сторон на юридическом сервере Содружества. Процент подтверждения заключенных там сделок за последнюю тысячу лет стабильно равен ста, так что более-менее на эту договоренность я могу полагаться, шансы неплохие. Осталось только добыть артефакт.

А тут, помимо того, что никто не знает, где он, есть и другие трудности. Насколько можно судить по опыту других рас, Джи отслеживает намерения, и если клан пытается пройти квест, чтобы получить артефакт для продажи, то он не получит подсказок. Так что ни создавать свой клан, ни выходить на лидерские позиции в другом мне нельзя. Хотя это бы и очень упростило жизнь: после того, как я столько времени изучал материалы по Джи, можно с уверенностью сказать, что в земном ареале лучше меня в игре никто не разбирается. Что ж будем внедряться. Ключевые условия для девяти подсказок у меня есть. Будем надеяться, что этого хватит.

- Александр, солнечная буря закончилась, можно подключаться, - это Хиба.

- Следи за моим состоянием, пока меня нет.

- Да, хозяин. Вас еще искала госпожа Сашша.

- Если встретит тебя еще раз, скажешь, что я уехал, а тебя продал, - думаю, хоть на неделю это сможет отвлечь ее внимание. Эти дружелюбные туристы последнее, что меня сейчас интересует.

Вход

Вот и Сорренфелл. Сейчас, когда задание с демоном уже выполнено, он разросся и стал одним из крупнейших городов, где начали скапливаться игроки-люди. Мне даже кажется, что Джи сжульничала и увеличила его размер, раз так в десять. Ладно, игроков там много. Нужно присмотреться и выбрать клан, который мне подойдет. Не слишком крутой, без связей с правительствами, но и не любительский, все-таки мне важно не просто сохранить свое инкогнито, но и добыть артефакт. Но для начала нужно завершить маскировку.

Вы выпили зелье «Под прикрытием»

Теперь в течение дня вы можете скрыть свои параметры, поменяв их на более низкие

Такое зелье можно получить, устроившись на работу в любом полицейском управлении ареала асов или купив его за

пятнадцать кредитов на аукционе. Я воспользовался вторым способом. Теперь поменяем уровень, пусть будет пятнадцать. Все-таки мой двадцатый - это слишком круто, на данный момент его успело получить всего несколько человек, и лишнее внимание мне ни к чему. Чего стоил только тот восторженный юнец, который попался по дороге. Пришлось кинуть баф на гоблина, чтобы избежать ненужной встречи. Легкое ускорение, человек неосознанно попытался сориентироваться и не удержался на ногах. Мои мозги, его рефлексы, и проблема решена.

Надо на всякий случай поменять имя, осторожность лишней не бывает, а зелье как раз дает такую возможность. Буду, четыре случайных символа, - Маша. Женское имя мне, конечно, не нужно, немного поменяем, буду Михаил. И фамилию, чтобы уж совсем не выделяться, Михаил Светлов. Звучит, как пароход. Осталось убрать последнюю необычную деталь - название класса. Поменяем царя на повелителя зверей, именно его же должен был получить, если бы награда не увеличилась за счет победы в героическом режиме.

Маскировка завершена, осталось убрать ножик, уж очень у него урон большой. А вот бластер можно оставить, его появление можно объяснить, и заодно необычное оружие добавит репутации при общении с другими игроками. Можно выдвигаться.

Центральная площадь города теперь напоминала муравейник - столько разномастных игроков-землян там находилось одновременно. Кто-то проносился мимо на большой скорости по своим делам, кто-то устраивал дуэли, а наиболее продвинутые решили подзаработать денег - то и дело в чат сваливались сообщения типа «куплю шкуры микроволков» или «продам ягоды веленики». Не знаю, на что они, конечно, рассчитывали, но желающих «побарыжить» было довольно много.

Игрок Валентин Буевич приглашает вас вступить в клан Aggronavts

Сам Буевич оказался только десятого уровня, одет был в какую-то лёгкую робу и зачем-то в грубую металлическую кирасу, резко контрастирующую со всем остальным.

Отклонить

«Агронавты» в топовые кланы явно не входили, но и среди любителей, пожалуй, были тоже не на высоте. Не будем торопиться, вариантов множество. Всевозможные «Крутыши» и «Великие кланы», разумеется, тоже не подходят. Судя по названиям, заправляли там либо школьники, либо взрослые люди

с раздутым самомнением, но бедной фантазией.

Игрок Виктор Прохоров приглашает вас в рейдовую группу

Отклонить

Какие же они надоедливые, эти юные неопытные игроки, желающие пробежаться по квестам с кем-нибудь уровнем повыше.

Проведу по квестам докачаю один два уровня десять кредитов

Именно так - вообще без знаков препинания. Кто это у нас здесь такой умный? Сергей Петров Десятый. Да уж, с именем тебе явно не повезло. Десятый на связи, Тридцатого уничтожить. Очень старый фильм, по-моему, даже в прошлом веке снимали.

Игрок Дарья Салимова приглашает вас в клан «Буря спокойствия»

Вспомнилось, как очень давно, в какой-то игре бегала девушка по имени Даша с четвёртым размером груди и просила наивных игроков подкинуть ей золота и халявных доспехов. А потом оказалось, что Даша была плешивым сорокалетним мужиком с пивным брюхом. Несомненное преимущество Джи - то, что имя и даже внешность берётся из реальной жизни. Прыщавый студент не может здесь стать мускулистым красавцем, а толстая девочка сногсшибательной моделью. Увы.

Что это за класс - повелитель зверей?

Любопытная, даже в личку мне написала. Вот заняться мне больше нечем, как только в чате с тобой переписываться.

Извини, не поздоровалась. Привет J

Ещё и со смайликом. Точно разговаривать не хочу.

- Привет!

Я чуть не столкнулся с Дашей, которая стояла у меня на пути и дружелюбно улыбалась:

- Ты не уделишь мне немного времени? Прости, что отвлекаю.

Я прошёл вперёд, демонстративно не замечая девушку. Даша не смутилась, догнала меня и опять очутилась прямо перед глазами.

- Что хотела?

Девушку почему-то совершенно не смутило моё явное нежелание с ней общаться, и она продолжила:

- Мы набираем людей в наш клан, а тут такой интересный

класс - повелитель зверей. Никогда о таком не слышала.

- А ты давно вообще играешь?

Даша хихикнула:

- Не очень. Но двенадцатый уровень, как видишь, уже осилила. Ну так что, расскажешь про класс?

Игрок Дарья Салимова приглашает вас в клан «Буря спокойствия»

Принять

Отклонить

Заблокировать

Вот ведь настырная. Надо бы, пожалуй, их клан проверить. 1000 кредитов - немалая сумма, но она дала мне возможность целый месяц выходить в сеть, не покидая Игру. Теперь как раз эта возможность мне и понадобилась.

- Много у вас человек в клане?

Вот тут Даша почему-то смутилась:

- А… Вот этого я точно не знаю. Но, вроде бы, много… Мы уже замок начали строить.

Замок - это хорошо. Замок - это значит, что в клане водятся денежки. Насколько я помню, один только квадратный метр территории под строительство стоил 750 кредитов. Вот только Даша… тупенькая какая-то, если честно. Стройная, ростом чуть пониже меня, шатенка с аккуратной модельной стрижкой, глаза карие, ноги длинные. Про таких обычно говорят «смазливая» и поклонников у них, как правило, хоть отбавляй. Наверняка половина парней в клане - её тайные воздыхатели. И, что несомненно, в «Буре спокойствия» клан-лидером был любитель побегать за юбками.

- Ты петов можешь призывать, да? А каких? - вновь начала приставать Даша.

- Помолчи, я думаю.

Девушка осеклась - видимо, слишком резко я её осадил. О чём, кстати, абсолютно не пожалел. Пара минут тишины мне сейчас не помешают…

«Буря спокойствия» оказался вполне приличным кланом - в сотне топовых он занимал 32-ю позицию, а число членов приближалось к восьми тысячам человек. Судя по отзывам на форуме, руководство там было вполне вменяемое, а новичкам даже помогали приодеться и купить неплохое оружие. Принимали туда не всех подряд, а преимущественно игроков из России и нескольких славянских республик. Что ж, в целом клане действительно оказался неплох. Пошерстив немного по общим форумам, выяснил, что «Буря» стала строить замок одной из

первых. Самыми первыми, разумеется, оказались кланы, которые поддерживались правительствами - нашим, американским и европейским. Однако - они даже японцев с корейцами обскакали! На пару часов, правда, но всё же.

Принять

Девушка даже в ладоши захлопала от восторга.

- Слушай, а побегаешь со мной по квестам? Ну, пожалуйста! Хотя бы один помоги выполнить!

Глава 2. Буря спокойствия

- Какой квест?

- Гарпии. «Борьба на высоте» называется.

Что самое интересное, это задание до сих пор у меня висело в невыполненных. Помимо него, мною оказался благополучно забыт квест «Мародёры». Интересно, почему они оба остались активны? Насколько я знаю, оба были связаны с эпическим квестом «Спасение Сорренфелла». Надо бы заглянуть в описание.

Так и есть - описание квестов изменилось.

> *«Борьба на высоте». Из-за мора, вызванного падучим недугом, в Сорренфелле расплодились гарпии. После того, как болезнь была побеждена, гарпий почти уничтожили, но множество их ещё прячется по городским чердакам, по ночам терроризируя жителей.*
>
> *«Мародёры». Город переполнен тёмными личностями, которые во время мора грабили умирающих на улицах и врывались в дома, пользуясь беззащитностью хозяев. Большую часть мародёров выловили и казнили, но их остатки ещё бродят по ночным улицам, грабя и убивая припозднившихся прохожих. Выполнение квеста доступно в ночное время.*

Ничего особенного, но награда была достойной для такого уровня - по 80 кредитов и несколько тысяч опыта. Плюс за гарпий обещали некий Плащ Высоты, дающий +1 к прыжкам и +10% к балансировке и устойчивости на ветру.

Пожалуй, повезло тебе, Даша.

> *Игрок Дарья Салимова приглашает вас в рейдовую группу*
>
> *Принять*

- На крышу? - весело улыбаясь, спросила Даша.

Я же не спешил двигаться, раскладывая по полочкам полученную информацию. Полученную, естественно, не из ее слов, а из сети. Без всяких дополнительных штучек, обычный поиск. На самом деле удивительно, сколько всего можно найти, о чем угодно, стоит только захотеть. Только мы почему-то очень часто не хотим.

Дарья Салимова, дочь Бориса Салимова, главы исследовательского крыла клана, взявшего в последний месяц в

свои руки еще и управление стратегией развития. Сама по себе один из лучших рекрутеров клана, отслеживающий интересные классы и способности. Даже не царь, а просто повелитель зверей - довольно сложный для активации условий получения класс, так что понятно, что ее заинтересовало. А что заинтересовало меня?

Во-первых, конечно, сам клан: по стартовым условиям он подходит для плана. Второе, мне надо проверить мои выкладки по потенциалу и возможностям текущего уровня игроков. Если тридцать второе место окажется слишком слабым, будем двигаться вверх по рейтингу, важно еще, чтобы уровень паранойи у службы безопасности и аналитиков оказался не слишком высоким. Иначе придется искать подходящую личность и под её прикрытием создавать клан под себя, так дольше, но времени хватает, важнее не ошибиться. И последнее, роль, которую выбрала Даша для знакомства со мной, прекрасно подходит, чтобы спокойно слить о себе только нужную информацию и заодно позволит манипулировать ей, если, конечно, девушка не соберется раскрыться.

- Пошли.

Проигнорировав с десяток «а расскажи» и «а давай», открыл свои параметры. На этот раз у меня не было ни одного свободного очка, все тридцать два были распределены. В живучесть не вкладывал ничего, бонус к жизням она давала только после десяти уже вложенных очков. Вроде и неплохо: вложив двадцать, можно увеличить количество жизней вдвое, но я не собираюсь задерживаться на этом уровне вечно, а уже на сороковом это увеличение только в полтора раза, на двухсотом - на десять процентов, что уже не так круто, а потраченных очков не вернуть. Сохранять жизнь себе я решил с помощью движения: ловкость поднял до одиннадцати и купил полный черно-белый сет, от которого у меня раньше было только пончо, и теперь мои прыжки были быстрее и длиннее на сто двадцать процентов. В силу и интеллект я тоже не вкладывался, потратив все очки на энергию, повысив ее до тридцати трех. Теперь базовый урон бластера в связи с полным отсутствием сопротивления к этому оружию повысился до шестнадцати раз. С базовым оружием это шестнадцать - тридцать два, с критическим множителем полтора. Ближний бой для фантомов, дальний для меня.

Первые чердаки я пропустил - там гарпии только пятнадцатого уровня, будет слишком подозрительно, если с них не будут падать деньги. А вот старые здания, ближе к окраинам, здесь гнездятся гарпии покруче - бойцы, маги, но главное, у них семнадцатый уровень, всего лишь минус три от моего, так что можно начинать охоту.

Даша незаметно, как ей казалось, вытащила зелье скорости, чтобы убежать, когда меня прикончат, и не потерять три часа и уровень. На словах она активно за меня болела и подбадривала, но было видно, как периодически по ее лицу пробегает тень злорадства. Сейчас человек, посмевший ее игнорировать, получит по заслугам.

Нанесен урон 29
Ваш выстрел попадает в глаза, гарпия-воин ослеплена
Нанесен урон 25
Нанесен критический урон 44
Нанесен урон 30
Нанесен урон 16
Нанесен урон 30
Гарпия-воин погибает
Получено 1,9 кредита
Получено 12 000 опыта

Шесть выстрелов, и все кончено. Для землян, среди которых большинство даже не смогли бы пробить шкуру этого монстра, должно выглядеть неплохо. Мне нужна репутация, но важно не переборщить, так что способности царя нужно пока не афишировать.

- Он сражается на уровне игроков с первыми орудиями, мы должны заполучить его себе, - просто читалось на лице у замершей в ступоре девушки, но буквально секунда - и растерянность пропала, уступив место привычному восторженному выражению.

- Офигеть, это было так круто! А что это за пистолет, а как ты так сильно бьешь?

Но я не собирался останавливаться. Есть небольшой секрет: если любой царский класс очень быстро убивает монстров, то их босс приходит, чтобы разобраться с захватчиком. Кстати, еще одна причина, почему с царями любят качаться: сложно представить, сколько опыта и дропа можно получить, просто мигрируя по местам обитания разных монстров. Тут есть, конечно, защита от нечестных игроков: каждый босс приходит только один раз, второй раз он уже не появится, посчитав тебя недостойным, и, если один царь убил босса, то второй сможет вызвать его в этой локации только через сто восемьдесят дней. К счастью, не думаю, что в земном ареале есть еще цари помимо меня. Десять минут и тринадцать почерневших от выстрелов тушек монстров подтвердили мою правоту. С громким треском, проломив крышу на чердак спустилась призрачная фигура.

Священный предок гарпий Асагурдон

Босс, 19 уровень

- Кто обижает моих потомков, тям-тям? У вас есть двенадцать часов, чтобы принять мой вызов, если вы достойны, тям-тям. Если же нет, тям-тям, я с удовольствием погрызу ваши косточки.

- Это босс?

Пауза начала затягиваться. Неужели она рассчитывает, что я молчал раньше, а теперь неожиданно начну отвечать, тем более, на такие очевидные вопросы?

- И что нам делать? - девушка серьезно задумалась, и было, о чем, ведь поводов для этого я предоставил более чем достаточно.

- Собирай клан.

- Сейчас позову, - она немного сбилась, - напишу Виталику, человек двадцать он должен быстро собрать.

- Мало.

- Да откуда ты знаешь, сколько надо людей на босса? - взорвалась Даша, практически переходя на крик.

- Мало.

Им представилась уникальная возможность убить босса, возможно, выбить с него оружие, которого так не хватает всем кланам для прокачки, и их скорость мгновенной реакции - это двадцать человек. Не переоцениваю ли я наши кланы? Или они просто хотят разыграть меня в темную? В любом случае, добавим им мотивации торопиться.

- Дай руку.

- Зачем? - удивилась девушка, но руку протянула.

- Покажу ритуал экстренного сбора клана, - вложил в ее руки нож, самый обычный, урон один-два.

- Круто, а я тоже смогу им пользоваться? Это заклинание или навык? Нужны какие-то ингредиенты для него?

- Теперь порежь мне руку и собери кровь в ладошки.

- Ага, - она так и не получила ответов, но ее это не остановило. Джи делает людей беззаботными, мы перестаем думать об опасности, которую несут наши поступки. Что ж, я с радостью преподнесу ей этот урок.

Игрок Дарья Салимова атакует вас и наносит урон 1

Вы атаковали игрока Дарья Салимова и нанесли критический урон 38

Игрок Дарья Салимова ослеплена

- А-а-а, жжется, что ты делаешь?

Вы нанесли урон 28
Вы нанесли урон 25
Вы нанесли урон 32
Вы нанесли урон 30
Игрок Дарья Салимова погибает

Сейчас она увидит надпись про три часа и начнет звонить в реале отцу или кому-то другому из лидеров клана. И если раньше они имели, как они думали, возможность через Дашу, которая была рядом, контролировать ситуацию, то сейчас времени на паузу и анализ ситуации у них нет. Вдруг я позову другой клан или вообще начну писать про босса в общегородской чат. Так что или десять минут, или две, если у них прокачана репутация с городской стражей, и те разрешат воспользоваться городской транспортной системой.

Внутренний таймер отсчитал сто две секунды, когда к зданию с разных сторон начали приближаться вооруженные люди. Хорошо идут - небольшими группами, чтобы не привлекать лишнее внимание. Я насчитал сто восемьдесят три человека. По системе реагирования, принятой в Джи, это почти двойка: сто восемьдесят три боевые единицы за сто две секунды. Это, конечно, не тысяча, как принято у больших кланов, и сбор был в рамках одного города, но все равно гораздо лучше, чем я ожидал.

Большинство осталось внизу, а ко мне отправился отряд латников - очень разумный ход со стороны их командиров, если предположить, что я стандартный воин дальнего боя.

- Иди сюда, скотина, я тебе покажу, как девушек трогать! - отряд в двадцать человек, излишняя эмоциональность от моего поступка с Дашей - судя по всему, это тот самый Виталик, которого она упоминала.

Когда эта шумная компания ворвалась на чердак, босс их проигнорировал, просто скосив глазом в сторону и моментально потеряв интерес, а я на всякий случай запрыгнул на балку повыше. Сто двадцать процентов к длине и скорости прыжков вверх тоже работают, а им до меня не добраться вообще, возможность дальнего боя они не предусмотрели. Вот что значит узкая специализация.

Взмах рукой, и один из воинов замер, сразу видно, вызывает кого-то на подмогу через чат. Если не знать, на что смотреть, можно было и не заметить.

- Подождите, ничего не делайте, - в помещение зашел высокий бородатый мужчина, тяжелые латы и магический посох, из которого исходило сияние защитного полога. Молодец, не забывает о своей безопасности, несмотря на превосходство в

силах. - Ты не убегаешь, но и не атакуешь, ты не позвал другие кланы и даже не создал тему на форумах, так что я делаю вывод, что тебе что-то надо именно от нас.

Пауза.

- Ты убил Дашу, просто чтобы мы просто быстрее сюда пришли?

Что вы отвечаете, когда вас спрашивают: правда ли ты сделал то, что сделал, и когда не нужно врать? Я спрятал в карман заклинание озера лавы и именно так и сказал:

- Да.

Глава 3. Первый пошел

- И чего же ты от нас ждешь? - бородатый молодец, спокоен, не нервничает.

- Для начала - босс.

- Да чего мы его слушаем, может завалим и все? - несмотря на эмоции, резких движений Виталик не совершал и даже тоже благоразумно окутался защитным заклинанием.

- Однако Михаил прав, - надо привыкать к своему новому имени, - с боссом нужно решать все как можно быстрее, разговор можно и отложить. Виталий, оставь отряд Андрея на контроль территории, остальных всех сюда. Через Абдуллу сливай информацию полумесячникам, что здесь отвлекающий маневр, а на самом деле мы проводим операцию в восточных холмах.

- После такого использовать его как шпиона уже не получится.

- Размен на спокойное убийство босса я считаю более чем достойным.

Этот разговор при мне - попытка продемонстрировать доверие или понимание того, что им нечего терять? Но то, что они не ограничиваются силовой операцией, организуя и информационную поддержку, не может не радовать. Как я уже узнал, полазив по форумам, «Полумесяц Багдада» состоял в основном из этнических арабов и вместе с «Бурей Спокойствия» составлял пару сильнейших кланов в городе.

- Кого-то еще попробуем отвлечь? Может, еще полуночников? Видел их в деле, они хороши.

- У них большинство с Дальнего Востока, там сейчас два часа ночи, им не собраться. А у остальных кланов сейчас нет в городе достаточного количества сил для вмешательства.

- Но наблюдать они будут.

- Конечно, но главное, чтоб помешать не смогли. А их интерес понятен, все-таки убийство рейд-босса - это событие, уж больно они тут редки.

- А еще - возможность получить нормальную пушку. Главное, не облажаться, как американцы. Найти двух рейд-боссов и не суметь их убить до исчезновения - это они, конечно, знатно опростоволосились.

Слишком эмоционален и много болтает. Если бы он был в клане главным, пожалуй, не стал бы с ними сотрудничать. Хотя, конечно, стоит посмотреть его в бою, да и не главный он. Почти весь рейд уже собрался, скоро можно будет завершить один из побочных этапов плана.

- Тебе кинуть приглашение в рейд? - с каким-то сомнением проговорил бородатый.

- Да.

И я оказался в основном ударном отряде вместе с Борисом, еще четырьмя магами и четырьмя бафферами. Логичный состав - в рамках дефицита нормального оружия нужно, прежде всего, разгонять урон, а не количество тех, кто его наносит. Так как меня никто ни о чем не спрашивал, то я просто стал наблюдать за началом боя. Помогать заранее - неблагодарное дело, никто не оценит.

«Буры», как я прозвал их про себя для краткости, действовали по классической схеме, без каких-то уникальных задумок, но довольно организованно. Первая линия - воины в тяжелой броне, вторая линия - маги, лучники и воины дальнего боя. В центре построения - хилы и бафферы. Несмотря на то, что в строю была почти сотня человек, они слаженно и четко выполнили команды Бориса по изменению строя. Остальные разбились на три крупных отряда, прикрывающих построение с боков и сзади, и один небольшой выделенный отряд поддержки главного танка. Все защитные баффы, постоянно висящий дот-хил, восстанавливающий жизни каждую секунду и несколько игроков, готовых отлечить полные хп практически с нуля.

- Начали.

Такими темпами бородатый маг мог бы скоро получить навык тактика, но в отряде нет ни одного NPC, чтобы потом разнести слухи о его мастерстве по городу. Так что не подойдет к нему случайный прохожий и не предложит доказать свое мастерство, чтобы наградить полезным навыком.

- Тям-тям, жалкие существа, больше я вас терпеть не буду. Приготовлю из ваших мозгов вкусную кашицу для маленьких гарпий.

Прозрачная лапа на мгновение обрела форму и нанесла сокрушительный удар. Жизни основного танка опустились на двадцать процентов и моментально взлетели вверх, отлеченные первым хилом. У каждого из хилов в отряде основного танка был номер, и если первый включался всегда, то номера со второго по пятый шли в зависимости от оставшегося количества жизней и обозначенной стратегии на бой. Если же мана кончалась, то номера менялись местами.

- Минус двадцать два процента прочности щита за удар, готовьте запасной, - крик танка показал, что не все так радужно, как могло показаться.

За десять минут было разбито девять щитов, хорошо, что большинство воинов носило с собой хотя бы один на случай

столкновения с дистанционными противниками, так что пока их хватало. Плюс с самого начала был отправлен гонец в клановое хранилище - за запасными.

- Второй отряд, один залп и стоп! Надо проверить, как держится агро на танке.

Полтора десятка стрел и заклинаний устремились в босса, поражая его призрачную плоть.

- И вы надеетесь победить меня, используя только свои жалкие силы? Тям-тям, - прорычал босс.

- Агро держится, весь урон поглотился. Мы не смогли отнять ни одной жизни.

- Похоже, у него броня выше, чем у обычных мобов, вот вы ее и не пробиваете. Давайте разгоним криты моим ребятам, и я уверен, что мы пробьем его в ближнем бою.

- Урон поглотился, - проигнорировал Виталика командир атаковавшего отряда. Молодец, внимательный.

- Да, я тоже обратил внимание, - одним жестом остановил вспыхнувшего командира рыцарей Борис. - Если не хватает урона, пишет, что нанесен урон ноль, а тут пишет, что урон поглощается. Это что-то другое.

Пауза затянулась. Что ж, они заслужили подсказку. Несколько выстрелов из бластера мелькнули в воздухе и попали в морду горгульи.

Нанесен урон 28
Нанесен урон 32
Нанесен урон 31

- Кусачий человечек, тям-тям. Но одному тебе не справиться! Сейчас я разберусь с этой надоедливой железкой и займусь тобой.

- Ты можешь наносить ему урон? - моментально повернулись ко мне все командиры. - Знаешь, почему наш поглощается?

- Да, и готов всему научить за обязательство выполнить квест, который получите после убийства этого босса.

- Кто ты такой? - в голосе бородатого мага впервые стало явственно слышно волнение.

- Ты действительно хочешь поговорить об этом сейчас?

- Ты прав, рассказывай, как нам победить - Семен не сможет держать босса вечно.

- Сначала обещание.

- Да, обещаю, мы выполним любой квест, который получим после убийства этого босса.

- Обещание зафиксировано. Большинство боссов в Джи, а также все монстры в подземельях и инстансах не принадлежат этому миру, поэтому обычное оружие не может нанести им урона.

Однако есть специальные составы, которые можно нанести на оружие или специальные пули и взрывчатка, если у вас техногенное оружие, которые не просто позволят наносить урон, но и увеличат его.

- Мы можем сделать это сейчас? - Виталик, как всегда порывист и неучтив, ему бы, наверное, подошло быть магом огня.

- Попрошу меня больше не прерывать, - стараюсь быть вежливым, и тот моментально замолкает.

- На этот бой я мог бы поделиться с вами составом, но он стоит денег, так что я хочу предложить более универсальное и, главное, бесплатное средство.

Борис и Сергей, командиры отряда магов и лучников, хмурятся - видимо, мое вдохновенное выражение лица их пугает. Чуют подвох, но не могут понять где. Интересно, победит ли осторожность? И не откажутся ли они от моего предложения и от босса? Если да, то они достойны большего, чем я. Но нет, молчат.

- Заклятье «Вуаль иного мира». Я научу вас, и с ним вы сможете наносить урон любым монстрам.

И вот он - главный момент дня. Заклинание, что я собираюсь передать, отличается от того, что использовала Шак'ар во время наших совместных походов. Обычное заклинание можно получить в храме любого бога, просто помолившись в первый раз и получив задание защитника вселенной. Мое же я сделал сам. Оно гораздо слабее, и его максимум сейчас - это босс двадцатого уровня раз в неделю.

Свое заклинание вуали может сделать каждый, и постепенно, в зависимости от частоты использования, оно будет повышать свой уровень и силу, и, главное, повышать общегалактическую репутацию автора. А это единственный путь к полному гражданству. Ели ты не аристократ, конечно.

Теперь моя «вуаль» будет качаться не только мной, но и «Бурами», а если все пройдет как надо, то другие кланы тоже возьмут на вооружение и будут прокачивать именно мой вариант заклинания.

Передать заклинание «Вуаль иного мира» игроку Борис Салимов

Да Нет

Разрешить передавать заклинание другим игрокам

Да Нет

Оба раза «да».

Почему этого заклинания нет у обычных игроков? Думаю, тут сыграла свою роль привычка в старым земным играм. Там большинство землян привыкло, что все возможности и квесты

активируются в диалогах. Поговори с человеком, и он даст тебе задание или научит чему-нибудь. Реализовать что-то более сложное в рамках 2д или даже 3д было практически невозможно - скриптованные диалоги и ограниченный набор взаимодействий, заложенный для каждого конкретного объекта. Так дверь можно только открыть, возможности постучать или выбить возможны только в отдельных играх и особых ситуациях, возможностей выпилить глазок лобзиком или нарисовать на ней пентаграмму и вызвать дьявола никто никогда не закладывал как ненужную и маловероятную. Что касается Джи, то там все по большому счету ограничено только вашей фантазией. Это не означает, конечно, что можно придумать и сделать все, что угодно, но условностей гораздо меньше.

Так же и с богами. Большинство игроков видели храм, заходили туда и, не встретив ни одного NPC, выходили наружу, решив, что ничего интересного тут нет. Часть игроков на всякий случай пробовала помолиться, некоторые даже вставали на колени, но ничего не происходило. Богов много, безадресные молитвы им не интересны, а вот добравшихся до библиотеки для того, чтобы посмотреть имена богов, что-то не оказалось. Видимо, привычка читать становится все менее и менее популярной.

Борис тем временем все-таки решился активировать заклинание на босса.

- Тям-тям, вы мне надоели глупые людишки, пришло время призвать всю мою силу!

Урон босса вырос, но и пробная атака вспомогательного отряда под руководством Сергея на этот раз нанесла урон. Настоящий бой начался. А я заодно воспользовался возможностью не только поработать на свое будущее, но и активировать одно из самых простых условий для получения подсказки на защитную сферу: убить босса, использовав не стандартную божественную вуаль, а начав прокачивать свою. Путь клана, вставшего на дорогу защитника вселенной. А так как я на данный момент член клана, то оба условия можно считать выполненными. Сначала не хотел активировать первую подсказку в такой спешке, но потом понял, что нет смысла тянуть. В мире и так полно не простых вещей, чтобы усложнять то, что не нужно.

Огромная чёрная лапа с острыми кривыми когтями наносила удар за ударом, но основной танк пока ещё держался.

- Валентин, смени Костю! - Борис вовремя отдал приказ одному из магов - тщедушный Константин израсходовал почти весь запас маны.

Я, разумеется, и дальше не стал лезть в самое пекло, а продолжал издалека расстреливать босса из бластера. Жизни

гигантской гарпии теперь пусть и еле заметно, но всё же уверенно ползли вниз. И тут вместо привычного тямтямканья босс заревел. Над головами игроков первой линии раскрылись колоссальных размеров крылья, и в следующую секунду босс сделал ими всего один взмах...

Чат запестрел сообщениями об уроне, полученном буквально каждым игроком. Исключение составили только те, кто стоял во второй линии и в отрядах поддержки. В лицо мне ударил сильнейший порыв ветра, ослепив на несколько секунд и сбив с ног.

Получен урон 5
Получен урон 3
Получен урон 6

Гигантская гарпия вновь взмахнула крыльями и взлетела, а часть игроков вновь покатилась кубарем, громко вопя и нецензурно выражаясь. Построение было разбито, и командиры отрядов спешно пытались восстановить его, суетливо бегая вокруг и отдавая короткие приказы. Судя по интонациям, люди начинали нервничать - некоторые игроки огрызались, порой доходя до открытого хамства, но приказы, к их чести, всё же не игнорировали. Громче всех возмущались в отряде Виталика - видимо, ребят он набрал себе под стать.

Тем временем гарпия продолжала атаковать основного танка, нанося ему удары теперь уже с воздуха всеми четырьмя конечностями. Скорость босса явно возросла, так что Семёну, широкоплечему парню под два метра ростом, приходилось туго. Хилеры, конечно же, поддерживали его здоровье на достаточном уровне, однако то и дело гарпия наносила танку критические удары.

В целом босс был довольно простеньким и вся сложность, пожалуй, заключалась лишь в гигантском количестве хп. Скукота и обыденность, коротко говоря.

Священный предок гарпий Асагурдон получает урон 25
Священный предок гарпий Асагурдон получает урон 19
Священный предок гарпий Асагурдон получает урон 21

Полоска его жизней уменьшилась уже почти вдвое, но при этом скорость его атаки и наносимый урон ещё больше возросли. Для девятнадцатого уровня гигантская гарпия была довольно-таки сильна, всё-таки зря я поторопился и назвал её скучной. Асагурдон вновь замахал крыльями в полную силу, повторно разбив построение. На этот раз меня не просто сбило с ног

ветром, но и протащило почти по всему чердаку. Хорошо, что заранее это предусмотрел и встал так, чтобы у меня за спиной был каменный выступ, в него я и уперся, перестав хаотично катиться в неизвестном направлении. А вот часть игроков с воплями пробила деревянную стену и сорвалась вниз - Асагурдон их попросту сдул.

Игрок Константин Василенков погибает

Тщедушный маг, очевидно, не выдержал падения, и отправился на трёхчасовой отдых в реальности. Обидно парню, наверное.

Теперь восстановить построение оказалось гораздо сложнее - около трети игроков свалилась на землю и теперь вновь поднимались по ступенькам вверх, создавая давку и тем самым тормозя друг друга. Отсутствие части хилеров тут же сказалось на Семёне - основном танке. Гарпия практически убила его, но к счастью рыцарь оказался запасливым и успел выпить маленький флакончик зелья восстановления. А вскоре и хилеры подоспели.

Глава 4. Разбор полетов

Спустя некоторое время Асагурдон всё же был повержен, несмотря на отчаянное и яростное сопротивление. Все члены рейда были живы и почти все подняли уровень, кроме невезучего Кости, который, наверное, сидел сейчас у себя дома и тихо проклинал босса, клан и меня в частности.

Священный предок гарпий Асагурдон погибает
Получено опыта: 1 850 000
Ваша репутация в городе Сорренфелл повысилась +1
Получено 60 кредитов
Получена личная награда за максимальный урон - трансфигурационный порошок x2
Трансфигурационный порошок позволяет изменить структуру вещества. Для применения необходимо обладать минимальными знаниями в алхимии или генетике.

А вот об этом нужно будет подробнее почитать на форумах. Если обычные камни можно будет превращать в золотые самородки, то в Игре появляется ещё один способ неплохо подзаработать.

Как и положено в серьезных кланах, весь дроп достался лидеру, потом он посмотрит, что кому будет полезнее отдать, чтобы клан смог быстрее развиваться. Но одну вещь он выдал сразу: меч - Виталику. Может быть, я в нем чего-то не замечаю, а на самом деле он стоящий игрок.

- Ха! Парни, смотрите, что мне досталось! - Виталика просто распирало от гордости, и он открыл характеристики оружия в общем чате. - Теперь-то мы качнемся!

Меч побеждённого Асагурдоном
Редкий предмет
Восемь столетий назад безымянный рыцарь бросил вызов священному предку гарпий Асагурдону и пал в неравном бою с ним. Герою принадлежал меч, выкованный в далёкой Осирии, и наделяющий его владельца необычайной силой.
Урон 1-6
Тип: двуручное оружие
Сила: +2
Вероятность нанесения критического урона: +10%

Что ж, неплохо. Пусть юноша радуется.

> *Получено ежедневное задание:*
> *Вы убили священного предка гарпий Асагурдона. Все крылатые бестии в округе теперь объявили войну людям. Истребляйте гарпий везде, где только их встретите, чтобы твари вновь успокоились и забились в свои норы.*

Ежедневное задание - это тоже что-то новенькое. Видимо, Джи решила разнообразить типы квестов. Что там у нас в подробностях?..

> *На протяжении одной недели уничтожайте максимальное количество гарпий. В конце каждых суток вам будут начисляться очки опыта в зависимости от числа поверженных врагов. Также в зависимости от уровня ваших достижений может быть значительно повышена репутация в городе Сорренфелл.*

Разумеется, это задание явно побочное, своего рода бонус. Скоро нам должна открыться первая подсказка. Собственно, это уже произошло.

- Так, а это ещё что за хрень? - возмутился эмоционально-грубоватый Виталик и кинул в чат ещё один полученный им предмет. Как и задумано, квестовые вещи не подлежат общему правилу распределения предметов и могут достаться любому участнику рейдовой группы.

> *Старый пергамент. Буквы на нём практически стёрлись, и вам удаётся разобрать лишь несколько слов: «Зелёный… и камни».*

Глуповатый латник, конечно же, не мог догадаться, к чему эти камни и какой-то там «зелёный», а вот Борис, похоже, задумался. Я же постарался наделать скриншотов пергамента с различных ракурсов.

- Передай это мне, Виталий, - приказал бородач. - Посмотрим, что с этим можно сделать.

Спустя несколько секунд он уже сосредоточенно рассматривал полуистлевший пергамент с непонятным набором слов. Многозначительно посмотрев на меня, он спрятал вещицу в свой инвентарь и ничего не сказал. Собственно, и не надо было - всё, что мне нужно, я уже знал.

К нам вбежали стражники-NPC. Один из них, в офицерских доспехах, подошёл к Борису и произнёс:

- Жители сообщили о битве с гигантской гарпией. Вижу, вам удалось её одолеть?

- Да, - ответил Борис.

- Вас немедленно требует к себе бургомистр!

Получено задание: «Награда от бургомистра»

Бородач уже почти ушел, как вдруг остановился, о чем-то задумался и вопросительно посмотрел на меня:

- Составишь компанию?

Я молча кивнул.

- Игроки! - обратился Борис к членам клана. - Из рейда не выходим, пока не получим продолжение квеста!

Он махнул мне рукой, призывая идти, и мы выдвинулись вслед за стражниками. Было странно, что за всё время, пока мы шли к ратуше, бородач так ни разу и не заикнулся о странном предмете. Видимо, решил пока со мной не делиться своими соображениями. Проверял? Или думал, что я ни о чём не знаю и не догадываюсь? Похоже, Борис решил начать какую-то свою игру, и остальные члены клана в ней, вполне возможно, участвовать не будут. Что ж, посмотрим, как он будет вести себя дальше. От обещания выполнить квест он точно никуда не денется.

Вскоре мы подошли к городской управе и зашли в знакомую мне полукруглую залу. Как и в прошлый раз, по блестящему полу перемещались, переговариваясь, уже виденные мною дамы в кружевных платьях и мужчины в парадных мундирах.

Бургомистр Медея.
Советник Тронкс.
Советник Атракс.

Знакомые лица.

- Приветствую вас, бургомистр! - начал Борис. - Приветствую, советники!

- Приветствую вас, странники, - заговорила в ответ Медея. Советники промолчали, лишь благодушно кивнули. - От лица всех жителей Сорренфелла выражаю вам благодарность за победу над древней гарпией. Вы заслужили награду.

Получено опыта: 1 200 000
Получено 90 кредитов

Игроки, скучающие на далёкой крыше, явно обрадовались небольшой прибавке.

- К нам обратились жители Ларенхоу, - продолжила бургомистр. - Их город по-прежнему страдает от падучей болезни, а немногих оставшихся в живых терроризирует неизвестный монстр. Более того, в городе появились жрецы неизвестного ранее культа. Полагаю, что все эти события как-то взаимосвязаны. Я долго думала, кому можно поручить оказание помощи дружественному соседу, - Медея сделала паузу. - Вижу, что вы способны выполнить это задание. Помните, что оказав помощь Ларенхоу, вы поможете и Сорренфеллу - стражники сообщили, что уже несколько раз на улицах нашего города были замечены неизвестные культисты. Они, как и мы, могут быть очень благодарны за помощь в борьбе с этой напастью.

И посмотрела на меня, человека, организовавшего защиту ее города от демона.

> *Получено задание: «Помощь Ларенхоу»*
>
> *Бургомистр Медея поручила вам разобраться с неизвестным чудовищем в соседнем городе и выяснить, что нужно служителям неизвестного культа.*

- Напоминаю про обещание, - сказал я Борису.

Он смотрел на меня и сосредоточенно думал.

Я же смотрел на Медею и усиленно мотал головой, показывая, что сейчас не время давать мне награду за убийство демона. К счастью, как я и рассчитывал, она проявила благоразумие и решила отложить наш разговор.

А я был доволен - удачно получилось. Благодаря обещанию, удалось сместить внимание с пергамента с подсказкой на продолжение квеста. В Ларенхоу, судя по всему, будет еще один прорыв инферно, а еще туда пришел крупный азиатский клан, так что, можно будет попробовать активировать сразу три подсказки, а если повезет, то и четыре.

- Нам потребуется время на подготовку, - начал что-то подсчитывать Борис.

- Сколько?

- За неделю мы подтянем тысячу людей до пятнадцатого уровня.

- А за две?

- Тысячу до семнадцатого, а отряд Виталика возьмет двадцатый. Лучше вложиться не в количество, подняв еще несколько сотен человек, а в качество. Как это ни печально, но хороших игроков меньше, чем бы мне хотелось.

Да, основная проблема в Джи для землян - это не сложность монстров, не огромные временные затраты, а отсутствие оружия, которое могло бы пробить шкуры монстров более высокого

уровня. С обычных монстров выбить что-то, наносящее урон больше, чем один-два, так ни у кого и не вышло, и вперед ушли только отряды и кланы с первыми орудиями. Смотрел выкладки аналитиков на разных клановых форумах: они верят, что после тридцатого уровня даже с обычных монстров начнут падать пушки с уроном уже два-четыре, которые понемногу насытят рынок и позволят основной массе игроков опять начать расти. Следующую границу они прогнозируют на пятидесятом, потом на семидесятом. Сделать оружие самостоятельно тоже не выходит. То, что пробовали делать кустарным методом - вырезать, выплавлять - не обладая никакими специальными навыками, обладало все тем же стандартным уроном: один-два. А мастера-оружейники отказываются брать в обучение кого-либо, не достигшего пятидесятого уровня, соглашаясь сделать исключение только для тех, кто набрал больше двух очков общевселенской репутации.

- Лучше тогда две, не торопитесь.

Подготовительный этап можно считать законченным. Бойцы Бориса доказали свою состоятельность и мне даже удалось получить первую подсказку. Теперь Михаилу Светлову можно уйти со сцены, слишком уж он засветился, и его место займет кто-то совсем незаметный. Службы персонала у клана еще нет, детальный учет не ведется, и если один из игроков в списке поменяет имя, никто ничего не заметит, даже вступать заново не придется. А лицо, чтобы его скрыть можно и в капюшоне походить, мало ли у кого какие тараканы в голове, так что вряд ли кто-то станет присматриваться. Но сначала у меня есть две недели, за которые клан «Буря спокойствия» успеет получить еще одну подсказку. Я ведь тоже часть клана, и мои успехи - это и его успехи.

Захотелось рассмеяться, но на лице так и осталась все та же, ставшая в последнее время привычной, маска спокойствия.

Борис нервно мерил комнату шагами. С кем же он связался, откуда у этого человека информация, которой нет ни в одном открытом источнике? Может, стоит обратиться к представителям правительства и все рассказать, или все же попробовать сыграть в свою игру? Но его ли это уровень?

Даша накручивала на палец локон волос. Она привела в клан не один десяток сильных игроков, и так уж получилось, что не запомнила их лица. Имена, уровни, чтобы отслеживать, насколько успешны ее достижения, но не лица. И лица этого человека она тоже не помнит. Как можно было так увлечься своей игрой и забыть про осмотрительность, больше она такой ошибки не допустит. И еще, нужно будет найти этого человека и запомнить

его лицо.

Хиба с беспокойством смотрел на тело господина. Как обычно, после выхода из игры его скрутила судорога боли, и как обычно, помогают только наркотики. Но даже и они уже не так эффективны, еще немного и придется постепенно повышать дозу. У него глупый, но великий хозяин, который сам этого не понимает. Он вел дела с самым сильным кланом вселенной, попасть в который мечтают в каждом ее уголке, и не видит в этом ничего особенного. Неужели так сложно представить размеры вселенной и насколько ценным может быть то, о чем знают в каждом ее уголке?

Глава 5. Разборки.

На текущий момент у меня набрано два и два десятых миллиарда опыта, на двадцать первый уровень надо три и шесть, даже больше. Если бы опыт за монстров рос так же быстро, как и требования для получения уровня, то ничего страшного в этом бы не было, но даже за босса я получил только примерно одну десятую процента, а мне нужен был двадцать первый.

На данный момент это был максимальный уровень среди людей, и, получив его, я бы точно попал в топ десять представителей расы и с помощью облегчающих условий этого статуса можно было бы активировать еще одну подсказку. Да и шансы в Ларенхоу это смогло бы поднять неплохо.

Есть мнение, что качаться в отряде быстрее, но это справедливо только для тех случаев, когда рядом есть подходящие монстры и у вас примерно равное оружие и броня. В моем случае ничего подобного и близко нет, любой человек, которого я бы пригласил в пати, стал бы балластом. Так что договорившись с Борисом о времени, которое им потребуется на подготовку, я тихо сбежал и отправился качаться.

Была, конечно, мысль закрыть квест за убийство демона, награда за которое как раз масштабируется, и практически наверняка получить уровень, а то и два. Но сейчас я не хочу спешить, важнее выжать из каждой возможности максимум. Такие эпические квесты редкость и предполагаемым опытом не стоит разбрасываться, пусть масштабирование опыта идет не больше, чем на десять уровней, но то, что я смогу получить на двадцать восьмом и сейчас настолько различается, что все мои предки-евреи, в наличии которых я не уверен, перевернулись бы в гробу.

А за те две недели, что у меня есть, я смогу получить нужный опыт и более банальным способом, тем более хочется и параметры немного подтянуть. Да, я выяснил, что же тогда такого произошло в самом начале игры, когда ломая ветки с деревьев, я повысил силу на одну единицу. Просмотрев пару десятков информационных ресурсов, часть из которых была даже платной, я выяснил, что часть основных параметров персонажа можно прокачать. До десяти шансы были довольно неплохими, примерно один к тысяче, а вот дальше они падали уже в геометрической прогрессии. Возникает вопрос, почему же с такими возможностями я не поднял больше ни одного показателя, да и у других в этом успехов нет. Все просто, тут есть небольшая хитрость. Для того, чтобы появилась возможность прокачать показатель, нужно совершать равномерные движения. Например,

если я кого-то бью мечом, то в одно место, то в другое, постоянно сокращая разные группы мышц, то ничего не произойдет. Однако, если наносить удары в одну точку, совершая однообразные движения, полностью повторяющие друг друга, то шанс получить заветную единичку начинает отличаться от нуля. Таким же способом можно прокачать и ловкость. Для выносливости нужно пропускать удары в одно и то же место, для интеллекта перечитывать по второму разу внутри игровые книжки, а энергию мне качать нельзя, так как это не естественная, а приобретённая характеристика.

Когда я впервые прочитал об этом, первой мыслью было «гребаные роботы» - вот уж кому получить все десятки проще простого. Но оказалось, что Джи в этом плане старается быть справедливой, у роботов не было показателей, которые можно было бы прокачать равномерными физическими движениями, их как раз ждала работа с абстрактными категориями, если они хотели получить какое-то преимущество на начальном этапе.

Жалко, что продать эту информацию мне некому. Все обычные игроки ее и так знают, а земляне, которые, как и я в начале, отрезаны от общих информационных ресурсов, мне ничего полезного предложить не смогут. Ни счет в евро, ни домик у моря, ни пуля в затылке мне не помогут. Кредитов у них нет, а заняться перепродажей ресурсов, тех же алмазов, - по местным законам это контрабанда, а заняться ей на Мирахе - это дать законный повод клану Тохота завершить начатое. Какие же возможности у меня могли бы быть, не соверши я в свое время такую глупость, как прилет сюда.

Выходя из города, проигнорировал уважительный кивок стражников, из-за чего, как мне показалось, они начали уважать меня еще больше. Что за странная психология? Впрочем, не время думать об этом, меня ждут Радужные холмы Сорренфелла, где год назад я и толпа пришельцев расправлялись с демоном. Тогда-то мне и запали в голову слова одного из участников с прокачанной наблюдательностью.

Для большинства это солнечные полянки с местными аналогами медведей и лисиц, для меня же - это скрытый в земле упавший космический корабль, для входа в который нужно обладать энергией или внушительным набором строительных инструментов и адским терпением. Все это предполагало, что я смогу спокойно и вдумчиво, без посторонних взглядов и вмешательства, покачаться. По подслушанному разговору, там меня ждали уровни от восемнадцатого до двадцать второго и, так как это скрытая локация, то шанс дропа и размер опыта тоже увеличивался. Если за обычного монстра своего уровня я получаю

около четырнадцати тысяч опыта, то там буду получать под тридцать, что автоматически уменьшает количества монстров, которых необходимо убить для получения уровня со ста тысяч до пятидесяти.

Неплохая разница, теперь только осталось найти вход. Злоболисов, микроволков и прочих ведмежаток, которые были для меня практически непобедимыми врагами в самом начале Игры, я попросту игнорировал - дроп с них не падал, опыта тоже не прибавлялось. Судя по всему, мой уровень их отпугивал, так как я свободно проходил у них прямо под носом, не вызывая агрессии.

Местность была оживлённой: по зелёной травке бегали и сражались с животными низкоуровневые игроки. Кто-то объединялся в пати, кто-то предпочитал качаться в одиночку, получая неиллюзорный ущерб от мобов. Пару человек убили на моих глазах - одного прихлопнул ведвежатко, второго окружила стая микроволков, которых он неосторожно собрал в паровоз, явно не рассчитав свои силы. Некоторые наивно кидали мне приглашение в рейд, рассчитывая на то, что я буду уничтожать собранные ими толпы мобов, а они в это время будут медленно, но верно прокачиваться, не прикладывая к этому никаких усилий. Один был и вовсе настолько наглый, что бегал за мной по пятам и засорял чат то гневными тирадами, то почти слёзными призывами. Наконец-то и он отстал. С приходом землян в Джи стало, с одной стороны, веселее, с другой же… слегка утомительно.

Вход в корабль скрывался явно в одном из холмов, но при всей кажущейся лёгкости найти его просто так не удастся. Или мне придётся прочёсывать склоны холмов один за другим, или должна быть какая-то подсказка, которая облегчит мои поиски. Существовал и другой вариант - написать личное сообщение кому-нибудь из инопланетных друзей. Но его, разумеется, я сразу отмёл, так как Нари или Шак’ар попросили бы взамен приглашение в наш ареал. Или заломили бы цену за консультацию - человечность была чужда ксеносам вроде пушистика, а стерва Шак’ар, при всём моём к ней уважении, так и вовсе не делает ничего просто так. Так что оставлю таких друзей на потом, а корабль найду самостоятельно.

Когда я излазил вдоль и поперёк всего один холм, не найдя ни единой зацепки, то понял, что первый вариант не подходит. Времени прошло больше часа, а толку было - ягоды веленики и неизвестный сорняк, опознать который мне не позволял низкий уровень развития травничества. Если так и дальше пойдёт, скорее Виталик получит 20-й уровень, нежели я обнаружу скрытую

локацию.

Стоп. В том, что корабль стал одним из поросших травою холмов, нет сомнения. Другой вопрос, как его обнаружить. Чем-то, пусть незначительной мелкой деталью, но он должен отличаться от остальных. Странная форма, пожухлая растительность или наоборот - слишком буйная. Самый большой, самый маленький, самой правильной формы - любое отличие играло мне на руку. Я забрался на самый высокий, предварительно исследовав его несколько раз и потратив четыре часа, и начал обозревать окрестности, периодически сверяясь с картой и надеясь, что какая-то важная деталь может быть в ней, и нужно просто внимательно посмотреть.

Подозрения пали сразу на два холма. На одном из них почти не было деревьев, а второй почему-то избегали животные. Повезло, что он был соседним, иначе эту деталь я бы попросту не заметил. С другой стороны, вне зоны видимости могли быть ещё такие же холмы с отсутствием живности, поэтому особо я ни на что не рассчитывал. Однако проверить стоило.

Исследования соседнего холма ничего не дали - никаких потайных входов, никаких скрытых пещер и ни единой зацепки. Дело шло к вечеру, количество игроков-нубов резко возросло, и Радужные холмы напоминали теперь место проведения фестиваля ролевиков. Небо затягивало тучами, а вскоре начал накрапывать мелкий дождик.

Я забрался на вершину другого холма и, вглядываясь в окрестности, силился понять, где же скрывается вход в упавший корабль. Дождь постепенно перешёл в ливень, потемнело ещё сильней, а из густых низких туч начали бить молнии. Впервые в Джи я видел грозу и невольно увлёкся наблюдением за красновато-сиреневыми вспышками на фоне тёмно-синего неба. Только теперь, впервые со времени отлёта с Земли, я понял, что мне хватает именно таких простых радостей, как наблюдение за грозой. Жизнь на орбите поневоле заставит задуматься…

Рядом с одним из холмов молнии били чаще, это меня и смутило. Это был именно тот, на котором росло одно-единственное дерево и который я отметил как потенциальную бонусную локацию. Не веря, что всё было настолько просто, я сбежал вниз по склону и со всех ног помчался к холму с одиноким деревом. И вновь меня ждала неудача - потратив ещё целую кучу времени, я не нашёл ничего такого, что могло бы хоть отдалённо напоминать вход не то, чтобы в космический корабль, а хотя бы в банальную пещеру. Я сел на мокрый камень и задумался. Тем временем закончился дождь и в рваных облаках показалось закатное солнце.

Хлоп!.. Знакомое белое облачко рассеялось на соседнем холме, распугав сражающихся со злоболисами новичков. Кого-то из инопланетчиков занесло на Радужные холмы Сорренфелла случайным телепортом. Знакомая четверорукая ящерица в скафандре приняла боевую стойку, вытащив телескопическую дубинку с острым шипом на конце. Как его там звали, этого четверорука?.. Шах Соко? Кажется, нет - по-другому как-то. Ошарашенные новички окружили инопланетчика, одного даже, пока тот отвлёкся, загрыз злоболис.

Тцак Влан Кслако - язык сломаешь, пока прочитаешь и произнесёшь. Это точно был другой четверорук - как звали такого же из нашего межпланетного рейда, я так и не вспомнил, но у того точно было двухсложное имя. Интересно, что он будет делать?..

Ящер крутился на месте, угрожающе помахивая своей ядовитой дубинкой. Игроки-земляне возбуждённо перекрикивались, а чат пестрел ахами, охами, вздохами и предположениями. Кто-то из игроков отважился подойти поближе и тут же за это поплатился. Четверорук со скоростью молнии выхватил из кармана в скафандре бластер и выстрелил в лицо новичку.

Игрок Ярослав Морошко получает урон 23
Игрок Ярослав Морошко ослеплён

И тут все скопившиеся вокруг инопланетчика земляне разом завопили - кто-то от страха, кто-то от возмущения. Несколько парней и девчонок отбежали на почтительное расстояние и стали наблюдать за развитием событий. Другие с рёвом набросились на четверорука и принялись кромсать его своими кинжалами, палицами и мечами. Я не мог пропустить подобное действо и начал спускаться с холма, не отрывая глаз от необычной сцены.

Тцак Влан… тьфу ты! - был чертовски хорош в битве. Несколькими точными выстрелами он ослепил окруживших его рыцарей, а ещё одного - с самым высоким уровнем - от души огрел дубинкой с ядовитым шипом.

На игрока Василий Ромицын наложен эффект «Смертельный яд»

Рыцарь завопил, требуя помощи хила, и замахнулся мечом на ящера. Четверорук увернулся и выстрелил из бластера в девчонку-магессу, стоящую в опасной близости от него и кастующую какое-то теперь уже бесполезное заклинание - единственное попадание убило её наповал.

Игрок Алеся Чачур получает урон 57
Игрок Алеся Чачур погибает

Ещё несколько игроков побежали прочь от инопланетчика, поняв, что справиться с ним невозможно, но на их место тут же встали наивные герои второго и третьего уровней. Четверорукий же ящер оказался 22-го…

Отравленный ядом прякла рыцарь Василий упал замертво, а инопланетчик, спрятав дубинку, вытащил энергетический кнут, которым стал яростно, но в то же время расчётливо хлестать игроков. Отправив на трёхчасовой отдых ещё около дюжины землян, ящер активировал щит - всё очень похоже на то, что я уже видел во время поединков со слизняком и Шак'ар, ничего нового и оригинального. Игроки в панике разбегались, но четверорук никого не преследовал. Более того, он даже спрятал в карман бластер, перестав палить в магов и лучников. Складывалось ощущение, что он не очень хотел сражаться с другими игроками и ответил лишь на агрессию. На агрессию? Но тот парень всего лишь подошёл к нему слишком близко. Что-то не так с этим ящером. Хотя, кто их, этих ксеносов, разберет - рассчитывать их реакцию с точки зрения человеческой логики явно неблагодарное дело. Может, дружеский взмах рукой был приглашением спариваться и бедное чешуйчатое существо только защищало свою честь.

Тем временем кто-то привёл из города отряд опытных игроков, которые окружили четверорука и начали методично его избивать - рыцари зажали его в тиски, не давая вырваться, а лучники и маги обстреливали его с почтительного расстояния. Сразу шестеро или семеро хилов лечили рыцарей, так что четверорук явно был обречён.

- Чего стоишь, помогай давай! - гаркнул у меня кто-то прямо над ухом.

Рыцарь 15-го уровня, мой тёзка по настоящему имени, злобно смерил меня взглядом и побежал на выручку товарищам.

Помочь? С радостью. Мне кинули пати, которое я на этот раз подхватил - теперь главное не упустить момент. И не лезть раньше времени на рожон. Четверорук отстреливался из бластера, хлестал противников энергокнутом, судорожно использовал микстуры исцеления, но всё равно полоска его жизней неумолимо ползла вниз. На мгновение бластер сменился дубинкой - интересно, у неё есть откат или её нужно перезаряжать?

- А-а! - от неожиданности вскрикнул кто-то из рыцарей.

Четверорук вытащил из наплечного кармана короткий шприц и с размаху воткнул его себе в грудь.

Игрок Тцак Влан Кслако активирует инъекцию выносливости

Удары игроков теперь наносили четвероруку лишь половину урона, а тот снова достал бластер и принялся палить по глазам окруживших его рыцарей.

Игрок Дмитрий Воронцов погибает

Ещё одному не повезло - яд прякла действовал неумолимо. Остальные стояли ослеплённые и пытались ударить четверорука наобум. Тот воспользовался замешательством и ослепил нескольких хилов, одного из которых тут же добил кнутом. Ещё минуту назад все были уверены в победе землян, но хитроумный ящер всех переиграл. Достав маленькую чёрную гранату, он метко забросил её в толпу магов и лучников.

Взрыв!

Людей раскидало в стороны, а четверорук тем временем вырвался из окружения и побежал. Кто-то из рыцарей побежал за ним, но был оглушён ударом кнута и остановился. Остальные ещё не пришли в себя после взрыва, а двое низкоуровневых новичков, героически бросившихся в погоню, полегли от метких выстрелов из бластера. Вот теперь, пожалуй, пора. Выхожу из пати, пускай для всех я останусь еще одним странным незнакомцем.

Четверорук нёсся изо всех сил, но всё же не быстрее, чем я. По дороге попался медведь, чем я не замедлил воспользоваться.

Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 15
Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 12
Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 9
Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 6
Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 3
Использована способность «Призвать зверя»
Осталось очков призыва: 0

Теперь рядом со мной бежали, порыкивая, и преследовали инопланетчика сразу шесть ведмежаток, и пусть они только шестого уровня, но выглядят внушительно. Вот ведь дёрнул меня в своё время чёрт их так назвать. Огромные, страшные медведи, а с наименованием полнейший диссонанс. Крики других игроков

стихли далеко позади. Пора. Теперь можно и бластер достать.

Глава 6. Фарм, фарм, фарм.

Игрок Тцак Влан Кслако получает урон 8
Игрок Тцак Влан Кслако получает урон 11

- Я сдаюсь! - крикнул четверорук. - Давай договоримся!

Он перестал бежать и стоял в угрожающей позе с кнутом в одной руке и бластером в другой.

- Гррр! - с двух сторон на него набросились мои петы, ударив почти одновременно.

- Хватит! Я не хочу драться! - продолжал взывать к моей совести четверорук. - Это случайный телепорт, я пришёл сюда покачаться!

Ага, и совершенно случайно отправил отдыхать несколько десятков игроков. Одних только новичков завалил человек двадцать, не меньше. Знаем мы таких - как говорится, один я д'Артаньян.

Петы продолжали кромсать его своими огромными когтями, громко рыча и скаля зубы. Не обращая на них внимания, четверорук сразу попытался убить меня, и это было его ошибкой - если бы он начал с моих ведмежаток, явно слабых для его уровня, мне точно пришлось бы туго. А так из-за их ударов он не мог нормально прицелиться, промахиваясь четыре раза из пяти. Этого было достаточно.

Через пару минут с ним было покончено. Я не стал ничего говорить, мы не в голливудском кино и здесь не место для фразы типа «Извини, ничего личного. Это просто Игра». Просто отозвал петов и собрал дроп с поверженного четверорука.

Сыворотка глаксов x1

Используется для снятия эффекта «Смертельный яд». Состав этой сыворотки держится четверорукими глаксами в строжайшем секрете, синтезировать её до сих пор не удалось никому.

Добротный бластер

Это оружие любят использовать капитаны межгалактических рейсов из-за его простоты и надёжности. Мощность заряда увеличена по сравнению с обычными моделями, а время перезарядки существенно сокращено.

Урон 4-8

Урон 10-20 (при использовании спецбоеприпасов)

Требования: энергия 8

Энергетический кнут

Используется четверорукими глаксами в ближнем бою. С недавнего времени подобные кнуты приняты на вооружение в ряде других миров, однако только в руках у глаксов дают дополнительный эффект - оглушение +5%.

Урон 1-10

Требования: энергия 6

Отравленная дубинка

Используется четверорукими глаксами в качестве оружия. Шип на конце дубинки содержит опасный токсин, выделяемый из железы прякла. При ударе наносит эффект «Смертельный яд». Отравленная цель теряет 10 очков здоровья раз в 30 секунд в течение часа. Действие токсина столь велико, что не снимается обычными противоядиями. Нейтрализовать яд прякла можно только специальной сывороткой, состав которой глаксы держат в секрете. Можно перезарядить.

Яд прякла х3

При одном только взгляде на зеленоватые ампулы вас начинает бить дрожь - ведь кроме сыворотки глаксов от этого яда нет спасения.

Немало выпало: судя по всему, убийство невинных игроков влияет на шанс что-то выбить с плейер-киллера. Когда мне доставались вещи с Нари, урожай был не таким обильным. Вещей как с рейд-босса, а времени ушло гораздо меньше.

Кнут и добротный бластер, конечно, радуют уроном, но ничего нового, а вот дубинка с тремя ампулами яда прякла мне определённо пригодится.

В пределах видимости только-только показались остальные преследователи, вот что значит нет вещей на скорость. Интересно, из-за расстояния до них дошли системные сообщения о предметах, что мне достались? Наверно, чертовски обидно. И в этот момент, показывая, что она на моей стороне и все я делаю правильно, судьба подкинула мне под нос табличку, предлагающую открыть проход на упавший космический корабль. Я все-таки его нашел. И с чего я взял, что он должен быть большим или как-то заметен с поверхности?

Преследователи приближались. Кажется, сейчас меня начнут обвинять.

- Вы плохо себя вели в этом году, так что я накажу вас, забрав все его вещи, - активированный портал переместил меня во входную зону корабля. Последним, за что зацепился взор, был яростно ругающийся азиат. Не совсем понятно, но слух зацепился

за не совсем логичное в такой ситуации слово «опять». Надо будет потом его найти и пообщаться. Имя Но Хён Син отправилось в заметки, а я осмотрел внутренности корабля.

Низкие потолки и огромные размеры - и для чего же могло бы пригодится такое помещение? Оно явно нежилое, так как полностью и абсолютно пусто, нет ни кроватей, никакой другой мебели или инструментов. Хотя, если тут дружными рядами спят роботы, то это бы все объяснило. Перед глазами так и замелькали картинки: корабль падает на землю, отказывают компенсаторы гравитации, весь экипаж всмятку, а система успевает подать только один единственный сигнал «нападение». Из боевых отсеков расходятся по кораблю и занимают места по боевому расписанию роботы охраны, и уже некому отменить приказ, поставивший их на вечное дежурство.

Картинка, которая сначала крутилась только у меня в голове, обрела объем, и конец я досматривал в виде быстро сменяющих друг друга образов, повисших в воздухе.

> *Уровень энергии посетителя недостаточен для проведения дистанционного сканирования*
>
> *Посетителю передана информационная выдержка по ситуации на корабле*
>
> *Для подтверждения своих прав необходимо подняться на капитанский мостик для очной диагностики прав доступа*

А вот и квест, который, тем не менее, не прописался в системе, похоже, его активация произойдет только после того, как образец моей ДНК получит система безопасности корабля. И это прекрасно, квесты с отложенным началом обычно очень непросты, так что есть надежда, что опыт за него промасштабируется, и я смогу получить за это еще уровень-другой.

А дальше нас, значит, ждут роботы. Роботы - это хорошо, низкая защита от энергетического оружия, как раз то, что мне нужно. В конце бесконечно огромного зала виднелась дверь, к ней я и направился. С каждым шагом она вырастала в размере, а я все больше и больше погружался в расчеты, сколько же роботов здесь могло находиться. Через десять минут я прошел только половину расстояния, а шаг был довольно-таки быстрым, еще через десять я наконец-то добрался до цели и параллельно убедился, что все мои расчеты и предположения бесполезны, как минимум, по двум причинам. Расстояние в зале обманчиво, и я даже приблизительно не могу оценить его площадь, и я не знаю, сколько места занимают роботы.

Однако, прекратив рассчитывать количество будущих противников, я столкнулся с той проблемой, от которой так настойчивого убегал. Клаустрофобия - на станции Мираха бороться с ней помогала только жуткая головная боль, с ревностью изгоняющая из моей головы все кроме себя. Эти стандартные два метра высоты потолка, до которого можно дотянуться, стоит только протянуть руку, кажется, прижимают тебя к земле. И если здесь, в огромном зале, с этим еще можно мириться, то в узких коридорах будет сложнее, одна надежда - поймать ритм боя и уйти в него. Ритму меня научил Хиба, сначала дешевая замена роботу, а потом он не раз доказал свою полезность. Но об этом я ему никогда не скажу, мне кажется, это его расстроит. В голове встала картина: я засовываю в рот очередную бесполезную таблетку, пытаясь избавиться от давящей атмосферы станции, а он с беспокойством на меня смотрит.

- Чего надо?

- Вам плохо, господин? - вот пристал, но разговор хоть немного отвлекает.

- Да.

- Давайте я научу вас ритму, это поможет вам перестать бояться космоса.

- Я не боюсь, - Но почему бы и нет. - Научи.

- Да, господин. Вам плохо, потому что вы оказались в космосе очень резко, он не привык к вам, вам нужно к нему привязаться. И для этого нам понадобится центр вселенной.

- Прекрасно. Полетели, - надеюсь в моем голосе достаточно яда, чтобы он не пошел узнавать расписание ближайших рейсов.

- Нам не надо лететь. Космосу все равно где вы, где я, он же везде, поэтому можно представить центр в любом месте, и он там и появится. Погрешность настолько мала, что космосу все равно. Так что теперь посмотрите на любой движущийся предмет, сосредоточьтесь на нем, отсеките окружающий мир и потянитесь к нему разумом…

И это сработало - два часа я смотрел на лопасти вентилятора, а потом чувство тяжести пропало. На следующий день получилось справиться немного быстрее, сейчас на это у меня уходит около десяти минут. Можно даже смотреть не на одну вещь, а на разные, при размерах вселенной разница ничтожно мала и ее можно не учитывать. Главное, чтобы они двигались, так что я очень рассчитываю, что мои враги не будут стоять на месте.

Я нажал кнопку, и дверь плавно открылась, створки разъехались в стороны, открывая пустой коридор. Карта тут не работала, но рядом с дверью оказалась схема корабля со всеми его двенадцатью уровнями, основными и второстепенными

коридорами. Все это висело в рамочке под стеклом и гордой надписью сверху - план эвакуации. Все-таки у Джи есть чувство юмора.

Наделав себе скриншотов про запас, вышел в коридор и двинулся по лестнице, ведущей к главной шахте, там можно будет сесть на лифт до мостика или перейти на лестницу, если тот не будет работать. И уже на первом же перекрестке меня поджидали.

Малый защитный дрон
Уровень 20

Две штуки. Больше никакой информации, кроме уровня у меня не было. Хотя я еще понял, что у них большой радиус агрессии - стоило им с напарником увидеть меня, как в мою сторону устремились лучи выстрелов от одного и звук приближающихся шагов от другого. Еле успел отойти за угол. Очень плохо, контактник и прикрывающий его дистанционщик. Но я должен быть сильнее.

Выглянув из-за угла и чуть не получив заряд бластера в голову, быстро колдую на первого из роботов.

Призыв применен на Малого защитного дрона
Душа царя применена на Малого защитного дрона

Призванный фантом тут же устремился на стрелка, и перевес сразу оказался на моей стороне. Не важно, пропустит его робот ближнего боя или устремится в погоню, они потеряют инициативу. В первом случае фантом отвлечет стрелка, и я останусь с контактником один на один. Во втором они, конечно, быстро убьют фантома, но я получу время, чтобы без помех их расстрелять. Бросил взгляд на баффы, что мне достались от робота.

Душа малого защитного дрона
Дает слабый энергетический барьер, который может быть пробит любой физической атакой. Пока он сохраняет форму, защищает от атак энергетическим оружием.

Неплохо, теперь о стрелке можно не беспокоиться. А заодно самое время и пострелять.

Нанесен урон 0. Энергетический урон поглощен
Нанесен урон 0. Энергетический урон поглощен

Нанесен урон 0. Энергетический урон поглощен

И что же это такое, почему урон не проходит? Попробовал вуаль иного мира, никакого результата, видимо, дело здесь в другом. Тем временем с фантомом разобрались и уже у меня перед глазами о невидимую пленку бессильно разбились лучи выстрелов. Точно, похоже, у роботов такая же защита, как появилась у меня, и благодаря описанию, я знаю, что делать.

В инвентаре еще со времен охоты на гоблинов осталась пара десятков камней. Благо они маленькие, лежат в одной ячейке и весят не много. И один из них устремился в подбегающего робота. Орудие пролетариата в очередной раз в истории доказало свою эффективность, энергетический щит попытался его остановить, не смог и растаял с легким пшиком. Описание не обмануло: камень с уроном ноль, он же «любая физическая атака», оставил робота без защиты.

А потом два выстрела поставили точку в его существовании. Очень хорошее место: почти тридцать тысяч опыта, почти в три раза больше опыта, чем за гарпий, за в три раза меньшие усилия. Этот корабль мне нравится. Не будь он закопан в землю и свети через иллюминаторы, которых кстати нет, солнце, было бы вообще прекрасно.

Защиту второго робота я пробил уже ножом и прикончил теми же двумя выстрелами, но на этот раз без потерь не обошлось. Взмах рукой разрушил уже мой щит, а огонь из бластера опалил лицо, заставив почувствовать себя блондинкой, у которой потекла тушь. Нестерпимо хотелось найти зеркало и посмотреть, что же творится с моим дорогим личиком.

Наградой мне стали пара кредитов и понимание, что в ближний бой лучше не лезть. Будет проще и надежнее после каждого боя поднимать потраченные камни и продолжать вскрывать защиту издалека.

На следующем перекрестке я спокойно получил бафф от души царя и, не обращая внимание на выстрелы, сбил энергетическую защиту, а потом и жизни робота в ноль. Flawless victory. В голове зазвучала бодрая мелодия.

А еще я чувствовал, что почти поймал ритм - стены начали как будто расходиться в стороны, а я пытался сосредоточиться на этом чувстве, выстраивая свои движения таким образом, чтобы каждое последующее повторяло предыдущее. И через час получил долгожданное сообщение.

Ловкость +1

Глава 7. Ап.

Еще за шесть часов удалось поднять ловкость на два дополнительных пункта, и теперь напротив нее гордо красовалась цифра восемь. Но вот сила и живучесть совсем не качались - еще бы, я ведь не нанес и не получил ни одного удара, так что после сна надо будет сменить тактику.

Выход

Тело скрутила привычная судорога, а рука ловко закинула в рот порцию. Рядом сидит привычно неподвижная фигура Хиба. Если честно, подозрительно дешевый для такого полезного раба, хотя, что я понимаю в рабском маркетинге.

- Еда готова?

- Да, господин.

- Принеси, - вроде бы он и хочет всегда мне помочь, подсказал вариант с наркотиками и ритмом, но при этом в таких простейших вещах не проявляет никакой инициативы.

Вот и бульончик, по запаху похож на куриный, но откуда на Мирахе курица. Уже второй месяц я питаюсь только жидкой пищей, так меньше нагрузка на органы, что в итоге позволит добавить к моему сроку пару недель, а то и месяцев. А теперь - спать, за двадцать кредитов мне рассчитали календарь сна на полгода вперед. В космосе нет необходимости разбивать свою жизнь на световые день и ночь, а благодаря моему личному графику я могу тратить на сон в два-три раза меньше времени, при этом без вреда для организма. Например, сегодня мне нужно спать четыре часа, завтра восемь, послезавтра два с половиной, а потом вообще один. И никаких суперкосмических технологий, обычная подстройка под внутренние часы организма, в теории такое возможно даже на Земле. Но деление на темное и светлое время суток, а главное, стабильная работа вряд ли позволят большинству следовать этим рекомендациям.

- Господин, я подготовил вам постель.

Кстати, обычно на станциях кроватей нет, спать нужно вертикально в специальных шкафах для экономии жилых площадей, но для меня Хиба смастерил какое-то монструозное строение из труб, старой одежды и двух типов строительной пены.

- Кто-нибудь заходил?

- Вас опять искала госпожа Сашша.

- Все, я спать.

- Еще приходил наблюдатель от Тохота, - сон как рукой сняло, - спрашивал, когда вы планируете оплатить свои долги.

Не то. Я все рассчитываю, что они подадут на меня в суд, для чего оплачиваю аренду бокса станции всегда с опозданием на месяц. Ровно месяц, не больше, чтобы не дать повода решить вопрос радикально, но и не меньше, чтобы оставить им стимул наказать наглого чужака его же оружием. И я обязательно проиграю это дело, по крайней мере, сделаю для этого все возможное. А потом подам жалобу в более высокую инстанцию, которая находится на центральной планете сектора. А суд - это такое дело: Тохота придется меня не только отпустить, но и проследить, чтобы я добрался дотуда в целости и сохранности. Но пока за это веревочку никто так и не дергает, как и за остальные, которые при удачном стечении обстоятельств позволят мне выбраться с Мираха.

Ночью мне в очередной раз так ничего и не приснилось, а утром меня ждали что-то похожее на банановый бульон и сопровождающие его неприятные воспоминания с Солонимом.

К черту эмоции, меня ждут пятнадцать часов в игре.

Вход

Как будто ничего и не изменилось, и я все так же на станции, а не в игре, вокруг приземистые потолки и толпы желающих тебя прибить. На этот раз я буду действовать не так мягко: раз уж я решил прокачать силу и живучесть, придется поработать ручками.

С первой же группы монстров с помощью Души царя я получил на себя щит и на оставшиеся очки призыва вызвал фантома. Так как роботы предпочитали сначала разбираться не со мной, то я просто отправил фантома в сторону, и робот ближнего боя устремился за ним, позволив мне без помех разобраться со стрелком. А потом пришла и его очередь. На этот раз издалека я только снял с него защитное поле и прыжком сократил дистанцию.

Одинаковые атаки с моей стороны, чтобы повысить силу. Нож с хрустом пробивает стальной корпус робота, перерезая провода и каналы с обжигающе холодной синей жидкостью. Удар, еще удар, атаку нужно завершить в том же положении тела, в каком она была начата, чтобы следующая смогла повторить ее как можно более точно. И при всем при этом стараться принимать атаки противника, чтобы повысить живучесть. Силовая дубинка, разогнанная механической рукой, с хрустом впечатывается в плечо. Боль еле чувствуется, но разум пытается забиться в панике, вгоняя тело в ступор. Не выйдет, может, когда-то это и было непривычно, но после подвальчика Солонима у меня к таким

попыткам выработался иммунитет.

Если бы я получил такой удар в начале игры, то пусть бы противник отнимал жизни совсем по чуть-чуть, я бы проиграл - просто не хватило бы сил взять себя в руки. Но в Джи все постепенно: сначала небольшие монстры, небольшие повреждения или, наоборот, такие, чтобы ты умер с одного удара, даже не успев испугаться, и постепенно ты становишься готов идти вперед, несмотря на пару сломанных костей или на вывалившийся глаз. Да, надо постараться больше не пропускать удары в голову, как-то это все равно не очень приятно.

И я опять постарался поймать ритм. Группа в ближнем бою, мои удары ножом и вражеские, принятые в плечо, потом три группы в дальнем, пока жизни не восстановятся полностью. На этот раз дело двигалось медленнее, сила выросла через четыре часа, а живучесть еще через два. Вроде небольшое достижение, но именно оно открыло мне второе дыхание и добавило сил, чтобы продолжить движение вглубь корабля.

Какого же он размера? Жаль, что на плане эвакуации не было масштаба, и очень сложно хоть в чем-то сориентироваться. Следующие девять часов я продолжал упорно двигаться вперед. Мне наконец-то удалось подняться на следующую палубу, а также получить по три очка в силу и живучесть, ловкость тоже выросла на единицу, почти достигнув верхней вероятностной планки. Получилось, что вместо того, чтобы замедлиться с их ростом, скорость получения очков параметров даже выросла. Вот что значит хорошенько в чем-то натренироваться. Я уже гораздо быстрее наносил удар за ударом в одну точку, выдавая крит за критом, а мое плечо уже профессионально встречало атаки противника. Может, конечно, слово «профессионально» тут и будет лишним, кости как ломались, так и ломаются, но удары в голову я больше не пропускаю, да и сложности с предугадыванием места удара почти пропали.

> *Получена возможность разблокировать пассивный навык «Боевое предвидение».*
>
> *Для разблокировки посетите медицинскую капсулу не ниже класса B.*
>
> *Боевое предвидение - навык на стыке параметров ловкость и энергия, позволяет видеть энергетические контуры направления вероятности удара.*
>
> *Базовая длина контура - 10 см.*

А вот это приятный сюрприз. Во-первых, обычно навыки напрямую привязываются к конкретному параметру, чем больше параметров формируют навык, тем он реже и круче. Например,

ловкость может дать дополнительные точность и уворот, которые в виде модификаторов будут влиять на размер нанесенного и полученного урона, редкий же навык, а я только что получил возможность заиметь такой, - это не просто проценты, это возможность получить качественный прирост. А во-вторых, на плане я видел медицинский сектор, а на корабле такого размера должны быть капсулы даже не B, а A класса.

Тем больше поводов поспешить вперед. Судя по плану, я уже почти добрался до лифта.

Что ж - есть своя прелесть в однообразии, продвигаться получалось довольно быстро. Малых защитных дронов я уничтожал уже просто походя, не особо напрягаясь. Пару раз, правда, я чуть за это не поплатился - расслабившись, я не заметил, как роботы стали разумно обходить меня сзади и атаковать в спину, пока я чуть ли не в упор расстреливал их собратьев.

> *Выполнено задание «Дроны на корабле»*
>
> *Вы уничтожили 5000 дронов. Теперь случайные посетители, если таковые найдутся, могут чувствовать себя в большей безопасности.*
>
> *Получен опыт: 17.5 кк*

Пока неплохо. Судя по всему, здесь действительно смогу неплохо прокачаться. И это ещё с учётом того, что я пока не добрался до капитанской рубки и не активировал основной квест. Зайдя в лифт, ткнул нужную кнопку и приготовился к резкому подъёму.

Ничего не произошло.

Ткнул кнопку ещё раз, немного подождал, надавив. Снова ничего. Стал нажимать уже на все кнопки подряд, но лифт даже не думал не то, чтобы пошевелиться, но и вообще подавать хоть какие-то признаки действия. Так, стоп - он же открылся, когда я к нему подошёл?..

Присмотревшись повнимательней, заметил крохотный сенсорный датчик, слабо подсвеченный синим. Похоже, мне предлагается провести по нему пальцем, чтобы активировать лифт. Стандартный, в общем-то, ход. Вариант со сканером сетчатки глаза я тут же отмёл - слишком низко он был расположен, а судя по высоте лифта, летели на корабле явно не карлики.

Синяя подсветка сменилась красной, а датчик издал низкий глухой звук. Похоже, не вышло.

> *Для использования лифта необходим гражданский*

уровень не ниже основного

Вот оно как…

Мне показалось, что я с досады протянул это вслух. Всё-таки жители Содружества - самые настоящие кондовые расисты. Это что ещё за апартеид? Без полного гражданства даже лифтом воспользоваться нельзя?

Придётся выйти из лифта и плестись на семь уровней вверх пешком. Ещё неизвестно, сколько это займёт времени и что меня ждёт на пути, к счастью, за две недели, оставшиеся до экспедицию в Ларенхоу, я должен успеть. С другой стороны, мне такая прогулка даже на руку - теперь у меня есть еще одна цель на пути в рубку. Можно будет повеселиться, вряд ли на всех уровнях корабля меня подстерегают лишь Малые защитные дроны.

Так как пришло время отдыха, я быстро вышел из игры, перекусил и провалился в сон. Восемь часов пролетели незаметно, утром, разблокировав для Хиба еще немного кредитов на домашние расходы, я сразу погрузился в Джи. Голова опять начала раскалываться, так что решил даже не завтракать. Хиба подключит капельницу, так что каких-то проблем быть не должно.

Вход

Пришлось немного поплутать в поисках лестницы, но время потратил не зря. В одном из проходов нашёл на полу аптечку - то, чем пользовались некоторые инопланетчики вместо зелья исцеления.

Аптечка индивидуальная биологическая

Восстанавливает 50 единиц хп. Не подходит для использования роботами.

2 заряда

Интересно, чем тогда пользуются в Джи технорасы? Ремкомплектом? С биологической-то все понятно, магические аптечки я уже видел. Занимает больше места, чем зелье, и лечит хуже, зато можно настроить на автоприменение. Жизни упали больше, чем на восемьдесят процентов, и тебе в ногу впивается шприц, вводя лекарство. Подумав так, я усмехнулся и двинулся дальше. Вот и освещённая дежурными лампами спиральная лестница, ведущая на следующий уровень. Поднявшись, понял, что и там меня уже ждали.

Тяжёлый защитный дрон

Уровень 20

Ничего особенного - уровень тот же, просто больше хп и чуть мощнее вооружение. Вновь я использовал Призыв и Душу царя. Меткий бросок камнем - и защита тяжёлого дрона тут же исчезает, позволяя мне так же легко расстрелять своего киберпротивника. Опыта за него дали уже на пять тысяч больше.

Действуя по обкатанной схеме, я за пару часов очистил от дроновеще один уровень. В процессе выяснилось, что их выстрелы через какое-то время сбивают защитное поле от Души царя, в отличие от малых дронов, которые вообще не могли ничего со мной сделать.

Еще одна лестница, и теперь меня отделяют от нового навыка только пять уровней. Интересно, что за задание меня ждёт на самом верху, в командном отсеке? Не выйдет ли так, что я уничтожу всех дронов по пути, заранее выполнив квест? Или всё же локация приготовила некий сюрприз?

Открыть дверь уровня.

Призрак космолётчика
Уровень 20

И вновь, как и в случае с дронами, никакой дополнительной информации. Выгоревший скафандр, мутная чёрная каша на месте лица в гермошлеме и грязные окровавленные перчатки. Призрак космолётчика атаковал просто и тупо, пытаясь зажать меня в углу и не выпускать. Скафандр давал ему неплохую защиту от атак бластера, так что пришлось повозиться, снова и снова разрывая дистанцию.

На вас наложен эффект «Проклятие Древнего космоса»

Ваши движения замедляются на 8%, а боевой дух падает. Вы чувствуете себя опустошённым и быстрее расходуете ману.

И это все стоило пропустить один-единственный удар. Пока я разбирался с призрачным космолётчиком, в зоне видимости появился Тяжёлый защитный дрон в компании с Малым. Наконец, оживший скафандр сдулся и упал к моим ногам полуистлевшим хламом. Лишь чёрная каша в шлеме продолжала бурлить.

Получено опыта 60 000
Получено кредитов 2,2
Получены спецбоеприпасы для бластера x4

Глава 7. Не забывай.

Хороший дроп и плохое проклятье. Что самое обидное, оно будет действовать ещё 28 минут. Если каждый ходячий скафандр будет меня проклинать, то я так до самого окончания квеста буду двигаться как хромая черепаха. Всё-таки разбившийся корабль был не так прост в плане прохождения.

Из соседнего коридора, помимо пары роботов, ко мне устремился еще один призрак. Трое против одного, становится жарко.

Пока Малый дрон палил в меня из бластера, выдерживая почтительную дистанцию, Большой двинулся в мою сторону. Призрак космолетчика - еще один ходячий скафандр - резво бежал на меня, опережая робота. Сказывалось замедление от проклятия и то, что предыдущий бой сбил с меня защитное поле - двигался я уже не так резво, и получил несколько попаданий из вражеских бластеров.

Этот бой нужно заканчивать максимально быстро, и к счастью, у меня есть для этого возможность. Спецбоеприпасы погружаются в бластер, активируя деление со счетчиком на его правой боковине. Выстрел.

Призрак космолетчика получает урон 329
Критическое проникающее повреждение
Подробности
Проникающая сила выстрела намного выше защиты, за счет чего уровень урона значительно повышается
Прочность бластера понижена на 4%
Призрак космолетчика погибает

Вот что значит хороший урон у оружия. Если с обычными выстрелами битва проходила долго и мучительно, то со спецбоеприпасом закончилась в один момент. Но покачаться так не удастся: минус четыре процента прочности за выстрел, значит, максимум двадцать пять выстрелов, а потом оружие развалится. Оставим на крайний случай, но спецбоеприпасов тут нужно будет набрать по максимуму, а потом еще прикупить на аукционе парочку запасных бластеров. И жалко, что до пятидесятого не получится освоить их ремонт.

Пока планы на будущее выстраивались в голове, тело автоматом расправлялось с роботами. Душа, Призыв, бросок камня. Огонь.

Два спецбоеприпаса были любовно уложены в инвентарь, а я с

удивлением уставился на описание одного почти забытого квеста. Открыл его совершенно случайно, просто активировав не тот пункт меню, но эта информация мне точно пригодится.

Турнир царей
До отборочных соревнований осталось 62 дня
Требования 100 уровень (осталось 60)

Вроде бы бесполезный квест, взять за два месяца сотый уровень практически невозможно, даже, если бы я не пропустил год, эта задача была на грани фантастики. Но сейчас я увидел его в новом свете.

В описании написано «осталось 60», значит квест считает, что я сейчас сороковой. Как это может быть, если на самом деле у меня только двадцатый, ответ один: квест приплюсовывает к моему уровню еще и уровень фантома. Что я сразу же и проверил, отпустив своего, - «осталось 80» сразу же обрадовало меня описание.

А это уже совсем другая история. Сейчас у меня восемнадцать очков призыва, значит я смогу сделать фантома максимум тридцать шестого уровня, что уже дает пятьдесят шестой уровень для квеста. А сотый можно будет получить уже через пятнадцать уровней, это если я не смогу где-нибудь заработать пару очков человечности, тогда все выйдет еще быстрее. А пятнадцать уровней - это не сто. Их за это время как раз можно поднять, особенно если как у меня есть уже пройденный масштабируемый квест и еще один намечается.

Так что турнир царей, скорее всего, познакомится со мной. И пусть с моим уровнем победа мне вряд ли светит, но даже поражение на таком мероприятии может дать мне очень много. Как минимум, это отношение. Одно дело, когда защитную сферу продает обычный незнакомец и совсем другое, когда это участник Уника.

Обстоятельства пока складывались явно в мою пользу, так что я даже немного повеселел и с новыми силами принялся истреблять роботов.

Сложности начались, когда я поднялся на следующий уровень корабля. Освещение здесь было уже не такое яркое, в воздухе висел непонятный удушливый запах, а на полу поблёскивали лужи из непонятной маслянистой жидкости. Дроны практически перестали попадаться у меня на пути, что меня несколько насторожило. Вскоре я добрался до перекрёстка, и увиденное там насторожило меня ещё больше: коридор, уходивший вправо, терялся во мраке, слева проход был забит непонятным хламом, а впереди мерцало красное аварийное

освещение.

Удушливый запах бил в нос уже гораздо сильнее, а ещё на нервы стал давить звук падающих капель. Не то, чтобы я очень уж чего-то опасался по-настоящему - всему виной были стереотипы. Тёмный коридор, падающие в тишине капли - так и ждёшь, что сейчас со спины или из-за угла на тебя навалится кто-то с жутким рычанием или ещё каким-либо резким звуком. Я непроизвольно напрягся.

Начну, пожалуй, с того коридора, что хоть как-то оставался освещён. В полную темень лезть не хотелось. Помедлив немного, я шагнул в красноватую неизвестность…

Глаза постепенно привыкли к мрачному освещению - я легко различал детали вблизи, вот только с дальней дистанцией было сложнее. Всё просто-напросто расплывалось. Впереди что-то загремело.

Повреждённый дрон
Уровень 20

На меня двигался, судя по размерам, Малый защитный дрон… Вернее, то, что от него осталось. Правый манипулятор был разбит, сервоприводы ног работали с запозданием, из-за чего робот передвигался ещё хуже хромой черепахи. Голова же защитного дрона была залита маслянистой коричневой плёнкой - очень похожей на ту, что покрывала отдельные участки пола.

Я выстрелил из бластера по полумёртвому механизму.

Повреждённый дрон получает урон 39

Железяка будто очнулась от попадания, дёрнулась и достаточно резво двинулась в мою сторону. Однако ещё несколько метких выстрелов поставили точку в её существовании.

Опыта за него дали вдвое меньше, чем за обычного дрона. Впрочем, оно и понятно - никакого серьёзного урона недобитая кем-то железка нанести не смогла бы при всём желании. Интересно, что же случилось на этом уровне?

Будто бы в ответ на мои мысли с потолка свесилась огромная тягучая капля, наливаясь всё сильнее с каждой секундой. Меньше чем через минуту шар из какой-то густой мерзкой слизи шлёпнулся на пол, отрастил ложноножки и… бросился на меня.

Первым же выстрелом бесформенное существо разорвало на две части.

Вы нанесли урон 0

Кому? Кому выстрел нанёс нулевой урон? Что это?

Я пятился назад, а в мою сторону уверенно двигались два комка слизи с длинными ложноножками. Два выстрела - и комков стало уже четыре. Я палил не переставая до тех пор, пока число слизистых шариков, значительно уменьшившихся в размерах, не достигло нескольких десятков. При каждом моём попадании комок слизи разрывало на части, увеличивая количество противников, а урон от бластера по-прежнему был нулевой.

А что, если?..

Десятки фантомных комочков устремились навстречу непонятной ползучей слизи - я призвал неизвестного монстра и понял, что все его части по-прежнему составляли единое целое. Выстрелами я делил монстра на маленькие кусочки, но мозг, судя по всему, у них у всех был один.

Судя по потраченным очкам призыва, уровень странного моба был, как и у дронов, - двадцатый. Но на этом мои немногочисленные знания о нём заканчивались. Фантомная слизь вступила в схватку с инопланетной, но ни та, ни другая сторона не могли нанести друг другу урона даже на единичку. С одной стороны плохо, что я так и не смог найти его слабое место, с другой - хорошо, что фантом может его задержать, ведь, если бы урон проходил, оригинал бы победил довольно быстро. И еще странно, что при этом слизь перестала делиться. Загадочный противник был просто непобедим. Но вокруг Джи, а значит, я просто не смог найти способ.

Пока мои фантомчики были заняты бесполезной битвой с себе подобными, я отбежал на почтительное расстояние и вернулся к перекрёстку. Что же делать? Полностью тёмный коридор по-прежнему меня не привлекал, а возвращаться к месту схватки призванных фантомов с разделившейся слизью не было смысла.

Противник не мог быть непобедимым, рассудил я. Иначе вряд ли он был бы двадцатого уровня. Значит, способ с ним справиться в любом случае есть, и, похоже, он довольно простой. Бластер точно отпадает - выстрелы только плодят новые комки слизи, жадные до моей плоти. Или крови - не знаю и, если честно, испытывать не хочу.

Нож? Тоже вряд ли - скорее всего, удары лезвия будут плодить слизевые комочки точно так же как и заряды бластера. Камень? Сомнительно. Меня смущало то, что призванные мною фантомы также не могли справиться с этой слизью. Совершенно случайно в голову пришла показавшаяся мне спасительной идея. Безумие, конечно, но нестандартный подход уже не единожды меня выручал. Надо попробовать.

Я уверенно двинулся к месту битвы, отозвал фантомов и активировал одну из аптечек на ближайшем ко мне комочке.

Вы нанесли урон 50

Мои гипотезы о том, что это был один-единственный моб, части которого управлялись общим мозгом и что лечение может наносить подобным противникам урон, более чем подтвердилась - по 50 хп урона получили все слизистые носители ложноножек. За время моих похождений на корабле зарядов для аптечек в инвентаре скопилось изрядное количество, так что мне не жалко было потратить ещё пять. Каждый из них отнял у единого во множестве монстра ровно по 50 единиц хп.

Пустое множество погибает
Получено опыта: 2 кк
Получено кредитов: 11,3

Я ухмыльнулся - вспомнилась высшая математика в институте. У Джи всё-таки есть чувство юмора и, такое ощущение, что во многом благодаря мне и моим первым переводам.

Что ж, теперь я могу смело идти дальше по коридору с аварийным освещением - пустые множества мне теперь не страшны. Во всяком случае, пока есть заряды для аптечек. Хотя следующее такое существо я приголубил уже спецбоеприпасом, захотелось проверить, пробьет ли тот его защиту. Пробил. Опять с одного удара, и опять минус четыре процента прочности. Зато порадовали деньги и приличное количество опыта.

Все-таки мне нравится подход в Джи, есть сила - иди вперед и ни о чем не думай, нет, тоже ничего страшного, - всегда можно найти обходной путь. В моем случае получилось наоборот, сначала я нашел обходной путь и только потом додумался применить силу.

На то, чтобы добраться до медицинского уровня ушло еще три дня, но время точно было потрачено не зря: я успел добить все основные параметры до десятки, и от двадцать первого уровня меня стало отделять на шестьдесят процентов меньше. С возросшей силой подрос мой урон в ближнем бою, немного, но думаю до тридцатого уровня этого хватит, чтобы пробивать противников в ближнем бою, конечно, если в руках будет мой проклятый нож. Ловкость видимой пользы не принесла, но после канализации я знаю, что, не прокачав ее, будет очень легко потерять равновесие, а потом и жизнь на любом неровном месте. Живучесть же добавила только грузоподъемность, влиять на

количество жизней она начнет, только когда ее показатель превысит десять.

Уникальных монстров больше не попадалось, видимо, там на стыке второго и третьего уровня была какая-то аномальная зона, дорогу мне преграждали только дройды. Помимо больших и малых встретил еще ремонтных, к счастью, для меня они не представляли никакой угрозы, и роботов-мониторов. А вот эти уже были опасны, совсем никакой защиты, но на нем было столько орудий, что они сбивали с меня щит за пару секунд. Название ему полностью соответствовало, как и корабли-мониторы на Земле, этот дройд был просто передвижной платформой для пушек. В первый раз, когда я с ним столкнулся, чуть не умер. Первая волна выстрелов смела защиту, и вторая смела бы мою голову, если бы не отработанные инстинкты, подставившие под атаку левое плечо. На этом элемент внезапности был исчерпан, и первый же выстрел с моей стороны поставил точку в этом бою.

После этого я стал осторожнее, и таких опасных ситуаций уже больше не было. Геноцид роботов продолжался монотонно и неумолимо. Три уровня назад было получено достижение за уничтожение десяти тысяч дройдов, и теперь выход к медицинскому отсеку ознаменовался шагом за двадцать тысяч.

Выполнено задание «Дроны на корабле 3»

Вы уничтожили 20 000 дронов. Вы никогда не задумывались, что есть что-то неестественное в таком отношении к технике?

Получен опыт: 60 кк

Хороший знак, удача показывает, что не покинула меня.

Глава 9. Отражения.

Медицинский уровень ничем не отличался от остальных в плане противников, а вот антураж здесь был, конечно, совсем другой. Прозрачные боксы с запароленными дверьми, которые не берут ни лазеры, ни холодное оружие. На всякий случай проверил даже спецбоеприпасы, тоже никакого эффекта. Не знаю почему, но был уверен, что в центральный зал с капсулами вход будет открыт. Глупая привычка, которую нужно искоренять, это только в земных играх пришел в место выполнения квеста, и там тебя ждут мобы, которых нужно убить, NPC, чтобы поговорить, или предметы, чтобы собрать. Все просто: есть задание, есть место его выполнения, остается только сделать. В Джи же меня ждала гостеприимно закрытая дверь. И как мне ее открыть?

Мне кажется, я начинаю ненавидеть роботов: то они хотят меня убить, то не пускают за скиллом, который я уже начал считать своим. Надо успокоиться. Как показала практика, в Джи несмотря на видимость тупиков, в которые она порой загоняет игроков, всегда есть два решения: одно силовое, второе с разминкой для мозгов. Силовое я уже пробовал - не работает. Гребаные роботы.

Роботы. В голове начала крутиться какая-то мысль. Ну, давай же. Старые книжки, роботы, евреи, при чем тут евреи, законы роботехники. Точно, именно от этих трех законов и можно попробовать оттолкнуться. Что там было… Не навреди человеку - у местных роботов с этим как-то не очень. Выполняй приказы человека, если это не противоречит первому правилу - тоже ничего, слушаться меня здесь никто не собирается. Защищай себя, если это не противоречит первым двум законам - а вот здесь у них полный порядок. Защищай себя, уничтожай все вокруг - достойный девиз для любого робота. Взгляд уперся в дверь из чего-то, похожего на непрозрачное стекло: так хрупко на вид и так неодолимо на самом деле. И зачем такая защита для медицинского оборудования. А не здесь ли икроется разгадка?

Медицинские роботы, в том числе и тот, что контролирует дверь, предназначены для лечения живых существ. Вопрос: откроет ли он дверь, если прямо рядом с ней живое существо будет истекать кровью? Вот и проверим.

Нож пересекает ладонь, открываю путь паре капель крови. Ничего не происходит. Мало? Нажимаю сильнее, нож скрипит по кости и жизни начинают бежать вниз со все увеличивающейся скоростью.

Голову пронзил резкий звук. Сначала пришел страх, что как и

в реале здесь меня нашла боль, и лишь через пару секунд понял, что это включился звуковой сигнал над открывшейся дверью.

Получено 1 очко человечности

Интересно - за что? Похоже, Джи решила, что жертвовать собой, чтобы доказать свои теории и идеи, это по-нашему. Хотя сколько ученых пострадало в своих исследованиях или даже просто за то, что посмели думать не так, как принято, так что нельзя сказать, что поводов для такого решения нет.

Медицинский отсек, куда мне удалось пробраться, представлял собой шарообразное помещение с рядами капсул, расположенными со всех сторон. Интересно, как предполагается попадать в те, что размещены на потолке? Но стоило сделать пару шагов, как вопрос снялся сам собой - похоже, гравитация здесь была направлена не просто вниз, а сразу во все стороны, так что можно ходить хоть по полу, хоть по стенам, хоть по потолку. Не понятно как, не понятно зачем, но наверняка в этом есть какой-то глобальный смысл. У нас вот начинались исследования по проведению операций в космосе, здесь же что-то придумали с гравитацией.

Я потратил полчаса на детальное исследование помещения (те, кто хоть раз играл в игры серии D&Dзнают, раз и навсегда усваивают, что собирать и исследовать нужно все), но в этот раз удача не спешила поворачиваться ко мне чем-то кроме своей спины. А значит, время воспользоваться капсулой. К счастью, меню было довольно стандартным, не для Земли, конечно, а для вселенной, и за время, проведенное на Мирахе, я немного научился в нем разбираться.

Камера приглашающе засветилась фиолетовым светом - а вот про это я читал, короткие световые волны, у фиолетового самая малая длина в спектре, настраивают организм на изменения. Камера заполнилась газом, который втянулся в организм, маленькими ручейками забурившись под кожу. Это странное ощущение - видеть, как твоя кожа вздувается пузырями или, наоборот, продавливается внутрь, и при этом ничего не чувствовать. Волна изменений покатилась по телу, устремившись к объекту изменений: глаза увеличились в размере, так что весь мир превратился в размытое пятно, потом уменьшились, я даже не успел испугаться, что сейчас они провалятся куда-то внутрь черепа, и наконец снова стали нормальными.

Активация приобретенной способности
Получен пассивный навык Боевое предвидение
Боевое предвидение - навык на стыке параметров

ловкость и энергия, позволяет видеть энергетические контуры направления вероятности удара.

Базовая длина контура - 10 см.

Вроде ничего не изменилось, но мир вокруг стал более ярким. Как будто ты впервые надел очки, уже за пару лет подслеповатого состояния успев отвыкнуть от того, каков этот мир на самом деле. У меня, конечно, такой проблемы не было, тем более в игре, но уж больно похоже. Теперь же надо разобраться, как это работает.

Призвав фантома с разряженного медицинского дрона тридцатого уровня, стоящего в углу, отправился обратно в коридоры. Меня ждали полчища монстров и совсем немного процентов, отделяющих меня от двадцать первого уровня. Кстати, приятный сюрприз: несмотря на то, что сам дрон-оригинал был сломан и не мог двигаться, его фантом бодро зашуршал, взяв курс на «следовать за хозяином». Неприятным сюрпризом оказалось то, что другие двери разжалобить моим истекающим кровью телом не удалось, а жаль, я уже начал планировать внушительный мародерствующий рейд по всем более-менее ценным отсекам.

Боевое предвидение оказалось действительно стоящим приобретением, к сожалению, не сейчас, а в перспективе. Оно показывало проекцию завершения любой атаки, нанесенной по мне, когда удар оказывался на расстоянии десяти сантиметров от тела, вот чем оказалась та странная длина контура, отмеченная в описании. И пусть моих рефлексов сейчас не хватит, чтобы увернуться, да и дроны не отличаются особыми изысками, нанося все удары по прямой. Но в будущем, при столкновении с кем-нибудь из мастеров меча, которые в конце удара меняют его направление, чтобы пройти возможные блоки, этот скилл может оказаться неплохим козырем.

А пока, сталкиваясь со все более и более крупными скоплениями дронов, мне оставалось только чертыхаться. И если бы не фантом, я бы, наверно, рано или поздно, допустил ошибку и отправился на перерождение, потеряв с таким трудом достающийся уровень. Оказалось, что фантом медицинского дрона при включении активного режима, стоит мне только потерять немного жизней, выстреливает в меня зеленым регенерирующим лучом и восстанавливает жизни. Да, он тратит энергию, но я-то ее как раз не расходую, а за карманного доктора готов отдать гораздо больше. Теперь осталось только решить, как мне его сохранить и не вызвать лишнее внимание, выбравшись за пределы корабля. Во-первых, естественно, не отзывать, заново

мне его уже будет не получить, во-вторых, нужно будет поменять имя с фантома на питомца, скажем, «призрачный дроид». Питомцы, пусть и редкость, но земные игры приучили нас, что они могут быть очень разными, а вот незнакомые слова могут вызвать ненужный интерес, да и с тем пк (плеер киллер - убийца игроков) мои фантомы засветились. Получу двадцать первый и обязательно посмотрю форумы, что там пишут про тот случай. Хорошо еще, что в земном ареале ни у кого нет гражданства, и никто не может снимать видео.

- За мной, мой верный Акакий, - в тишине коридоров, которую обычно нарушали только удары ножа о корпуса роботов, голос прозвучал непривычно резко. Еще полтора-два дня и будет двадцать первый. - Берегитесь.

Если возникает какой-то страх или начинаешь чего-то стесняться, лучше с этим начать сразу же бороться. Так что покричим и вперед, навстречу приключениям. Голос заметался эхом по коридорам, а тело погрузилось в привычную круговерть боев.

Получен 21 уровень

Для разблокировки возможности роста навыков обратитесь к своему мастеру

Вы входите в топ 10 игроков расы

Прекрасно, как и планировал, уровень был получен меньше, чем за два дня, теперь можно будет активировать подсказку для поиска защитной сферы, а заодно, раз до выступления в Ларенхоу осталось еще пять дней, найти своего мастера и получить возможность прокачивать уровни навыков. Что-то мне подсказывает, что моим мастером окажется тот гоблин, от которого я получил класс, но очень бы хотелось не ошибиться. И, о боги, неужели я наконец-то смогу увеличивать уровни призыва, души, удара, того же предвиденья? Только сейчас понимаю, как же мне этого не хватало.

Или все-таки стоит добраться до рубки, ведь остался какой-то один уровень, за день, максимум два, можно легко управиться, тем более, по графику у меня сейчас идут короткие перерывы на сон.

Хиба вновь приготовил бульончик, разлившийся по желудку приятным теплом. Никто, как ни странно, не приходил за всё время, пока я был в Игре, и даже не было привычного вала писем с рекламой и новостями от Джи. Пожалуй, до рубки я всё-таки доберусь - не стоит останавливаться тогда, когда ты уже практически на вершине.

Выспавшись, я снова надел шлем и погрузился в Игру.

Верный Акакий появился вместе со мной и теперь слегка покачивался на небольшом расстоянии в ожидании приказаний. Всё-таки роботы - идеальные попутчики. Интересно, а получилось бы договориться с игроком-роботом, чтобы он изобразил из себя моего питомца? Могло бы выйти интересно.

Оставшийся уровень был достаточно сложен. Здесь скопилось такое количество дронов, что порой они даже мешали друг другу, что мне было только на руку. Здесь мне встретилось всё, что до этого попадалось на корабле, за исключением пустого множества. Видимо, это существо гнездилось только в одной локации. Зато мониторов здесь было хоть отбавляй - они-то и были, пожалуй, основным препятствием на пути к рубке. Хорошо, что теперь у меня есть медицинский дрон.

И вот, наконец, от рубки меня отделяла лишь пара шагов. В прямом смысле - двери не было, кто-то её выломал, да так, что даже проём весь выгнулся внутрь.

Я шагнул в помещение со слегка приглушённым светом. Рубка была пуста, только в креслах для экипажа и кое-где на полу виднелись тёмные засохшие пятна. Кажется, я догадываюсь, от кого они здесь остались.

Что-то здесь явно не так…

Самое бесполезное сообщение от инфопанели, даже на всякий случай теперь ее смотреть не буду, правильно в свое время сделал, что отключил эту гадость. Итак, судя по всему, мне нужно найти что-то вроде бортового журнала или «чёрного ящика». Должно же быть что-то подобное на космическом корабле?

Однако долго думать мне не пришлось. Стоило сделать шаг по направлению к самому большому креслу, стоящему в центре, как ожил один из мониторов и включились скрытые динамики.

Как и ожидалось, языкового барьера опять не возникло - сообщение на мониторе было на русском, дублирующее звуковое сопровождение также шло на великом и могучем.

- 2Т-18. Резкое изменение в направлении тяги. Двигатели отказали. Компенсация силы тяжести не работает. Весь экипаж погиб. Просьба передать это сообщение в Центр. Спасибо.

Хм, это мне, в общем-то, ничего не даёт. Насколько я помню, в рубке должен активироваться некий квест. Значит, есть тут что-то ещё…

Ага, вот и оно. Тёмная папка, покрытая какой-то тошноватой засохшей коркой. Я протянул руку, через силу преодолевая брезгливость. Не идёт, видимо, присохла намертво. Почувствовав, что к горлу подкатывает комок, стал отдирать ошмётки чей-то засохшей плоти от папки с картонной обложкой. Самой обычной

картонной обложкой, несколько выбивающейся из общего футуристического ряда. Наконец мне удалось взять папку в руки и открыть её.

Полуистлевшие бумажные страницы содержали текст, написанный мелким, но аккуратным почерком.

> *Получено задание: «Тайна падения корабля»*
>
> *То, что вам удалось разобрать в бортовом журнале, ещё больше запутало вас. Ближе к концу записи становятся всё менее связными и повествуют о каких-то призраках, живой слизи и скором конце… Кажется, вы начинаете о чём-то догадываться.*

Похоже, причиной аварии стало пустое множество, решил я. Странная форма жизни, чуждая нам, каким-то образом пробралась на корабль и устроила тут геноцид. Скорее всего, она пробралась в командирскую рубку. Хотя, нет - судя по информационному сообщению на мониторе, она что-то повредила в двигателе и в системе искусственной гравитации. А до этого, похоже, некоторое время жила на одном из уровней и пожирала членов команды. Отсюда и записи о призраках, живой слизи и… что там дальше? Точно, о скором конце.

Кажется, Джи только что прочла мои мысли. Во всяком случае, инфопанель высветила обновлённый квест:

> *Найдите на корабле все чуждые формы жизни и уничтожьте их. Не допустите их утечку в ваш ареал и уничтожение всего живого.*

Итак, уничтоженное мною пустое множество было не единственным представителем своего вида на корабле. Похоже, мне придётся излазить всю эту огромную махину в поисках живой слизи. Хорошо ещё, что на борту не осталось ни одного дрона.

Здраво рассудив, что посещённые мною уровни нет смысла обыскивать заново, я решил пробраться в технические отсеки. Опять-таки судя по сообщению, искать эти множества мне придётся в двигателе и в системе антигравитации. С неё и начнём.

В командной рубке я нашёл ещё более подробную схему космического корабля. Наметив маршрут, я отправился на несколько уровней вниз - туда, где находился вход в технические помещения. Но перед этим, потратив изрядное количество времени, отключил защиту, не позволяющую таким недогражданам как я пользоваться лифтами. Скорее всего, подумал я, на доступ в разного рода ключевые помещения

корабля она тоже распространяется.

Было непривычно тихо, лишь мерный топот боевого Акакия не давал мне поверить в то, что я оглох. Подойдя к массивному люку, отделяющему нас с медицинским роботом от технической части корабля, я понял, что не зря возился с защитой - сканер наподобие того, что я видел в лифте, не работал, зато люк открылся сразу же, как только я провернул круглую задвижку.

Получены очки человечности +1

Вы проявили смекалку, воспользовавшись ресурсами командной рубки. Теперь ваше продвижение по кораблю ничем не ограничено.

На это раз Джи не поскупилась на комментарий.

Чудесно - ломать защиту и обманывать систему, похоже, тоже относится исключительно к человеческой расе. Что ж, повезло нам.

Глава 10. Она.

Передо мной открылся ещё один коридор, ведущий, по всей видимости, к узлам двигателя. Горело красное аварийное освещение, плохо справляющееся с темнотой. Я немного помедлил и двинулся вперёд. Вскоре мои поиски увенчались успехом - с потолка вновь спустилась тягучая масса, оказавшаяся ещё одним экземпляром пустого множества. На этот раз я уничтожил её одним выстрелом, использовав спецбоеприпас. Жалко, но не было выбора - чтобы очков призыва хватило на двойника, мне пришлось бы уничтожить Акакия.

Спустя несколько часов я облазил всё, что только можно было облазить в технических помещениях, забравшись даже в некоторые узлы двигателя. Оказалось, что здесь тоже были дроны - правда, не боевые, а ремонтные, но которые тоже пытались меня убить. Когда я вернулся ко входу в жилые уровни, мне попался последний ремонтный дрон, поставивший жирную точку в очередном скрытом квесте.

Выполнено задание «Дроны на корабле 4».

Ремонтные дроны не предназначены для сражений, однако сбой корабельной системы, вызванный катастрофой, активировал их агрессию.

Получен опыт: 55 кк

Получены спецбоеприпасы: х25

Теперь мне оставалось только найти отсек с узлами антигравитационного оборудования, где скрывалось ещё одно множество. Судя по карте, он находился в другом конце коридора.

Погасший сканер, круговая задвижка - привычным движением я открыл вход в отсек и шагнул внутрь. Здесь освещение было ярким, а само помещение гораздо меньше. И добрую его половину занимало огромное пустое множество.

Я решил сэкономить оставшиеся спецбоеприпасы и воспользовался аптечкой.

Пустое множество-прим получает урон 50
Пустое множество-прим получает урон 50
Пустое множество-прим получает урон 50

Израсходовав таким образом десять зарядов, я понял, что сэкономить мне не удастся. Придётся губить бластер.

Пустое множество-прим получает проникающий урон 340

Прочность бластера понижена на 4%

Гигантское желе выпустило столь же огромные ложноножки и поползло в мою сторону. Выбора не было, придётся израсходовать ещё несколько спецбоеприпасов. Бластер уже потерял 20% прочности после пяти использований, жалко просто до чертиков.

Пустое множество-прим получает проникающий урон 386

Прочность бластера понижена на 4%

Одна из ложноножек почти дотянулась до моего лица…

Пустое множество-прим получает проникающий урон 310

Прочность бластера понижена на 4%

Ещё разок!..

Пустое множество-прим получает проникающий урон 334

Прочность бластера понижена на 4%

Пустое множество-прим погибает

Получен опыт: 9 кк

Выполнено задание «Тайна падения корабля»

Получен опыт: 220 кк

Получены кредиты: 120

Транспортная сеть корабля предлагает перенести вас в исходную точку.

Принять, пусть благодаря лифтам я успел закончить квест на корабле за один день, но до похода в Ларенхоу хотелось бы успеть добраться до мастера-гоблина.

Спустя секунду я оказался в Радужных холмах и чуть не ослеп от яркого солнца.

О том, что произошло почти десять дней назад, уже ничего не напоминало, и опять только беззаботные новички группами или поодиночке истребляли местных медведей и лис.

- Классный пет, - резкий крик оторвал меня от размышлений и заставил вспомнить, что за мной трусит фантом медицинского дрона.

- Слушай, а где взять на него квест?

- Продашь?

- Нет, мне продай!

- Я больше заплачу.
- А что он умеет?
- Подари, а?

Какие надоедливые, неужели и я таким же был раньше? Я бы с радостью от них от всех убежал, но было еще одно дело, которое можно сделать здесь и сейчас. И вот произошло то, на что я и рассчитывал. Иван Степанович Клятов XXIV так увлекся повышением цены за моего робота, доведя ставку аж до двадцати кредитов, что не заметил, как на него напали одновременно сразу трое ведмежаток.

Три двойных выстрела, и жизнь незадачливого любителя роботов была спасена, когда тот уже успел с ней попрощаться и даже услышать пару довольно едких комментариев от конкурентов по торговле. Лично мне было на него абсолютно наплевать, но система сразу же порадовала меня тем, ради чего я так стремился получить двадцать первый уровень.

> *Только достойный представитель силы новой расы, вставшей на защиты порядка, услышит в шуме окружающего мира мои слова…*

Прямо внутри раздается шелест травы, шум прибоя, потрескивание растущих деревьев и грохот осыпающихся камней, и среди этого всего удается разобрать два слова: «храм» и «возложит».

Как символично, сейчас моя дорога как раз лежит в храм. Если жрец сможет открыть возможность прокачки навыков, это будет, наверно, мое самое большое достижение за игру. Идти туда не далеко, так что даже если и ошибусь, каких-то проблем из-за этого не будет. Так что пора поспешить. И огромными прыжками я побежал в сторону знакомой полянки, удаляясь все дальше и дальше от попробовавших догнать меня игроков.

Беседка совсем не изменилась, разве что плюща стало больше, да кое-где он подсох, но старика, встретившего меня здесь в прошлый раз, не было на месте. Уже собрался присесть и подождать ночи, вдруг его появление как-то завязано на время суток, как увидел еле заметную убегающую в лес тропинку. Десять минут, и вот передо мной стоит небольшой аккуратный домик, слева заборчик, за которым зеленеют какие-то посадки и торчит голова любопытного петуха с выпученными глазами. Смотрит и, кажется, что прямо-таки просвечивает насквозь. По телу покатилась странная дрожь, но в этот момент дверь домика со скрипом отворилась и на пороге показался знакомый старик.

- О, путник, рад видеть тебя снова, - и на его лице заиграла улыбка. - Вижу, ты многого добился, но пока еще очень далек от

того, чтобы выполнить нашу просьбу.

Тут я, если честно, впал в ступор, но потом сообразил, что это он о турнире царей, о котором они в тот раз рассказывали мне со старым гоблином.

- Может здесь есть и моя вина, - задумался он. - Я вижу, что ты вступил на путь защиты порядка, достойный выбор. Так что я сниму с твоей силы часть ограничений.

Часть? Выскочившее сообщение, впрочем, сразу сняло все вопросы.

Открыта возможность прокачивать уровень навыков до 100/1000

- Судя по тому, что я вижу, - жрец храма судьбы и не думал останавливаться, - тебе можно улучшить два твоих навыка. Назови путь улучшения, и, если такой существует, я открою его тебе. Только быстрее, не больше пяти минут, а то у меня чай остынет.

- А можно мне сначала подумать, не хотелось бы совершить непродуманный выбор, да и отвлекать вас неудобно, - голос звучит вежливо, лицо как каменная маска, но внутри бушует ярость. Пять минут на такой выбор, да тут несколько дней можно провести в расчетах. А ведь, судя по его словам, если я выберу путь, которого нет, то попытка просто бесполезно сгорит. Ну, давай же, дай мне время.

- Видимо, поторопился я. Не готов ты еще, - вот вредный старик.

- Подождите. Я готов сделать выбор прямо сейчас, - жалко, что нельзя будет подумать, но подозреваю, что если не сделаю это сейчас, вторую возможность Джи мне даст очень нескоро.

- Первый навык для улучшения?

- Призвать зверя.

- Какой путь для улучшения ты хочешь выбрать? - действительно, какой. Больше всего не хочется потратить такую возможность зря, так что попробуем классические варианты.

- Уменьшение затрат на использование навыка.

- Принято.

Способность Призвать зверя изменена на способность Легкий призыв зверя

Траты очков призыва снижены до 25% от уровня призываемого

- Второй навык для улучшения, - этот старый любитель чая явно не собирался тратить время просто так.

- Отозвать зверя, - мелькнувший за спиной фантом лечебного дроида навел на новую мысль, ради такого можно и рискнуть.

- Какой путь для улучшения ты хочешь выбрать?

- Изменение и сохранение, - получится или нет?

- Принято.

Способность Отозвать зверя заменена на Отозвать зверя и Сохранить зверя

Теперь вы можете запомнить 1 призванное существо и повторить призыв, даже не видя его

- Достойный выбор. Желаю тебе не изменять себе, - и исчез за дверью, оставив меня одного. Вернее, нет - на меня продолжали смотреть выпученные глаза петуха.

Ну что ж, проверим.

Сохранить зверя

Фантом медицинского дрона исчез, но возможность его призвать осталась. Прекрасно, теперь все очки призыва свободны, на ком бы проверить второй скилл? За забором раздалось странное урчание и опять показалась голова с гребешком и выпученными глазами, и я недолго думая использовал легкий призыв на петуха.

Призван фантом таинственного зверя, уровень 80

Ничего себе уровень, впрочем, почему бы жрецу судьбы тысячного уровня не завести петуха восьмидесятого? Кстати, почему «таинственный зверь», что там в характеристиках?

Имя скрыто, не хватает уровня

Выполнено условие по квесту «Турнир всех царей»

Неожиданно, но, в принципе, все правильно: с новым улучшенным навыком очков призыва хватило на петуха, кем бы он ни был, восьмидесятого уровня, плюс мой двадцать первый, итого сто один.

Вы согласны переместиться для прохождения регистрации?

Почему бы и нет, зарегистрироваться можно и прямо сейчас, заодно можно будет узнать побольше о турнире. Да и старика порадую, раз уж он постоянно твердит о турнире, может, после регистрации он меня тоже порадует.

Согласен

Другой представитель расы подал апелляцию на ваше участие

Что это такое? И кто бы это мог быть? И несмотря на то, что ответ мог быть только один, разум взбунтовался и упорно отказывался даже про себя произнести это имя.

Спор будет решен в поединке на арене Турнира

Моментальный перенос со знакомым хлопком, и я стою на небольшой песчаной площадке, окруженной скалами, уходящими ввысь.

На арене Турнира скорость развития увеличена

На арене Турнира штраф за смерть увеличен

А напротив меня стояла Света, все такая же, ни капли не изменившаяся. Смотрит с холодом и какой-то жалостью. Стоило уловить это в ее глазах, как внутри проснулась ярость.

До начала боя осталось 20 секунд

- Так и думала, что это будешь ты. Даже опасалась, стоит ли пытаться тебя останавливать. Но ты оказался так жалок, всего лишь двадцатый уровень. Чего ты хочешь добиться? Или ты думаешь, что что-то остановит меня от того, чтобы размазать тебя по песку?

Она топнула ногой, а каблуки, до этого пытавшиеся провалиться в песок, отскочили от него, как от гранитной мостовой. Все чувства отбросить в сторону, ее губы кривятся, продолжая что-то говорить, но я ничего не слышу. Передо мной стоит та, ради которой я вернулся в Игру, кого хотел найти все это время. Какие-то эмоции вспыхивают внутри, но гаснут так быстро, что я даже не успеваю понять, что это. Хочу что-то сказать, и язык не шевелится. Извиниться? Договориться о встрече? Ударить? Высказать все, что я о ней думаю? Развернуться и уйти? А что собирается сделать она? И в голове с готовностью вспыхнула картинка: уходящая вдаль фигура и тугими толчками выплескивающаяся из горла кровь.

До начала боя осталось 10 секунд

Я не хочу умирать! К черту все остальное - казалось, эта мысль начала биться в каждой клеточке моего тела. Я не хочу умирать! У нее пятидесятый уровень, и не важно, как она обошла

условие про сотый уровень, но у меня только двадцать первый и это очень большая разница. Что я могу сделать? Произошло то, к чему я шел последние четырнадцать месяцев: я встретил ее и оказался не готов. Наверно, надо сказать спасибо, что эта встреча произошла в Джи. Мне это было нужно. Разобраться в своих чувствах. И все встало на свои места: в Игре между нами будет только смерть, а в жизни только игра. Все остальное и препятствиями-то не назвать. В Игре я буду убивать тебя, Света, при первой возможности, я стану твоей немезидой, а в жизни я хочу опять почувствовать на шее твое дыхание и…

Бой начался

Сейчас, правда, придется отложить эти планы на будущее, победить шансов просто нет, остаётся только умереть с честью. Посмотрел на своего фантома-петуха, действительно, жалко, похоже, даже это вряд ли получится. Хотя, какой же этой петух? Раньше я видел его из-за забора, лишь верхнюю часть, а сейчас смог рассмотреть все тело. От благородной птицы у него была только голова с подозрительно выпученными глазами, тело скорее бы подошло ящерице, две лапы - жабе или лягушке, а извивающийся хвост - змее. В голове пролетел длинный ряд ассоциаций и вспыхнуло слово.

- Василиск.

Открыта способность Сила стратега

Любая атака, выполненная по команде стратега, на 10% более успешна.

Голосовая команда увеличила шанс особой атаки существа на 10%

- Василиск, окамени ее, - блин, как коряво звучит, надеюсь, этого хватит, чтобы использовать окаменение. Черт, я даже не уверен, что он вообще умеет это делать. Хотя василиск же, какая еще у него может быть особая атака.

В этот момент Светка замерла, а над ее головой замигал значок дебаффа. И пусть мой фантом на порядок слабее своих собратьев по уровню, но и Светка всего лишь пятидесятого. В прямом столкновении она бы расправилась с ним за пару ударов, а так у меня появился шанс.

Окаменение прошло на игрока Светлана
Время действия - осталось 6 секунд

Глава 11. На вкус.

Иногда так бывает: ты уже совсем потерял веру, но потом происходит что-то, и ты понимаешь, что вот он шанс. И ни за что человек не сражается более яростно, чем за то, что он уже успел потерять.

В голове замелькали варианты боя, а тело, не теряя времени, выхватило бластер.

Использовать спецбоеприпасы
Нанесен урон 26

Некогда думать, много это или мало. Шаг вперед: еще не до конца понимаю зачем, но чувствую, что важно сократить дистанцию.

Нанесен урон 32

Шаг вперед.

Нанесен критический урон 56

Шаг вперед.

Нанесен критический урон 58

Тренировки ловкости не прошли зря: выстрелы ложатся кучно и дают криты. Шаг вперед.

Нанесен урон 30

Эффект окаменения спал
Эффект окаменения не прошел

А Светка сразу же закружилась со скоростью молнии: в василиска прилетел сгусток энергии, оставивший только двадцать процентов жизней, а саму ее окутал защитный барьер, совсем как у роботов на корабле.

Эффект окаменения не прошел

Похоже, шанс не так высок, как этого бы хотелось, больше тратить время нельзя.

Шаг заката

Ее фигура опять замирает, а у меня появилась еще пара

секунд. С прозрачным щитом я уже знаю, как бороться: идеальная защита от дальних атак, но удар кулаком разбивает ее вдребезги, а заодно с приятным хрустом ломает нос. Но не отвлекаться. Игла с ядом прякла на конце отравленной дубинки попадает точно в артерию. Еще ни разу им не пользовался, но почему-то кажется, что так подействует быстрее. И жизни, действительно, пробежали вниз. Теперь нож - и как тогда, в первый день, фонтанчик крови вырывается из перерезанного горла. Урон такой же, но не стоит забывать о психологическом эффекте. Страх, наконец-то появившийся в глазах соперника, что может быть приятнее? Страх сменяется предвкушением, я не успеваю.

У Светки осталось чуть меньше двадцати процентов, когда она вышла из эффекта контроля. На этот раз она использовала паузу более эффективно: василиск был развеян, так и не наложив окаменение во второй раз, ее снова окутал щит, а меня же отбросило в сторону, приклеив к земле какой-то едкой дрянью. Теперь мне не достать ее издалека, а в ближний бой я смогу перейти только если она сама ко мне подойдет. На всякий случай - еще один выстрел из бластера.

Урон поглощен

Защитное поле пошло волнами, но даже и не подумало пропасть. Она же, победно усмехнувшись, достала флакон с зельем полного исцеления, вот стерва - даже держа все под контролем, не хочет рисковать. Снимает любой известный отрицательный эффект и восстанавливает все характеристики, стоит соответственно - один флакон около десяти тысяч кредитов. Но даже ему не удалось снять яд прякла, хотя эффект был сведен к минимуму и больше уже опасности тот не представлял. Жизни тоже не восполнились. Наверно, самая бездарная трата этого зелья за всю историю.

- Какая досада, тут нельзя использовать лечебные снадобья, - но Светку это, похоже, совсем не волновало. - Ты, я смотрю, заделался в любители яда, даже что-то редкое нашел. Пожалуй, я знаю, как ты теперь умрешь.

И в меня полетел еще один сгусток энергии.

Получен эффект Темное семя Смеаргла

Темная сила поместила внутрь вас семя демонического растения, оно прорастает в вашей плоти и наносит постоянный урон. Если не извлечь его в течение 60 секунд, эффект станет необратим.

Что же за класс ты себе взяла, некроманта что ли? Но мысль

тут же пропала в приступе яростной боли: на плече вздулась огромная шишка, а под кожей поползли живые побеги. И не пошевельнуться, боль такая, что даже мышцы отказываются повиноваться.

- Hasta la vista, baby, - прямо как в фильме, повернулась спиной и уходит. Действительно, зачем смотреть, если мне уже ничто не поможет. Но я в последнее время стал чертовски живучей тварью.

И пусть тело не двигается, но панель управления-то со мной. Вместо убитого василиска вызываю лечебного дрона. Лечебные зелья не действуют, но скиллы никто не отменит, иначе как будут сражаться те, у которых они являются основными? Зеленый луч тут же ударяет меня в спину, и по телу прокатывается волна анастезии. Я снова могу шевелиться: ножом тут же вскрываю шишку на плече, хватаю семя и выдергиваю вместе со всеми корнями, что оно уже успело пустить. Если бы это была не Игра, я бы скончался от болевого шока. Если бы не лечение дрона, я бы скончался даже в Игре. Но сейчас рана уже закрывается. Как цветок перед закатом, красиво. Странные, даже извращенные мысли, но нельзя терять время. Шестьдесят процентов жизней, хватит. Если Светка сейчас обернется, то я сразу же проиграю. Эх, и почему у меня не запомнен василиск, сейчас бы он пригодился, но надежда остается только на себя.

Пока робот меня лечил, успел срезать ножом приклеившую меня в земле дрянь. Восемьдесят процентов, начали.

Сохранить медицинского дрона
Использована Душа царя на игроке Светлана
Получен эффект «Темное покрывало»
Шанс получить негативный эффект увеличен на 100%

А теперь прыжками бегу в ее сторону, так быстрее. Она повернулась, в глазах удивление, неверие, ярость, страх. Страх? Направляю лезвие ножа в сторону ее горла, и Светка теряет драгоценные мгновения на рефлекторное защитное движение рукой. Но пятидесятый уровень в Джи просто так не получить, она берет себя в руки и в меня устремляются заклинания одно за другим.

Негативный эффект отклонен
Негативный эффект отклонён
Получен урон 22, скорость снижена на 18%
Но я уже рядом.
Использован Удар царя

Нанесен урон 12, восстановлено жизней - 6

Ее атаки проходят, примерно, одна из трех, тело становится все тяжелее. Я же бью без остановки ударом царя, восстанавливая себе жизни. Повезло с полученными активной и пассивной способностями, но жизни все равно ползут вниз. И чем медленнее я становлюсь, тем быстрее этот процесс. Но и у Светки осталось совсем немного. Три процента. Нож подымается и опускается. Два процента. Мы уже оба в крови с головы до ног. Один процент. Она пытается разорвать дистанцию и отбежать в сторону. Выстрел из бластера проделывает сквозную дыру в ее голове.

Вы выиграли в апелляционном поединке у игрока Светлана и отстояли свое право участвовать в турнире Царей

Получено уровней - 10

Навык Призвать зверя повышен до 2 уровня

Теперь вы можете призывать маленьких зверей. Следующее улучшение на 10 уровне.

Навык Сохранить зверя повышен до 2 уровня

Теперь вы можете запомнить образы 2 зверей сразу. Следующее улучшение на 10 уровне.

Навык Удар царя повышен до 2 уровня

Теперь вы можете получит дистанционную атаку. Следующее улучшение на 10 уровне.

Получен навык Владение бластерами 1 уровня

Ваша атаки бластером теперь сильнее на 10%

Получен навык Владение кинжалами 1 уровня

Ваша атаки кинжалами теперь сильнее на 10%

Способность Сила стратега повышена до 2 уровня

Любая атака, выполненная по команде стратега, на 20% более успешна

Очень неплохо, но на память я себе сделал скриншот самой последней надписи.

Игрок Светлана потерпел поражение и потерял 10 уровней

Мне кажется, или это моя первая улыбка за последний год? Победный взор по сторонам, и меня переносит обратно к домику старика. Тот посчитал допуск к турниру недостаточно важным событием и из дома так и не вышел, я же сохранил в новую ячейку памяти василиска и вышел из игры. После того, что только что случилось, выполнять обычные квесты или просто качаться я, пожалуй, не смогу.

Выход

На этот раз, мне показалось, даже не особо эмоциональный Хиба оторопел - настолько возбуждённым я вернулся из Игры в реальность.

- Госпожа Сашша просила передать, что зайдёт завтра и надеется вас застать, - немного помедлив, произнёс раб.

Я кивнул Хибе, показывая, что принял от него информацию, и жестом отдал распоряжение приготовить еды. Глядя вслед уныло сгорбленной фигуре, я продолжал прокручивать в голове последние события. Вызывающее поведение Светки, её желание наказать меня и жестокое разочарование, настигшее её в итоге. Минус десять уровней - такое любого из колеи выбьет, с учётом того, как трудно они, эти уровни, достаются.

Удивительно, но встреча со Светкой принесла мне самое настоящее облегчение. Застенки клана Тохота, потеря конечности и здоровья - всё это скрылось за пеленой радости от того, что я смог утереть ей нос. Не только как человеку, предавшему меня, но и как сильному игроку. Последнее грело меня особенно сильно. Пришло время для короткого восстановительного сна, но организм успел выделить столько адреналина, что мне хотелось бегать, скакать, лазить по стенкам станции и совершать другие безумные поступки. К счастью, временное помутнение скоро прошло.

Силы иссякли, веки налились свинцовой тяжестью, а голова как будто распухла. Я только и успел, что донести своё тело до импровизированной кровати, как сознание отключилось.

Сны были мутными и беспокойными. Кажется, я вновь сражался с кем-то на игровой арене - я почему-то был уверен, что это Светка, но лицо её было как будто скрыто в тени. Откуда-то вынырнула Шак’ар, план сменился, и мы уже мчались вперёд, сминая кусты. Или чьи-то головы?.. Я почувствовал, как меня передёрнуло, и вот уже я сижу в кафе перед университетом - пью горький бодрящий напиток. Картинка была столь яркой и осязаемой по сравнению с предыдущими образами, что я ещё некоторое время видел её перед собой, когда проснулся. И вот тут меня, что называется, накрыло.

Я думал, что отвыкнуть от Земли будет если не легко, то во всяком случае не так затруднительно. Оказалось, я слишком переоценил свои силы. Даже инопланетная станция, личный раб и самая лучшая во Вселенной Игра не смогли вытравить из меня ностальгию. Время, проведённое на расстоянии от дома и знакомых людей, имеет неприятную особенность - в его пелене затираются негативные моменты, а в памяти остаются в основном идеализированные образы. Вот уже и опостылевший университет кажется бесконечно родным, а загаженная и насквозь

провонявшая роллтоном каморка выглядит номером люкс по сравнению с теснотой на орбитальной станции Мираха. А Сашка, пожалуй, единственный земной друг, до сих пор не появился в Игре, хотя прошло уже много времени. Неужели у него так и не возникло соблазна опробовать игровое кресло, которое я ему оставил перед отлётом?

Видимо, у меня что-то не так с психикой - острый приступ ностальгии сменился апатией, а затем и моим обычным состоянием. Я проверил почту, отдал пару распоряжений Хибе, поел и приготовился войти в Игру. Псих никогда о себе не подумает, что он псих, утешал я себя. Просто я перенервничал во время боя со Светкой, только и всего. Сейчас я зайду в Игру, окунусь в привычный мне мир и всё снова встанет на свои места.

- Господин Александр, к вам госпожа Сашша, - донёсся откуда-то голос Хибы. Всё-таки она меня наконец застала. Не отвертеться теперь.

В помещение неслышно вошла невысокая фигура. Вполне человеческая фигура с правильными пропорциями, вполне земными девичьими округлостями, но… с невероятно бледной, казалось, даже зеленоватой кожей, покрытой кое-где роговыми пластинками, когтями на пальцах и раскосыми жёлтыми глазами.

Глава 12. Альтернатива.

- Рада приветствовать, - какой же у неё тихий, почти шипящий голос. - Я - Сашша.

Представившись, она ощерила рот обнажила ряды острых, почти акульих зубов. Я отшатнулся, вызвав у Сашши улыбку, жуткую и дружелюбную в одно время - странное сочетание. Если не считать отталкивающей пасти (назвать это ртом у меня язык теперь не поворачивался), в целом Сашша была привлекательной. Во всяком случае - в плане фигуры, которую туго обтягивал чёрно-серый комбинезон. Светлые волосы были уложены в неплохую причёску, тоже вполне человеческую - увидел бы это существо сзади, непременно принял бы за обычную девушку. Видимо, я слишком пристально её разглядывал, и она это поняла - слегка наклонила голову, одновременно томно выгнув тело, и сощурила свои жёлтые глаза. Точь-в-точь как Светка в своё время.

И тут проявилась ещё одна деталь, которую я почему-то сразу не заметил - Сашша высунула между зубами длинный тонкий язык, раздвоенный на конце, и мелко затрясла им перед моим лицом. К горлу непроизвольно подкатился комок. До этого с гуманоидными рептилиями я сталкивался только в Игре. Вживую они выглядели, надо признать, довольно-таки отвратительно. И всё же, несмотря на это, я почувствовал, что Сашша чем-то меня привлекает… Я стал извращенцем-ксенофилом?..

- Может, присядем? - голос человекообразной рептилии стал заметно мягче и мелодичнее.

С глаз будто бы спала какая-то пелена, я неопределённо махнул рукой, показывая Сашше, что она может располагаться где угодно. Оказалось, что я видел ещё не всё - у гостьи обнаружился хвост, который она скрутила тугой пружиной, превратив в нечто наподобие походного стула. Сашша откинулась назад, «стул» мягко продавился под тяжестью её тела, а сама она закинула ногу за ногу, сплетя тонкие когтистые пальцы вокруг колена.

- Чем обязан? - сухо спросил я. Честно говоря, это существо меня немного нервировало. До этого Сашша была неким абстрактным гостем, который всегда приходил, когда хозяина не было дома, и поэтому уходил ни с чем. Я даже не задумывался, зачем я ей всё это время был нужен.

Сашша уставилась на меня немигающими глазами и ответила лишь спустя мучительно долгие пару минут:

- Что ж, не буду тянуть. Я могла бы связаться с тобой по сети, но…

- Но? - нетерпеливо переспросил я.

- Я привыкла решать сложные вопросы лично, - Сашша вновь обнажила свои акульи зубы в улыбке.

- И что за вопрос?

- Скажи честно, - голос рептилии вновь стал жёстким, - к тебе обращались с предложением купить защитный артефакт вашего ареала?

По коже будто прошлись наждаком - такого вопроса я точно не ожидал.

- Мне важно, чтобы ты ответил честно, - Сашша вновь перешла на мелодичный звук своего голоса. - Новые миры подключаются к Джи не так часто, как нам хотелось бы. По твоему времени, примерно раз в 40-50 лет. Вселенная слишком пуста, - тут она мечтательно улыбнулась и прищурилась. - Сам понимаешь, ареал Земли сейчас - лакомый кусочек не только для топовых кланов, но также для любительских компаний и маргиналов-одиночек. Вот только последним можно об этом только мечтать - подобные мероприятия недёшево стоят.

Сашша вновь помолчала, а я в это время судорожно соображал, что ей лучше сказать.

- Перед вашим миром к Джи подключилась Анея. Планетка тухленькая, но игровой ареал на удивление разнообразен. Там уже свободный доступ - «Время Вечности» постаралось и выкупило у одного из местных кланов защитный артефакт. И стоило это, - ящерка закатила глаза, - двести тысяч кредитов.

Дёшево. Мне обещали миллион только за одно право его купить. Неужели я настолько сильно накрутил цену?

- Продешевили анейцы, - Сашша как будто прочитала мои мысли и улыбнулась. - Меньше миллиона обычно за артефакт не дают. Тут нам просто повезло.

Нам?

- Ты тоже из «Времени Вечности»? - уточнил я.

Сашша молча кивнула.

- В самое ближайшее время… Даже по вашим меркам в ближайшее… к Джи присоединятся калоты. Тебе это ни о чём не говорит, конечно, но их планета сейчас проходит активную фазу реконструкции. После её завершения ареал калотов имеет все шансы появиться в Игре. Кстати, там сейчас тухнет от скуки наша с тобой общая знакомая, - снова акулья улыбка.

- И что мне до этих калотов? - спросил я.

- А то, что спрос на ваш артефакт может просто упасть, - уже без улыбки ответила Сашша. - Кало - планета наискучнейшая, но желающих побегать по ареалу найдётся порядочно, уж поверь мне. Если сейчас тебе могут предложить за артефакт не меньше

семисот-восьмисот тысяч… - тут она замолчала и выжидательно посмотрела на меня.

- Мне? - притворно удивился я, как показалось, не моргнув глазом.

- Тебе, - уверенно кивнула Сашша. - Если на тебя ещё никто не вышел, то скоро выйдут обязательно. На кое-кого из твоего ареала уже вышли, но она запросила четыре миллиона.

Она? Вот чёрт! Неужели Светка?! И как она собирается найти артефакт в одиночку? Или она уже подыскивает себе клан для этих целей? Да как она вообще узнала?.. Стоп. Пусть мы с ней теперь и враги, но отказывать ей в уме всё же не стоит. Наверняка она уже прошерстила все форумы в поисках того, как можно поиметь профит с Игры.

- Насколько я знаю, ты одним из первых начал играть в Джи на своей планете, - продолжила Сашша. - А ещё ты как переводчик получил полный доступ к ресурсам Содружества. Остальные в вашем мире пока такого доступа не имеют и варятся лишь в собственном ареале и локальной сети.

Смешно слышать слова «локальная сеть», когда речь идёт о сети всепланетной. Но в масштабах Вселенной, разумеется, всё относительно. Но откуда рептилия знает о моих переводах?

- Мы на тебя рассчитываем, Александр, - голос Сашши стал совсем мелодичным и сладким, таким, что захотелось напоить её чаем и уложить спать, напевая ласковую колыбельную. Но тут я посмотрел в её жёлтые немигающие глаза и наваждение спало. Сашша явно владела какой-то ментальной техникой. Интересно, она использует свои способности только как переговорщик? Или её раса поедает других, мелькнула неприятная мысль. - Четыре миллиона кредитов за артефакт защиты - это очень и очень много. Как я уже сказала, в среднем он оценивается в семьсот-восемьсот тысяч. С вхождением в Джи системы Кало, стоимость может упасть в два, а то и в три раза. Зависит от того, насколько интересным будет калотовский сеттинг.

Сашша молча смотрела мне прямо в глаза. Казалось, будто бы она вдавливает меня своим взглядом в стену.

- Если ты достанешь для нас артефакт, - заговорила она, - мы заплатим тебе два миллиона кредитов. Мы - это «Время Вечности». Всё по-честному - с заключением договора. Мы не обманываем.

Поставить их в очередь, с ненавистью подумал я. И пусть потом разбираются между собой. Хотя, сумма в два миллиона кредитов, признаю, грела моё самолюбие. С такими деньгами я не только восстановлю подорванное здоровье, но и сделаю себе полное омоложение организма, продлив жизнь как минимум на

50 земных лет. Так, стоп!

- А что мешает вам дождаться, пока калотов подключат к системе? Вы же тогда сможете выкупить артефакт по сниженной стоимости, разве не так? - спросил я, победно глядя на Сашшу. - За эти два миллиона вы даже сможете заполучить артефакты из двух ареалов. Я прав?

Сашша кивнула.

- Тогда в чём выгода? Какой смысл «Времени Вечности» разоряться на артефакт, который вот-вот может подешеветь?

- А ты думаешь, другие кланы будут тихо сидеть и ждать? - в голосе Сашши появились неприятные железные нотки. - Нам-то как раз выгодно быть первыми в ареалах Земли и Кало. А вот тебе, - Сашша прямо-таки отшвырнула меня от себя взглядом, - тебе, полагаю, гораздо интереснее получить эти два миллиона, а не пятьсот тысяч, в лучшем случае. Разве я не права? - и она плотоядно улыбнулась, почти копируя мою фразу и мои интонации.

Ничего не остаётся - только лишь согласиться.

- Подумай, Александр Носков, - вновь переключилась в мелодичный регистр Сашша. - Я зайду завтра. И очень надеюсь получить от тебя достойный ответ.

Она мягко встала на ноги, скрутив «стул» из хвоста и поджав его.

- Наш общий знакомый тоже проявил интерес к артефакту, - сказала она на пути к выходу. - Некий игровой маньяк по имени Солоним Тохота. Он дурак при деньгах, так что задонатить четыре миллиона для него не помеха, имей в виду.

От этих слов у меня потемнело в глазах. Если рептилия не блефует, Солоним действительно может выкупить артефакт у Светки. Если она его, конечно, найдёт. Но проверять, кто быстрее, не хочется. И тут меня вновь осенило.

- Сашша! - окликнул я.

Рептилия обернулась.

- Как дела у Ана-Тари? - в ее взгляде появилась неуверенность. Ух ты, и зубы втянулись, а это полезная способность. - А эти цены, что ты назвала, ты их прямо сейчас придумала? Артефакт, обеспечивающий лучшую защиту крепости для битвы за переход границы тысячного уровня, и дешевеет в два раза? Не верю!

- Госпожа попросила передать тебе это предложение, я это сделала. Верить или не верить, исключительно твое дело, - уже оправилась, выглядит все-так же непробиваемо. А если попробовать выбить ее из колеи? Госпожа, говоришь.

- Тогда последний вопрос, ты же знаешь, я новичок во

Вселенной. Ищу партнершу своему Хибе для спаривания, ты не знаешь, если попросить, Ана-тари согласиться тобой поделиться для этих целей? А то у меня, право слово, так мало знакомых.

Ну вот, оба зеленокожих в шоке.

- Передай своей госпоже, что никаких предварительных сделок: цена будет объявлена в результате торгов. Участие стоит один миллион, покупать или не покупать, исключительно ваше дело.

Отбиваю команду на терминале, и дверь закрывается перед носом у Сашши, оставляя ее в коридоре. Один-ноль в мою пользу.

Только я почти расслабился, как дверь опять зашуршала и распахнулась. Похоже, у кого-то есть универсальный пропуск, один-один.

- Госпожа предупреждала, что ты не так прост, как кажешься, но я все же решила тебя проверить, тем более, деньги - это всегда деньги. Без обид?

У меня нет времени на дружеские беседы, поэтому можно просто помолчать. А Хиба, похоже, заинтересовался моей идеей, вон как рассматривает ящерку. Пауза начала затягиваться, и прерывать ее тому, кому больше надо от другого. И что самое обидное, я понял, что мне кое-что от Сашши нужно, но высказать свое желание первым теперь точно не получится. Если, конечно, я не хочу переплатить за него раза в два.

- Мне бы все-таки хотелось, чтобы между нами не осталось недоразумений, - почему-то ей очень хочется завершить это дело миром. Прекрасно, но спешить все же нельзя.

- И ты готова ради этого оставить сто процентную предоплату? - лучше сразу попросить что-нибудь невыполнимое, чтобы следующая просьба при всей ее серьезности выглядела не больше, чем дружеское одолжение.

- При всем моем желании, не получится. Но, если я смогу помочь чем-то более от меня зависящим… - Хорошо, тогда я бы не отказался, если бы ты подписала договор о неразглашении информации обо мне. Не то, чтобы я не доверял тебе или Ана-Тари, но хотелось бы быть уверенным в случае чего, что вы гарантированно ни при чем.

- Достойная просьба: желание сохранить доверие между партнерами дорогого стоит. Оформление за твой счет, я же позабочусь, чтобы с нашей стороны стояли все необходимые подписи.

- Хиба! - хоть это и выглядит по-детски, не могу оставить за ней последнее слово.

- Да, господин.

- Иди за своей невестой и возьми у нее контактные данные.

Мне, чтобы выслать туда договор, тебе, чтобы договориться о свидании. И если она будет распускать руки, не забудь зафиксировать побои, будем подавать на нее в суд.

Должен же я хоть где-то развлекаться, раз в игре я работаю.

Глава 13. Сборы.

Вход

Всем игрокам, не состоящим в отрядах прибыть на распределение. Сбор на центральной площади Сорренфелла в 16.00 по Москве

Не поздно ли они решили начать подтягивать мясо, но для меня от этого только плюсы, как раз смогу залегендировать свою новую маску. Михаил Светлов отправляется на покой, а его место займет Иван Федорович Абрамов XII. Сейчас, когда в игре уже больше миллиарда человек, такие имена не редкость, а самая настоящая обыденность.

С моим тридцать первым уровнем, спасибо Светке за лишнюю десятку, по мне никто не сможет попасть, так что для всех буду разбойником, перекачанным в уворот. Черно-белое пончо отправилось в инвентарь, а место в руке занял самый простой ножик с уроном один-два. Десять кредитов на аукционе, зато теперь ничто меня выдать не сможет. Все питомцы отозваны, вроде, ничего не забыл, можно отправляться.

Сорренфелл встретил меня привычным шумом и гамом, мрачный и пустой город, каким я увидел его в первый раз, остался в прошлом. До заявленного времени оставалось еще больше часа, а на центральной площади собралось уже больше пяти сотен человек. Часть из них, конечно, была обычными наблюдателями, просто присоединившимися к толпе народа. Пусть все вокруг и индивидуальности, но частью чего-то большего в глубине души хочется быть каждому. Их можно было легко распознать по вопросам «а что это тут происходит?». Выделялась и еще одна группа лиц, их можно было распознать по хорошему оружию, броне и тому, как они держались. Наемники, эти точно знали, что здесь происходит, но рассчитывали, пользуясь случаем, продать свои услуги. Джи, несмотря на то, как недавно она появилась, на те сложности, с которыми в ней приходилось столкнуться каждому, ожила. Вот уже развернулся стихийный рынок, а вот пара человек поспорила и устроила дуэль.

- Ты в новый отряд или надеешься в один из старых пробиться? - ко мне подобрался невысокого роста игрок, видимо, узнавший собрата по классу. Арарат Гараенян, имя без цифр, то ли давно играет, то ли имя редкое. А может просто мало армян еще в Джи?

- А в чем разница? - чем хороша игра, тут сразу видно имя, и

не нужно тратить время на то, чтобы познакомиться, все нацелено на то, чтобы сосредоточиться на главном. Но все равно находятся поводы поговорить, люди не могут без общения. Мне казалось, что я избавился от этого недостатка, но недавнее состояние и разговор с Сашшей показали. Что разрядка нужна каждому.

- Ты что? - несмотря на внешний вид, крючковатый нос и выпяченный подбородок делали его не очень дружелюбным на первый взгляд, Арарат оказался довольно нормальным парнем. Пришел пораньше, заскучал и решил просветить новичка, - Если пойдешь с новыми, скорее всего поляжешь в самом начале, никто же не знает, чего там ждать, а основные силы они будут беречь. А, если попадешь пополнением в один из старых отрядов, то больше вероятность дожить до конца. Ты кстати к какому классу относишься?

Раздражает. Ему опять удалось сбить меня с толку, как можно так прыгать мыслью, но, нельзя не признать, в любом другом случае, я бы уже прекратил с ним общаться.

- Ты сейчас о каких классах?

- Все, кто пришли сюда, делятся на три класса. Карьеристы, они хотят засветиться перед руководством клана и потом сделать там карьеру, стабильный заработок, спокойная жизнь, все такое. Крабы, эти думают только о прокачке, и они как никто понимают, что такой квест - это очень быстрый способ поднять уровень. И, наконец, лакеры, они самые забавные, идеалисты. Верят в свою исключительность, мечтают, что с босса выпадет, что-то уникальное, причем именно им, и вот тогда они прославятся и заживут.

- А тех, кто хочет заработать тут нет?

- Конечно, нет. На рейдах одиночке не заработать, только клану, ну, в лучшем случае, отряду. Одиночки собирают травки по двадцать часов в сутки, фармят мобов нон-стоп, если бы смогли открыть профессии, занялись бы крафтом. А те, кто рассчитывают на этом рейде подзаработать, это лакеры, и никак иначе.

В этот момент я увидел Бориса, в окружении знакомых лиц входящего на площадь. Началось.

Как и ожидалось, готовился большой поход в Ларенхоу. Какой-то мелкий клан, что-то вроде очередных «нагибаторов» или «великих победителей», тоже параллельно объявил сбор. Непонятно, правда, на что они рассчитывали - бегло осмотревшись, я насчитал не более двадцати человек. Наёмники в их сторону даже не смотрели.

- Школьники, - будто прочитав мои мысли, кивнул Арарат. - Честно, я надеялся, что в Джи их не будет. Наивно, конечно, я

понимаю, но как было бы хорошо без них.

И он вздохнул, будто с подобного рода игроками у него были связаны какие-то тяжёлые воспоминания.

Борис тем временем раздавал указания в общий чат, Виталик и Даша носились по площади, разбивая народ по группам.

- Вот и первое мясо готово к выступлению, - улыбнувшись, проговорил Арарат.

Распределение прошло достаточно быстро - Борис, очевидно, продумал всё заранее. Шесть групп по двести человек, первые две - разведка и прикрытие. Именно им предстояло первыми войти в Ларенхоу и принять на себя основной удар. Падучая болезнь, фанатики загадочного культа и неизвестный монстр - всё это и пугало, и привлекало одновременно. Те, кто шёл впереди, были явными романтиками с душами первопроходцев. Мы с Араратом присоединились к четвёртой группе, командовал которой незабвенный Виталик. Никаких особых претензий я к нему, разумеется, не имел, разве что его излишняя эмоциональность и взрывоопасность меня смущали.

По всей видимости, услугами наёмников «Буря спокойствия» пользоваться не собиралась, отдельные игроки это поняли сразу и покинули площадь - заниматься своими насущными делами или искать другие варианты для возможности подзаработать. Некоторые продолжали топтаться на месте в надежде, что на них обратят внимание. Маги из «Бури спокойствия» открыли на площади десяток порталов до Ларенхоу, в один из которых сломя голову устремились «нагибаторы». Смысла их действий, по-моему, не понимал никто, даже они сами. Понятно, что телепорт - штука дорогая и позволить её себе могут только приличные кланы, но повод ли это для того, чтобы воспользоваться ими просто так, лишь бы на халяву?

Вслед за «нагибаторами» размеренно и согласованно в порталы вступили участники первой группы, затем - второй и третьей. Нашей, четвёртой, было приказано ждать, остальным тоже. Арарат заболтался с какой-то блондинкой и больше меня не отвлекал, так что я мог потратить время ожидания с пользой и порыться на форумах. Свиток телепорта стоил порядка пятисот долларов, воспользоваться им мог, в принципе, кто угодно, но с одним условием: игрок может активировать портал и перенестись только в ту локацию, где до этого был. С другой стороны, воспользоваться уже открытым порталом мог любой, даже тот, кто только что начал играть. Этой возможностью частенько пользовались небогатые или просто наглые игроки, и первое время новички старательно выискивали опытных игроков со свитками телепорта, чтобы лёгким путём проникнуть в дальние

локации. Но потом кому-то пришло в голову заманивать таким образом игроков для последующего убийства, и число желающих бесплатного сыру резко поубавилось. Особенно показательной была история, быстро разошедшаяся по сети: несколько высокоуровневых игроков позволили группе новичков воспользоваться своим телепортом, а потом почти сутки уничтожали их на дальней локации, подстерегая каждый раз в точке воскрешения. Бедолаги потом почти в течение недели добирались до безопасных мест сквозь орды высокоуровневых мобов. А уж сколько уровней они потеряли.

- Четвёртой группе приготовиться! - крикнул Виталик.

То же самое было продублировано в чате, непонятно, зачем ещё и голос использовать. Для невнимательных?

Вновь открылись порталы до Ларенхоу. По самым скромным подсчётам, «Буря спокойствия» уже потратила на телепорты пять тысяч долларов и потратит ещё как минимум столько же, чтобы переправить всех остальных. Видимо, верхушка клана всерьёз рассчитывает на квест в этом городе. Секундное помутнение, я будто проваливаюсь в пустоту и практически наяву чувствую, как меня начинает тошнить. Лёгкий толчок, и вот я уже на зелёном лугу рядом с Ларенхоу, а вокруг меня толпятся сотни других игроков.

Ситуация складывалась тревожная: судя по сообщениям в чате, первой группе пришлось с боем прорываться в городские ворота - стражники почему-то признали в них не спасителей, а агрессоров и неожиданно атаковали. А с учётом того, что стражники-NPC обладали просто огромным запасом здоровья, в трёхчасовой отдых в итоге отправилась целая сотня игроков.

- Интересная ситуация складывается, - Арарат вновь меня нашёл и вступил в разговор. Вот ведь прилипчивый!

- Что ты имеешь в виду?

- Как видишь, NPC в городе тоже против нас, - ответил Арарат. - Похоже, квест серьёзно усложнился. Если все жители будут так нас встречать, кого мы в итоге спасаем? - тут он почему-то улыбнулся.

С одной стороны, было жаль, что я не в ударном отряде - всё-таки любопытство и капелька романтизма мне тоже не чужды. С другой же, я прекрасно понимал, что первые группы выполняют самую грязную работу, уничтожая мелких мобов и разведывая обстановку, чтобы основным силам было проще. Понятно, что неизвестный монстр достанется именно нам, а вместе с этим и все возможные плюшки, но… Стало скучно и меня потянуло на подвиги?

- Ой! - внезапно пискнула какая-то девчонка и указала

пальцем куда-то вверх.

А в следующую секунду рвануло так, что я искренне поверил в свою полную потерю слуха. Земля затряслась, Арарат не удержался на ногах и упал, как подкошенный, стоящие рядом с нами игроки повалились друг на друга. Как удалось устоять мне, я так и не понял. Наверное, чудом.

То, что я увидел в следующий миг, с трудом поддавалось описанию. Что-то ударило прямо в центр толпы, образовав на недавно ещё зелёном лугу выжженный и перепаханный дымящийся круг, по которому носились объятые пламенем игроки - те, кому не повезло оказаться в эпицентре.

Игрок Василий Верёвкин погибает
Игрок Валерия Икрина получает урон 130
Игрок Пётр Степанов IX погибает

От сообщений о погибших и получивших повреждения игроках у меня даже в глазах зарябило. Постепенно вернулся слух, и я начал слышать вопли, стоны и многоэтажный мат, доносившийся с разных сторон.

Жрец Калем получает урон 24

Похоже, кто-то обнаружил источник атаки. Жрец Калем?.. Мобы теперь стали нападать, не дожидаясь, пока это сделают игроки? Вряд ли, скорее всего, кто-то просто наткнулся на него в городе, решил, что не справится, и вывел к воротам. Заодно подставив под удар всех остальных.

Жрец Калем получает урон 48
Жрец Калем получает урон 54
Жрец Калем получает урон 29
Жрец Калем получает урон 78

Сколько же у него жизней?

Судя по всему, его уже окружило не меньше полусотни игроков, а вот, похоже, в дело вступили наиболее сильные члены отрядов.

Жрец Калем получает урон 268
Жрец Калем получает урон 137

Небо прочертила дымная полоса, и что-то бесформенное и раскалённое докрасна врезалось в землю. Снова оглушающий взрыв, все валятся с ног, в том числе и я.

Игрок Арарат Гараенян получает урон 90
Игрок Дарья Салимова погибает

Вот это неожиданность! Дочка Бориса попала под удар и погибла. Виталик, наверное, будет в ярости.

Жрец Калем погибает
Игрок Владимир Витальевич Капительман из клана «Великие нагибаторы» получает Кольцо Жреца
Кольцо Жреца. Мифический предмет
+30% к силе критического удара

Используется жрецами и фанатиками Культа Разломов. Адепты, практикующие призыв ходоков Разлома, во время проведения ритуала рискуют быть убитыми. Эти скромные на вид кольца, таящие в себе огромную силу, увеличивают шанс выжить, если ходоки решать напасть на того, кто осмелился их призвать.

Кто-то опять грязно выматерился, кто-то завопил от отчаяния и обиды. Причиной столь странного распределения дропа могло быть только одно…

- Вот он, скотина, один из них! - двое латников из «Бури спокойствия» тащили упирающегося лучника.

Александр Иванович Носков IV
«Великие нагибаторы»

Вот уж действительно - скотина. Если бы не отчество, был бы моим полным тёзкой. Как я и предполагал, кто-то действительно напоролся на сильного противника в городе, а когда тот стал напирать, просто вывел его на толпу в надежде по-тихому улизнуть, пока другие сражаются. И этим кем-то был «нагибатор» Саша Носков, один из тех, кто прыгнул в чужой портал. Они заагрили жреца Калема, а убили его члены клана «Буря спокойствия». Ценой жизней десятков своих игроков, бессильно сейчас сжимающих кулаки в реальности, отряд Виталика спас «нагибаторов», которые, в свою очередь, скрысили выпавшее с него кольцо. Интересно, что же с ним сделают? Вряд ли этот номер четыре и его подручные будут настолько благородны, чтобы вернуть дроп. Тем более, если им повезло и досталось такое. Если честно, внушает, я бы от такого точно не отказался.

Глава 14. Система в действии.

В любом случае, теперь уже ничего не исправишь, что в очередной раз доказывает: хочешь чего-то добиться, наплюй на общественное мнение и забудь о жалости. Если же оно по какой-то причине для тебя важно, оправдаться можно будет и потом, когда ты уже победил. Благородные проигравшие никогда никому не интересны.

Так и здесь: решили пойти через порталы, открыли бы их в поле и отстреливали бы всех посторонних. И если те же «нагибаторы» попробовали начать возмущаться, то их бы никто не поддержал. А сейчас они герои: прорвались вперед в одиночку и урвали дроп у крупного альянса. Так что это теперь не только финансовые, но и имиджевые потери. Поэтому, действительно, интересно, как же Борис будет из этой ситуации выходить. Впрочем, еще интереснее, почему он выступил в Ларенхоу, не дождавшись обещанного мне срока, да еще через порталы, как будто стремясь успеть все побыстрее? И пусть я все равно здесь, но условия договора-то были нарушены.

Пока отряды перегруппировывались, а Борис строил перед собой всех быстро пойманных и собранных «нагибаторов», я быстренько составил петицию о нарушении договора и требовании компенсации.

- А чего они просто не выйдут из игры? - рядом опять незаметно пристроился Арарат. Так как ему удалось стать обладателем довольно редкого лекарского класса, то Виталик тоже пристроил его в свой отряд. Мне же мое место досталось, судя по всему, благодаря довольно высокому уровню, что я себе нарисовал.

- Они в плену, так что, даже если выйдут, их тушки останутся в наших руках. Вот они и выжидают, хотят понять, что их ждет.

В этот момент Борис вышел вперед и огласил свое решение.

- Ваш лидер отказался вернуть незаконно полученный дроп и оплатить убытки, поэтому я приговариваю каждого из вас к двадцати смертям. Вы можете сбежать, и будете умирать каждый раз, как попадетесь кому-то из клана, а можете послужить нам, участвуя в авангардах наших операций. Как только вы погибнете в них двадцать раз, ваш долг будет закрыт. Рекомендую выбрать второй вариант, так вы, конечно, тоже потеряете двадцать уровней, но это произойдет не сразу, и у вас будет возможность попробовать быть не крысами, а чем-то большим.

- Развязать их, - сказал Виталик и усмехнулся. - Искупительный отряд, стройсь.

Все, кроме одетого в лохмотья Капительмана, резво устремились к нему, а герой дня попытался воспользоваться случаем и скрыться в переулке. Увы, когда тебя сжигают заживо, это довольно-таки непросто сделать.

- Забыл сказать, - оказывается, Борис может быть жестоким, ощущения в Джи хоть и помягче, но все равно поджечь человека и держать пламя, пока он не затихнет, сможет не каждый. - Для Владимира Витальевича количество смертей не ограничено.

Что ж, получилось не так плохо, как могло бы быть, даже кое-какую выгоду в виде отряда смертников извлекли, но вот если бы эту жестокость применить вовремя, то все могло бы пройти гораздо спокойнее. Вспомнилась книга про Ивана Грозного, которую недавно читал: посадить человека на кол в нужное время и в нужном месте тоже нужно уметь.

Кстати, насчет нужного времени, можно кое-что провернуть. Залезаю через интерфейс в почту от имени Михаила Светлова и отправляю Борису сообщение: «Слышал, вы отправились в Ларенхоу без меня и раньше оговоренного срока. Даю вам возможность объясниться».

А вот письмо дошло и прочитано - аж приятно стало, как перекосилось его лицо. Всегда интересно наблюдать за эмоциями людей в твой адрес, когда они думают, что ты их не видишь. Правда, отвечать он не спешил, вместо этого построил отряды и двинул их в центр города.

За время передвижения из-за атак местных жителей мы потеряли ещё почти сотню человек, на этот раз доставалось всем отрядам. Сам я выжил только благодаря уровню, один раз совсем девочка, еще секунду назад лежавшая на земле, бросилась на меня и попыталась ударить ножом. Ее нарядное платье было все в комках грязи, а высохшее от болезни тело, казалось, не могло принадлежать живому человеку. Но все равно поднять на нее руку год назад я, скорее всего, и не смог бы. А сейчас парой ударов под ключицу, оба из которых оказались критическими, отправил ее на тот свет, если он, конечно, есть для таких обезумевших программ. Несколько парней, шедших рядом, согнулись в приступе рвоты, а пара девушек, находящихся чуть вдалеке, посмотрела даже с ненавистью. Интересно, что я был должен сделать в их представлении - умилиться и умереть счастливым? Ну уж нет, не дождетесь.

Идиллию прервали крики ужаса из головы колонны: наш нагибаторский авангард попал в ловушку. Стоило им выйти на очередной перекресток, как земля под их ногами вспыхнула линиями наливающейся силами пентаграммы. Из трещин в брусчатке прямо им под ноги начала вылезать черная слизистая

масса, первое же ее касание парализовывало человека. А потом она начинала постепенно растворять их кожу и кости. Развернутое системное окошко запестрело новыми сообщениями.

Александр Иванович Носков IV получает урон 22
Александр Иванович Носков IV получает урон 21
Александр Иванович Носков IV получает урон 24
Александр Иванович Носков IV получает критическую травму «растворенная плоть»
Александр Иванович Носков IV получает критическую травму «растворенная кость»

- Да что это за игра такая! - завопила женщина рядом со мной. - Тут же могут быть дети!

Такова жизнь, Анна Степановна. Тут она бросилась вперед и попыталась вытолкнуть одно из задыхающихся от криков тел из слизи, но только попала в ловушку сама. Стоило ей прикоснуться к моему однофамильцу, как ее тоже парализовало, а слизь, как мне показалось, даже с каким-то диким и голодным урчанием устремилась на ее руки.

- Не могу смотреть, как они мучаются! - кто-то из лучников попытался выстрелом оборвать мучения одной из жертв, но вместо этого сам присоединился к ним. По траектории прилетевшей стрелы назад сразу же устремилось черное щупальце и поразило его.

- Отходим! - а вот этот правильно, нечего рисковать людьми, когда вокруг происходит что-то непонятное, лучше обойти и сосредоточится на главном. Хотя вот лично мне вся эта гадость что-то напоминает. Ну, конечно, пустое множество с космического корабля, где я получил двадцать первый.

- Араратик, - самому рисковать не хочется, к счастью, рядом постоянно крутится кое-кто полезный. - Попробуй использовать на эту мерзость лечение.

- Ты что? Обалдел? - он даже замер, не решаясь поверить, что кто-то может предположить, что человек в здравом уме полезет к этой твари.

- Вовсе нет, - а ведь мне же все равно, получится у него или сейчас он присоединиться к остальным крикунам на площади, из-за этого голос почему-то звучит даже убедительнее, вот странность. - Уже встречал подобных созданий в лесу, и мне, используя аптечку, удалось с ними справиться.

- Но у меня ведь совсем слабое лечение? - и не пытайся найти оправдание, чтобы ничего не делать. Со мной такое не пройдет.

- Ничего страшного, у него, на самом деле, довольно мало жизней. Давай, неужели ты не мечтал стать героем? А ведь

вокруг, несмотря ни на что, всего лишь игра!

Арарат Гараенян наносит дыханию демона урон 32

- Получилось! - радостный крик Арарата прервала ответная струя слизи, залетевшая ему прямо в горло.

А вот стоять на месте не стоило. Но дело было сделано, один из командиров заметил успех нашего лекаря, и Борис уже начал разворачивать всех обратно. У него-то лекарей хватит, чтобы выжечь тут все дотла. Тут меня отвлекло тренькнувшее сообщение: моя петиция о нарушении договора была рассмотрена.

> *Обвиняемый не является гражданином, так что решение было вынесено без его уведомления. Вы можете выбрать одно из трех наказаний на выбор: обнуление персонажа обвиняемого, штраф в 200 уровней суммарно для членов клана, штраф в размере ста тысяч кредитов. При невозможности обвиняемого оплатить штраф, возможно изъятие любой собственности в Джи и Вселенной для компенсации убытков.*
>
> *Отложить*

Аж руки чешутся кое-что сделать, но будет правильно не торопиться и посмотреть, какой вариант для меня будет выгоднее. Стоило мне отвлечься от чтения, как оказалось, что лекари уже построились в какой-то странный порядок, замахали руками, а потом по площади прокатилась волна света.

> *Лечебная волна наносит урон 1021*
> *Дыхание демона погибает*

Копаться в слизи в поисках дропа отправили последнего чудом выжившего «нагибатора». Судя по его страдальческому лицу, никаких приятных ощущений ему это не доставляло, как вдруг его лицо осветилось улыбкой, и он выхватил из наиболее крупной черной лужицы какую-то тряпку.

Правда, длилась его радость недолго: свечение - и тряпка уже в руках у Бориса. Да, дружок, теперь ты часть рейда, а значит любую полученную тобой вещь может забрать у тебя лидер. Второй раз дать себя обмануть лидер «Бури спокойствия» явно не собирался.

- Глупцы! - к нам приближалось новое действующее лицо. Судя по одежде, еще один священник, а раз эти ребята предпочитают пуляться метеорами, то будет нелишним выпить

зелье огненной защиты.

Получен эффект «Огненная кожа»
Сопротивление огню выросло на 60%
Время действия - 30 минут

- Вы напоили демона свежей человеческой кровью, и теперь наша жертва может оказаться напрасной, - хоть старик и говорит загадками, но общая картина начала проясняться. - Мы пожертвовали своими душами, пойдя к нему в рабство, чтобы запечатать его в стенах города, но теперь, если он выпьет всю вашу кровь, ему хватит сил, чтобы уничтожить печать. Уходите! Или вы, глупцы, надеетесь победить?

Квест оказался, мягко говоря, с подковыркой. В отличие от истории с демоном в Сорренфелле, здесь всё было гораздо сложнее. Что ж, Игра определённо становится всё более глубокой и интересной - это вам не злоболисов истреблять. Сейчас перед каждым игроком стоял мучительный выбор - рискнуть и уничтожить демона, возможно, ценой своей, пусть и игровой, жизни или уйти, поняв, что жители целого города обречены. Все до единого, от самого крохотного младенца до глубокого старика. Интересно, а многие ли сейчас понимают, что жители обречены в любом случае?

- Ты бы лучше помог нам, дед, вместо того, чтобы обзываться, - почему-то весело отреагировал на слова старика Виталик.

- Остановитесь, безумцы! - внезапно заорал священник. Или всё-таки жрец? - Остановитесь, пока не стало слишком поздно!

Он так исступлённо орал, что кое-кто даже решил дезертировать из нашей потрёпанной армии. Порядка двух десятков игроков покинули рейд и направились к выходу. Видимо, сцена жестокой расправы с участием дыхания демона и так пошатнула их нервы, а тут ещё этот полусумасшедший старик… Буквально на пару секунд удивился себе - неужели у меня такая крепкая психика? Или, всё как раз наоборот, она настолько расшатана, что я уже просто не воспринимаю подобное? В любом случае, мне это на руку, ибо кисейным барышням тут явно не место. И тут я, вспомнив свой перелёт на Мирах и многочисленные попытки организма отключиться, довольно-таки громко хмыкнул.

Какая-то девушка испуганно обернулась и посмотрела на меня, округлив от страха глаза. Странно, почему же молчит Борис?

- Двигаемся вперёд, не обращаем внимание, - вон он, наконец, подал голос. - Командирам отрядов - держать строй!

Мы двинулись дальше по улицам странного города, а старик

бухнулся на колени и воздел руки к небу.

- Безумцы! - донеслось до меня.

Вскоре он скрылся из виду. Странно, что жрец не стал нас атаковать - развитие квеста становится всё более непредсказуемым. И всё же, подумал я, зелье огненной защиты было не лишним. С ним всё-таки как-то спокойнее.

Игроки едва слышно переговаривались, а в чате периодически мелькали сообщения панического содержания. Мол, квест провален, верхушка клана не рассчитали силы, и теперь всем не только конец, но ещё и уровни можно потерять. Настроение в рейде было тревожное, люди были напуганы по-настоящему. А когда нас атаковало ещё одно дыхание демона, раза в два больше предыдущего, дрогнули многие.

Так мы и продвигались вперёд, теряя людей десятками, причём многие из них выбирали возможность покинуть рейд, даже несмотря на штрафные санкции, озвученные Борисом: дезертиры лишались поддержки клана на целый месяц - никаких приглашений в отряд, никакого обмена и никаких бонусных плюшек вроде дорогого оружия и брони. Наверное, «Буря спокойствия» сейчас переживает не лучшие времена. А ведь не поторопись Борис, можно было бы лучше натаскать новичков, да и вообще собрать побольше народу. Не верилось мне, что этот неглупый бородач так легко оступился. Неужели у него есть какой-то хитроумный план? Или я слишком хорошо думаю о людях, а они на самом деле не так умны, как кажутся?

…Змеи. С детства не люблю змей. Помню, даже на нарисованных не мог смотреть без содрогания, а в одной из моих любимых книжек даже была закладка с надписью: «Внимание! На странице 145 - змея!». С чем это было связано, никто так и не смог понять, даже я сам, а к психологу меня не водили. Повзрослев, я перестал их бояться, но вот симпатии всё равно не испытывал. Вот и сейчас, когда булыжная мостовая под ногами закишела ядовитыми гадами, по коже пошли мурашки.

- Аййййййй! - заверещала рядом какая-то девушка, смешно подпрыгивая и уворачиваясь от пытавшейся её ужалить змеи.

Рептилии были дохленькими и умирали максимум с трёх ударов, но по ним было очень сложно попасть, а ещё их было невероятно много. Они выпадали из окон шипящими шлангами, выползали из подвалов и, казалось, возникали просто из ниоткуда. Продираясь через полчища гадов, мы потеряли, кажется, ещё около десяти игроков. Борис был мрачнее тучи и, судя по всему, подавлен. Во-первых, его уличили в нарушении договорённости, а во-вторых, успех рейда висел буквально на волоске.

Змеи пропали так же резко и неожиданно, как и появились. Зато снова активизировались местные жители, яростно нападающие на нас и пытавшиеся чуть ли не загрызть. А потом появилась Она.

Невообразимо прекрасная женщина. Не девушка, а именно женщина - зрелая и умудрённая опытом, но красотой затмевающая всех, кого я хоть однажды встречал на своём пути. Её бездонные голубые глаза успокаивали, а лицо излучало умиротворение и ласку. Хотелось встать перед ней на колени и отдать свою жизнь только за то, чтобы прикоснуться…

Игрок Виктория Дягилева наносит урон Приспешнице Лее
Эффект «Обаяние суккуба» рассеян

С меня будто свалилась какая-то пелена. Женщина теперь вызывала омерзение своей чересчур бледной кожей и внезапно проявившимися морщинами на лице. Губы её исказило судорогой, а казавшиеся ещё совсем недавно бездонными глаза превратились в узкие щёлочки, практически бойницы.

Приспешница Лея получает урон 18
Приспешница Лея получает урон 89

Всё банально до безобразия: Приспешница Лея оказалась суккубом, женщиной-демоном, чьи чары оказались бессильны перед игроками-девушками. Что же касается мужской части рейда, включая меня, то все оказались заворожены. Весьма реалистично получилось, теперь даже мне как-то не по себе от того, что я поддался своего рода галлюцинациям.

Приспешница Лея погибает
Получен опыт: 35к
Получено 2,3 кредита

Не очень-то и много. Или я просто уже зажрался?

Мои самокритические размышления прервал предостерегающий крик. Кажется, это был последний выживший «нагибатор». А в следующую секунду нас накрыло метеоритным ударом.

Глава 15. Первый снег.

Все стоящие рядом, и даже единственный новый знакомый Арарат, тут же свалились с нулевым количеством жизней. У меня же из-за рекордного для землян тридцать первого уровня и вовремя выпитого зелья защиты от огня отнялось не больше десяти процентов, но я почти сразу сориентировался и тоже упал на землю вместе со всеми. Наверно, выглядело странно: метеорит падает в группу людей, все сгорают, кроме одного, который сначала замирает, а потом, обернувшись вокруг своей оси, в красивом фуэте опускается рядом. К счастью, никто не обратил на это внимание: метеоры падали по всему нашему растянувшемуся строю. Надо признать, жертв было на удивление мало - Борис сумел сориентироваться и разработать стратегию. Маги под его руководством отводили падающие с небес раскаленные камни в сторону или же, если те были слишком большие, окружали их щитами для минимизации урона.

Через минуту этот конец света закончился, и мы начали двигаться дальше. Стоило мне жалобно застонать, как один из следующих вдоль строя лекарей кинул в мою сторону лечение, и я со спокойной совестью прекратил притворяться умирающим. Все-таки хорошо, что у нас большой рейд и в таком количестве людей просто невозможно отследить жизни у каждого. А то было бы странно: умирающий с полным здоровьем.

По пути к центральной площади мы еще раз попали под метеоритный дождь, но на этот раз вообще никто не пострадал: Борис с магами окончательно подстроились под такой тип атак и отводили их заранее.

Меня же, заметив скорость движения, направили в один из отрядов убийц, которые начали поспешно формировать из игроков, заточенных под быстрый ближний бой и критические удары. Нам пообещали увеличить долю на одну десятую и, посчитав достаточно замотивированными и подготовленными, отдали под руководство игрока с ником Аркадий Брюсов. Стоило мне его увидеть, как я понял, что теперь знаю, какая у Виталика фамилия. Выглядели они очень похоже, а если у них и отношение к людям не сильно отличается, то моя удача сегодня, как обычно, не со мной.

- Похотливый козел, - раздался недовольный шепот совсем рядом. Девушка с весьма соответствующим для класса типа убийцы ростом и сильно выделяющимися формами поправляла детали своей одежды на груди. Тут она заметила мой взгляд и, обрадовавшись собеседнику, пояснила: - У нас тут бой, народ

мрет, как мухи, а он лезет и лапает. Как его еще назвать?

А ведь я, кстати, никогда не задумывался, как в Джи с этой стороной жизни, так что можно воспользоваться случаем и узнать из первых рук. Или лучше проигнорировать ее и посмотреть в сети?

- А если бы он не остановился? - всеравно время есть, не стоит его терять просто так.

- Тогда все как в реале, - тут ее лицо потемнело. - Сначала пара девушек из-за этого пострадала, а у насильников только какая-то репутация упала, да выход из игры стал не мгновенным, а увеличился до 12 минут.

Все понятно, поднять общевселенскую репутацию очень сложно и очень дорого, а несколько идиотов, судя по всему, пошли на поводу у своих гормонов и увели ее в минус. Глупее поступка, наверно, во вселенной никто не совершал. Особенно учитывая стоимость интим-услуг и их доступность. Надо, кстати, воспользоваться советом Хибы и посетить одно из таких заведений на станции. А ему в качестве благодарности расскажу эту историю.

Молчу. Этого, как ни странно, более чем достаточно для поддержания разговора. Особенно с девушкой.

- А потом выяснилось, что с низкой репутацией их убивают любые NPC, и даже если переделать персонажа, она останется отрицательной. После такого отсеялись любители, но парочка профессионалов осталась. Их, как ни странно, потом отпугнула реалистичность. Что им может грозить в реальности? Суд? Да кого это пугает! А здесь им как-то попалась одна девочка, оказавшаяся сначала достаточно сильной, чтобы справиться с насильником, а потом достаточно кровожадной, чтобы аккуратно порезать его на ленточки. Знаешь же, что у некоторых в Джи просто крышу сносит.

Даже у меня эта история смогла вызвать кривую усмешку. Двенадцать минут персонального ада, на мой взгляд, вполне достойное наказание. И девушке, уверен, за это Джи ничего не порезало, а то и достижение какое дала. Или уникальный класс. Знать, что за любой поступок придется нести ответственность - да, для привыкших к современной жизни в сети людям это может стать серьезным шоком.

- Смотри, а во второй отряд они одних ветеранов отобрали, - девушка уже поменяла тему разговора.

Второй отряд действительно состоял только из проверенных членов клана, выделявшихся броней получше, да взглядом посуровее. И если нас отправили в авангард (кто лучше быстроногих бойцов ближнего боя сможет прикрыть от

атакующих сильными, но долгими заклинаниями магов?), то второй отряд отправился прямо в противоположную сторону. И что-то мне подсказывает, я знаю, на кого они собираются устроить засаду. Интересно, что же Борис такого надумал, что нарушил договор, а теперь отправляет отряд убийц на случай моего появления?

Прежний я уже, наверно, сделал бы какую-нибудь глупость, нынешний же просто сделал вид, что не заметил. Справедливость, которая не несет пользы, кому она нужна? Рассчитать, точно выбрать момент, нанести удар и получить причитающееся тебе. Билет в мир благородных рыцарей и розовых пони стоит слишком дорого.

А вот и центральная площадь. Все это время подспудно ожидалось, что стоит добраться досюда, как нас сразу встретит демон. Останется только его победить и насладиться заслуженными почестями. Вряд ли кто-то в это верил, все, кто получил хотя бы десятый уровень, уже понимают, что в Джи не бывает простых путей. Но надежда все же теплилась у каждого до тех пор, пока его нога не вступила на гранитные камни мостовой между полуразрушенными зданиями бывшего городского совета и храма.

Поняв, что ничего пока не происходит, обычные участники рейда стали рассаживаться на землю, чтобы отдышаться и расслабиться, оставив право разбираться своим лидерам. И только взбешенный крик Бориса поднял их на ноги: да, мало кто бы обрадовался, когда твой боевой отряд моментально превращается в неорганизованную толпу. Младшие командиры тут же отправились к нам, чтобы найти занятие и поддерживать в боевом тонусе. Слушая, как Аркадий баском объясняет, в какие точки лучше бить магов, чтобы прошел крит, я наблюдал за военным советом. Интересно, какое решение они примут?

С одной стороны, очевидно, что нужно сделать для появления демона: еще старый жрец дал подсказку. С другой же, начать резать своих, чтобы пролить побольше крови для снятия запирающей печати - такое решение потом может обойтись в будущем очень дорого. Борис уже успел меня пару раз неприятно удивить, так что теперь я был не совсем уверен в своем решении насчет выбора этого клана. Что ж, тем интереснее, какое решение он примет сейчас.

- Время появления демона еще не пришло, - разлетелся над площадью зычный голос лидера клана, - Так что мы решили пока не тратить время зря и устроить бои навылет. Доля победителя будет увеличена на одну единицу.

- А что это значит-то? - недоумевающий окающий говор

потонул в гуле довольных криков. Впрочем, вопрос не остался без ответа: новичку, похоже, до этого промышлявшему только в одиночку, объяснили систему. У обычного участника доля равна единице, у младшего командира - пяти, у старшего - десяти, лидера рейда - сотне. У всевозможных элитных отрядов размер доли может отличаться. Также в процессе рейда лидер может увеличивать долю отличившихся за счет специального фонда, который выделяется заранее. Когда придет время делить добычу, ее оценят, поделят на общее количество всех долей и каждый получит причитающееся ему в денежном эквиваленте. В редких случаях можно заслужить право выбора, то есть возможность получить свою долю не кредитами, а сразу добычей.

Но Борис, конечно, молодец. Придумал, как и кровь пролить, чтобы демон появился, и как имидж не только сохранить, а даже приумножить. Случайным образом были определены первые десять пар. Что характерно, жребий поставил против старых опытных бойцов самый неподготовленный молодняк, ни одной пары из двух старожилов не было. И здесь подстраховался, не хочет терять ни одного из старичков в бессмысленном сражении. Зачем? Когда можно просто пустить кровь ничего не понимающему мясу.

Подан сигнал, и бои начались. И хотя их можно было завершить одним взмахом меча, никто не спешил этого делать. Противников начали покрывать длинные рваные раны и из них на мостовую падали все более частые капли крови, постепенно превращаясь в маленькие ручейки, сливающиеся в причудливую вязь жуткого узора. Один из магов рядом с Борисом заметил это и хотел прекратить бои, но его остановили, властно прихватив за плечо. Рано.

Кровь, покрывающая мостовую, тем временем потемнела и превратилась в знакомые кляксы. Чернота побежала по узору и в мгновение ока поглотила всех, кто в этот момент был счастливым обладателем открытой раны. Десять новичков и два ветерана, пропустившие случайные удары, раскрыли рты в безмолвном крике боли. А щупальца уже истаивали в воздухе в красном свете вертикального разрыва, появившегося в пространстве. Сначала оттуда показалась одна рука, потом вторая, напряглись канатоподобные мышцы, расширяя проход, и вот в наш мир явился демон.

Демон Ажи-Дахака
25 уровень
Легендарный
Долгие века даже в мире демонов ему не было места,

проклятый своими собратьями и закованный в цепи самого большого вулкана, он терпеливо ждал шанса вернуться и отомстить.с

Огромные ржавые цепи, со звоном упавшие на землю, нарушили тишину, в которую погрузилась площадь. Да, оживший ночной кошмар высотой метров в тридцать - это вам не зайчиков и лисичек по лесам гонять.

Всего второй раз за всё время в Игре я увидел легендарного босса. Огромная человеческая фигура величиной с приличных размеров дом, да ещё при этом без кожи, с ярко-красными мышцами и белыми сухожилиями - зрелище точно не для слабонервных. Общий судорожный вздох показал, что перепугались почти все. Дело, разумеется, не в размерах - Ажи-Дахака обладал поистине исполинским запасом здоровья, а ещё его внешний вид по-настоящему подавлял.

-1 к боевому духу
-1 к удаче
-1 к длине мыслей

А это что-то знакомое. Кажется, мне попадалась вещица, увеличивающая эту самую длину. Потом я её, вроде бы, продал на аукционе. Сразу в связи с этим вспомнилась Шак'ар…

Внезапно мир потерял яркость красок, только демон Ажи-Дахака продолжал выделяться своими оголёнными мышечными волокнами и жуткими белками глаз. Заметно похолодало, поднялся крепкий ветер, а с неба, кружась, начали падать снежинки. Зрелище было настолько же красивое, насколько завораживающее. Снег в Джи мне ещё не попадался.

Чёрные и серые краски проявились ещё сильнее, остальные поблекли. Демон открыл чудовищную пасть, из которой тут же повалил пар - температура воздуха стремительно понижалась.

Крик Ажи-Дахака
- 4 к боевому духу
Оглушение
Замедление 3%

Мне показалось, что меня с силой ударили по уху, тут же огрели по затылку и залепили пятернёй в глаз. Ноги сами против моей воли развернули меня и понесли в сторону - одновременно потрясающее и пугающее ощущение.

- Аааааааа! - раздался ужасающий вопль. - Спасите!!!

Человек просто разрывал глотку криком, неужели это

настолько страшно? Я с силой натолкнулся на какого-то парня, так же в беспорядке несущегося прочь от страха, и остановился. Посмотрев в сторону, откуда доносился крик, я похолодел: демон схватил какого-то игрока, кажется, лучника, и тащил в сторону пасти. Человек истошно кричал и бился в огромных цепких пальцах чудовища, тщетно пытаясь вырваться.

Внезапно крик оборвался - игрок, похоже, потерял сознание от ужаса. В следующую секунду его голова исчезла за частоколом острых зубов.

Демон Ажи-Дахака наносит критический урон 2809
Игрок Дмитрий Васильевич Чехов погибает

Кто-то рядом со мной заплакал. По-настоящему, со слезами и завываниями - как маленький ребёнок, увидевший страшный фильм.

Демон Ажи-Дахака использует «Подавление воли»

В сторону чудовища полетели огненные шары - кто-то из магов опомнился и начал обстреливать исполинскую фигуру.

Демон Ажи-Дахака получает урон 2
Демон Ажи-Дахака получает урон 4
Демон Ажи-Дахака получает урон 3

Чудовище резко взмахнуло обеими руками - раз, раз! - и в каждой из них оказалось по игроку, которые также с истошными воплями пытались выбраться, бессильно стуча кулаками по красным рукам гиганта.

Демон Ажи-Дахака наносит критический урон 2354
Игрок Алёна Валентиновна Драгомирова погибает

Демон просто перекусывал игроков пополам, тут же отправляя их в реальность на трёхчасовой отдых.

Игрок Виктор Петрович Степанов IX погибает

Я почувствовал, как подкосились мои ноги. Я не мог двинуться ни вперёд, ни назад, лишь заворожённо смотрел на то, как чудовище пожирает игроков. Он просто хватал первого попавшегося из мечущихся в страхе по площади и отправлял его в свою страшную пасть. Сожрав таким образом полтора десятка человек, демон наконец остановился.

Командиры подразделений, надо признать, не подкачали -

обезумевшая от страха толпа игроков вновь превратилась маленькую боеспособную армию, которая тут же рассредоточилась по площади. В сторону демона вновь полетели огненные шары, стрелы и молнии, наперерез чудовищу цепью побежали закованные в броню рыцари. Борис вновь взял ситуацию под контроль, и клан «Буря Спокойствия» показал, что кое-что из себя представляет, а вовсе не является толпой бездарных трусов, несмотря на всеобщую панику, царившую всего несколько минут назад.

Демон больше никого не жрал, зато вместо этого призвал себе на подмогу целую толпу уродливых миньонов - каких-то красно-фиолетовых ушастых импов, двухголовых змей, бронированных рогатых ящериц и прочих тварей.

Глава 16. Второй раз.

- Осторожно! - раздался предостерегающий крик.

Рядом с развалинами городского совета образовалась знакомая чёрная слизь, тут же парализовавшая не успевших отскочить игроков.

Дыхание демона наносит урон 23

И тут же:

Лечебная волна наносит урон 984
Дыхание демона погибает

Всё-таки молодцы они, эта «Буря Спокойствия», пока что не сильно меня разочаровали. Учатся, во всяком случае, довольно быстро.

Фиолетовый имп наносит урон 38
Ваши движения замедляются от ядовитого прикосновения

Я понял, что всё это время просто стоял и смотрел на то, что происходит. Пора наконец-то действовать, Иван Абрамов, он же Михаил Светлов, он же Александр Носков!

Имп оказался лёгким соперником, в бою с ним не пришлось проявить ни капли фантазии. А вот рогатая ящерица, медлительная, но очень болезненно бьющая своим оружием, похожим на острогу, могла бы доставить мне много хлопот, будь у нас хоть более-менее сопоставимый уровень

Периодически меня одолевал беспричинный страх, и я вновь на неслушающихся ногах нёсся куда-то в произвольном направлении, пока не натыкался на другого игрока или просто на препятствие. И такое периодически случалось с каждым - действовали дебаффы Ажи-Дахака.

Волну миньонов удалось остановить, их лавинообразная атака захлебнулась, зато демон вновь принялся жрать игроков, отправляя их в реал с одного укуса. Как выяснилось, спасения от «Хватки демона» попросту не было - если ты оказался в лапе Ажи-Дахака, считай, что следующей остановкой была его пасть и трёхчасовой тайм-аут. Мне, к счастью, пока что везло.

- Вы всё-таки впустили демона в наш мир, глупцы! - раздался знакомый голос.

Старик в лохмотьях быстрым шагом передвигался по

площади, не обращая внимания на игроков. Казалось, его реплика была обращена ко всем сразу и одновременно ни к кому. Выйдя на середину, он встал во весь рост, расставив ноги в стороны и направил на демона свой кривоватый посох.

- Получай же, отродье! - с неуместным пафосом вскричал он, и в следующую секунду в сторону демона полетел знакомый до боли метеор.

Демон Ажи-Дахака получает урон 254

Увы, в следующую секунду храбрый NPCисчез в огромной лапище монстра и был перекушен напополам. А мне, несмотря на всю трагичность и одновременно нелепость ситуации, стало любопытно - это было прописано в Игре или NPC в Джи обладают каким-то своим, особым разумом и способны на осознанный выбор? Интересный момент, надо будет потом порыться на форумах. Чувствую, если «Хватка демона» настигнет меня, появится целых три часа времени, которые я могу потратить на изучение этого вопроса.

- Ванёк, тваюмать, чего стоишь?! - гаркнул мне кто-то прямо в ухо. - Миньоны!

Аркадий бешено смотрел на меня и тяжело дышал.

- Ты зачем записался в рейд, сволочь?! - выдавил он. - Вперёд, прикрывай хилеров, там наших уже половину иссекли. Или ты собираешься тут отсидеться, пока остальные демона валят?

Изобразив стыд и испуг, я послушно побежал в сторону, куда мне указал Брюсов. И вовремя - Аркадий уже бился в лапе демона, истошно крича и пытаясь вырваться. На его месте запросто мог оказаться я, мелькнула леденящая душу мысль.

И в этот момент демон топнул ногой, так что наступавших на него рыцарей раскидало ударной волной. Меня задело лишь слегка, но толчок был таким неожиданным, что руки не удержали нож и тот выскочил на землю, тут же отброшенный куда-то в сторону ногой пробегающего мимо человека.

Что-то мне не нравится мой настрой: страх, неуверенность, фатализм. И все это вместо того, чтобы придумать четкий план. Уж не в дебаффе ли дело? Все-таки полное погружение - это не просто значки и иконки, это ощущение всего, что происходит, не только на физическом, но и на ментальном уровне.

Вытащил новый, первый попавшийся, нож из инвентаря, к счастью, я взял их с запасом, так что не придется сейчас бегать, ища повсюду старый. Резко полоснул по предплечью, и с первыми же каплями крови ко мне вернулась уверенность в себе.

Эффект «Подавление воли» прекращен

- Все, наносим себе самостоятельно по небольшой ране, снимаем дебафф и, наконец-то, показываем этой твари, чего мы стоим, - Борис - молодец, моментально отследил снятие эффекта с меня в общем логе. И не только отследил, еще ведь успел понять, как это произошло, отсеял вариант с нанесением раны другим человеком. Действительно, часть бойцов уже успели получить несмертельные раны, но с них, в отличие от меня, дебафф не спал. Хоть я пока и не могу понять, почему он не взял с собой прошлую версию меня, несмотря на данное слово, но в уме ему отказывать не стоит.

И тут я обратил внимание на нож, так случайно оказавшийся у меня в руках. Кровь, попавшая на лезвие, впитывалась им и превращалась в красные узоры, постепенно покрывающие лезвие. Правда, не все: захватив примерно две трети ножа, процесс остановился, а я с удивлением уставился на новые свойства своего оружия.

Нож Безнадежности
Урон 8-12
Критический множитель x4
Каждый 10 удар игнорирует любое сопротивление
Уменьшает естественную регенерацию на 90%
Одно из первых десяти орудий людей, брат которого пролил первую кровь расы. Пока обида не будет смыта, основные характеристики оружия будут скрыты.
Процесс снятия печати завершен на 74%

Он еще не открыл всех своих свойств, а уже добавились интересные способности. А что если просто еще раз окунуть его в мою кровь, неужели этого хватит? Визуальных эффектов в первый раз не было, так что никто рядом ничего заметить не сможет - еще один порез.

Активация процесса снятия печати невозможна
Недостаточно крови

На всякий случай подержал нож в ране подольше, так что жизни опустились практически наполовину, но сообщение осталось неизменным. Похоже, для активации нужна не моя кровь, как и следовало ожидать, а Светкина. Получается, что за время нашей битвы нож успел впитать какое-то количество ее крови, и сейчас уже моя активировала процесс. И почему нигде нет гайдов по проклятому оружию? А ведь я искал. Эх, жаль, что тогда я не нанес пару лишних десятков ударов. И моральное удовлетворение, и ножик бы распечатал - сплошная польза. На

лице появилась кровожадная улыбка, заставившая пробегавшую мимо девчонку с визгом отскочить в сторону.

И правильно, сейчас я опасен и в нужном настроении. Поменял нож на обычный и присоединился к остальным убийцам, зачищавшим прорвавшихся в задние ряды монстров. А Борис тем временем продолжал постепенно восстанавливать порядок.

- Следите за мышцами, - прилетела следующая команда от лидера рейда. - Перед ударом можно увидеть, как они напрягаются. Бьет он наискосок, пока не схватил никого дальше двадцати метров, так что по команде держим дистанцию.

Когда в течение следующих десяти минут мы никого не потеряли, я понял, что контроль полностью восстановлен. Так что, когда следующую волну призванных монстров уничтожили прямо на подходе, я не удивился. При этом без улучшенного оружия выбитого с горгульи так быстро это сделать бы не удалось. Большинство еле-еле могло отнять жизни у монстров, просто сдерживая их, а отряд Виталика проходил змей и импов, как нож сквозь масло. У каждого порядочного клана должна быть своя легенда, и сейчас эта легенда потихоньку делает себе имя. Все правильно.

Так, теперь все кажутся достаточно воодушевленными, чтобы попробовать сделать следующий шаг.

- За Землю! - кричу во весь голос.

- За Землю, - подхватил меня сначала один неуверенный голос и сразу затих, но лед тронулся, и вот уже кричат еще двое. Десять. Вся площадь.

- За Землю!

> *Создана расовая способность «Боевой крик»*
>
> *При ее использовании на территории домашнего ареала ваш урон по представителям других планов увеличивается на 20%*

По площади пролетел непонятно откуда-то взявшийся порыв ветра, и все в рейде услышали тихие слова, похожие на щелчки догорающего костра.

> *Почувствовать внутри ответственность не только за себя, но и за весь род людской, заявить об этом на поле боя прямо в лицо грозному врагу и изгнать страх из сердца - что может быть достойнее? И* только *достойный представитель силы новой расы, вставшей на защиты порядка, услышит в шуме окружающего мира мои слова… Отринуть… Вздохом…*

Казалось, даже демон прислушивался к чему-то, но стоило ветру утихнуть, как он яростно взревел и попытался перейти в наступление. Бросившиеся ему навстречу латники погасили инерцию удара, а лекари удержали положительный уровень их жизней. И вот в демона вонзилась первая стрела, потом заклинания, потом вперед бросились уже воины ближнего боя. Впервые с начала боя люди перешли в атаку. Некоторые из них так увлеклись, что очередная команда Бориса, предостерегающая об ударе рукой, оказалась для них неожиданностью. Все стоящие слева от демона бросились в стороны, чуть не столкнувшись друг с другом. На удивление, в этот раз обошлось без жертв, а напрягшаяся правая рука, так и не найдя себе цели, бессильно опустилась.

Демон Ажи-Дахака получает урон 3
Демон Ажи-Дахака получает урон 6
Демон Ажи-Дахака получает урон 4

Чат так и пестрил сообщениями об уроне, и хоть он немного подрос от постоянно обновляемого боевого крика, но все равно оставался довольно слабым. Впрочем, это никого не волновало: враг не может убить нас с одного удара, хилы могут держать танка, мы отнимаем у него жизни - значит, неважно, сколько времени это займет, но мы его убьем. Я же раз в пять минут аккуратно менял ножик и вешал на демона дебафф, понижающий регенерацию: так как это свойство оружия, то в логах не будет моего имени при его появлении, и о рассекречивании можно не беспокоиться. И, действительно, сместившись поближе к группе рейд-лидеров, краем уха я услышал, что появление дебаффа предварительно отнесли к одному из свойств нового боевого клича.

Я же радовался, что не пришлось пускать в ход запасной план на случай, если урона рейда будет не хватать для убийства демона. Конечно, это было бы эффектно: появляется Михаил Светлов и делится со всеми зельями, дающими игнорирование сопротивления, но уж очень не хочется выкидывать деньги на ветер. И пусть хватило бы самой простой версии зелья на десять урона, но даже по пятнадцать кредитов за порцию на весь рейд- это уже не мало.

Я вспомнил о погибшем NPC, который одним только метеоритным ударом отнял у демона несколько сотен жизней. Если бы он так глупо и бездарно не бросился в атаку, его сила нам сейчас бы очень пригодилась. Если честно, демон, казавшийся до недавнего времени практически непобедимым, сейчас уже вызывал банальное раздражение. Количество игроков

в рейде, несмотря на ощутимые потери, оставалось довольно большим, но всё равно удары на 5, максимум 10 хитов говорили о том, что времени ещё придётся затратить немало.

От «Хватки демона» погиб ещё всего лишь один игрок, да и тот по собственной глупости - решил показать себя бесстрашным героем перед симпатичной девчонкой. У остальных разбегаться в стороны при виде напряжённых мускулов демона стало уже практически рефлексом. Пару раз призванные противником миньоны чуть не прорвали наши ряды, но были вовремя уничтожены подоспевшими лучниками и магами.

Демон Ажи-Дахака получает урон 8
Демон Ажи-Дахака получает урон 4

Несмотря на то, что жизненная полоска демона пусть и медленно, но стабильно уменьшалась, отдельные игроки потихоньку начинали роптать - с момента сбора на центральной площади Сорренфелла прошло уже больше пяти часов. Если так будет и дальше, на убийство демона может уйти целый день. Я-то, пожалуй, выдержу. Да ещё, думаю, найдётся пара десятков психов. А вот остальные - выдержат ли они? Особенно эта девчонка в кожаных доспехах, с которой пот течёт градом, а лицо осунулось как после продолжительной болезни…

И тут я понял, что опять недооценил Бориса - в общем чате промелькнуло сообщение о резервных отрядах. Интересно, это его жизненный опыт подсказал такое решение? Или это просто логичная идея, которая не могла не прийти в голову прирождённому стратегу, которым, пожалуй, стоит его признать.

Демон Ажи-Дахака получает урон 2
Демон Ажи-Дахака получает урон 14

Хоть кому-то удалось нанести урон демону больше 10 единиц хп! К моему удивлению, это оказалась та самая измученная девушка в коже. Сама она, тем не менее, была совсем плоха - лицо у неё стало серым, а глаза провалились.

Марина Бестужева, уровень 18, класс: Убийца

Судя по имени, Марина познакомилась с Джи в числе первых. Бестужева - это что-то, кажется, из дворянского сословия. Или, как говорил друг Сашка, «из графьёв».

- Не могу больше! - девушка внезапно зарыдала и упала на колени.

Игрок Марина Бестужева покидает рейд

На её место тут же встал рослый парень, судя по внешности, откуда-то из южных республик. Мне он, разумеется, был абсолютно неинтересен, так что я вновь сосредоточился на боссе.

- Ротация рейда! - зычно объявил Борис, привычно продублировав сообщение в чате. - Следующая смена через 5 часов.

Чат моментально забился сообщениями - командиры групп решали, кому уже можно отдохнуть, а кто ещё должен остаться. Стоит отметить, что отключилось совсем немного народу, гораздо меньше, чем я ожидал. Видимо, большинство членов клана «Буря спокойствия» всё-таки были настоящими фанатами Игры.

С увеличением рейда дело пошло веселей - полоска жизней демона устремилась вниз чуть быстрее. Однако расслабляться как некоторые игроки, пожалуй, не стоит: способности демона явно не ограничены дебаффами, призывом миньонов и смертельной хваткой.

Мои догадки подтвердились менее чем через полчаса: демон принялся что-то говорить громким шёпотом, сильно действующим на нервы.

Демон Ажи-Дахака открывает Кровавый разлом

Земля перед боссом дрогнула и с оглушающим грохотом треснула, сбив с ног рыцарей первой линии. Из клубов пара, вырывавшегося из разлома, с каким-то низким гулом выскочили кроваво-красные фигуры, напоминающие человеческие.

Кровавый фантом
Уровень 25

И никакого описания - редкость для Джи.

Внезапно фантомы с брызгами и противным хлюпаньем начали исчезать прямо на глазах, а уже в следующую секунду они оказались прямо в гуще магов и лучников, устроив там настоящий переполох. Демон воспользовался замешательством игроков и тут же схватил какого-то парня, с каким-то, как мне показалось, особенным остервенением сожрав его, и, что вызвало судорожный вздох у всего рейда, восполнив себе этим немного жизней

Кровавые фантомы почти не давали ударить себя, исчезая и тут же появляясь в других местах. Их атака стоила нам ещё полутора десятков игроков прежде, чем они просто растаяли в воздухе. Теперь понятна их неуязвимость - в следующий раз

нужно будет просто постараться их избегать, или уходить в глухую защиту, пока не истечет время их существования.

Демон Ажи-Дахака открывает Разлом чумы

Вновь оглушающий треск, из образовавшегося разлома вырывается зеленоватая дымка, окутавшая треть игроков, включая меня.

Вы заражены чумой
Сила -1
Каждую минуту в течение часа вы теряете 10 хп

Я почувствовал лёгкую тошноту и озноб, суставы заныли и двигаться стало заметно труднее. Демон всё не унимался и вновь открыл Кровавый разлом, попутно призвав миньонов.

Исцеляющая волна восстанавливает вам 27 хп и снимает эффект «Заражение чумой»

Хилы сработали оперативно, и это, конечно, радует. Однако теперь мы сражались сразу и с периодически появляющимися кровавыми фантомами, и с толпами миньонов импов и ящериц. Демон же тем временем периодически выхватывал замешкавшихся в этом хаосе игроков из толпы и пожирал их, восстанавливая с таким трудом отнимаемые у него жизни. Но, несмотря ни на что, его жизни, пусть медленно, но ползли вниз.

Глава 17. Самый первый

Я вспомнил наш совместный рейд на демона с участием Шак'ар, пушистика и других. При мысли о Солониме в сердце неприятно кольнуло, но я тут же отогнал от себя прочь воспоминания об этом полубезумном обезьяне, сосредоточившись на другом. Да, межпланетный рейд работал более слаженно и профессионально. Землянам, при всём уважении к Борису и к каждому из игроков, ещё очень многому предстоит поучиться. Разумеется, там способности у многих игроков были совершенно на другом уровне, и вооружение у кое-кого напоминало портативную РСЗО *(реактивную систему залпового огня)*. Но многое зависело и от виртуозов Игры типа анимешки.

На вас наложен эффект «Жажда жизни»
Скорость естественной регенерации увеличивается на 10%.
На вас наложен эффект «Благословение»
Шанс отразить негативный эффект увеличивается на 12%
На вас наложен эффект «Удача»
Шанс нанести критический урон увеличивается на 5%
На вас наложен эффект «Боевая песнь»
Скорость движений во время боя увеличивается на 4%

Бафферы вовремя сработали на весь рейд, воспользовавшись передышкой после уничтожения миньонов и кровавых фантомов демона. Жизней у демона осталось ещё где-то процентов семьдесят, а времени прошло уже столько, что самые нестойкие начали выражать в чат своё возмущение.

Борис вновь объявил ротацию - неужели пошёл уже одиннадцатый час сражения?! Спать мне не хотелось, а желания играть было хоть отбавляй, но меня беспокоило соотношение затраченного времени и урона, нанесённого демону. Но мысли о том, насколько этот рейд приблизит меня к цели всего этого путешествия в родной ареал, приятно грели душу.

На пятнадцатом часу демон вновь использовал Крик Ажи-Дахака, понизив наш боевой дух, оглушив и замедлив. Несколько раз он открывал подряд Кровавые и Чумные разломы, участился призыв миньонов, и он просто-таки завалил нас чёрной слизью - хилы едва успевали сметать её исцеляющими волнами. Некоторые из убитых в самом начале игроков возвращались уже

по третьему и четвёртому разу, Борис ещё трижды объявлял о ротации и вот, наконец…

Демон Ажи-Дахака погибает

Получено опыта 2.09М

Получено 183 кредита

Получен уровень

Получен уровень

Получена личная награда за стойкость

Неизвестное оружие. Не хватает интеллекта для распознания. Необходим Справочник Оружейника.

Лидер рейда получает Чешуя демона х28

Ингредиент высокого качества, используется при изготовлении брони или в качестве катализатора энергии

Лидер рейда получает Клыки демона х22

Ингредиент высокого качества, используется при изготовлении оружия или в качестве катализатора энергии

Лидер рейда получает Слиток проклятой стали х92

Ингредиент среднего качества, используется при изготовлении оружия или брони, а также в качестве проводника энергии

Лидер рейда получает Кольцо разрыва Непрерывности

Легендарный предмет

Каждое новое заклинание в последовательности увеличивает силу магического крита на 10%

Магия течет непрерывным потоком во всех пластах бытия, и только тем, кто понимает это и начинает использовать ее природу, она дает максимум силы.

Лидер рейда получает Бездушные поножи х12

Редкий предмет

Тяжелая броня

Защита 124

Выносливость +10

Защита от ментальных атак +10%

Много благородных рыцарей посчитало своим долгом встать на пути кровожадных демонов, но не все из них вернулись с победой. Часть лишилась души, а их броня наполнилась ужасом переживаемых ими мук.

Лидер рейда получает Покинутый клинок х8

Редкий предмет

Одноручный меч

Урон 4-6

Критический множитель 1,5

Урон +2 при сражении один на один

Много благородных рыцарей посчитало своим долгом встать на пути кровожадных демонов, но не все из них вернулись с победой. Часть лишилась души, а их оружие, прошедшее с ними из самого раннего детства до последних минут жизни, оказалось брошено.

Для клана это огромное усиление, особенно такое количество оружия и брони. А вот если посмотреть на все это барахло, если не считать кольца, с точки зрения человека, имеющего доступ к аукциону, то даже и не жалко становится. Наконец-то меня перестала грызть жаба за то, что упустил дроп с первого демона. И пусть шансы мои были очень близки к нулю, но думать о потерянных богатствах я, оказывается, не переставал до сих пор. Самое главное для меня в этом походе - это точно не вещи. Опыт и подсказки - вот, что по-настоящему ценно. Хотя вот это выскочившее достижение тоже неплохо. Я бы даже сказал, прекрасно.

Получено достижение Живчик

Один раз победить мифического противника, ни разу не умерев - это случайность, два раза - это уже правило.

Награда - 1 очко навыка

Для выполнения задания «Помощь Ларенхоу» необходимо поговорить с бургомистром Медеей

Я думал, что на самом деле оглохну - настолько обрадовались изнурённые участники рейда, громким криком возвещая о победе. Демон Ажи-Дахака стоил нам тридцати четырёх часов времени и нескольких сотен жертв среди игроков, часть из которых так и не успела вернуться в Игру к моменту убийства демона. Их было даже жаль - на момент победы над боссом их не было в Джи, поэтому квест им попросту не засчитали.

Трупы убитых NPC озарились зеленоватым свечением, после чего от них отделились и взмыли в небо бесформенные сгустки.

Выполнено скрытое задание «Души Ларенхоу»

С гибелью демона Ажи-Дахака пленённые им души жителей города обрели свободу. И пусть им не суждено больше жить под солнцем этого мира, они обрели в награду спокойствие. Вечное спокойствие.

Получено 98к опыта

Получено 18 кредитов

Просто космической щедрости квест и награда, особенно на моем уровне. В такие моменты задаешься вопросом, а стоило ли оно того вообще? Наверно, все-таки достаточно просто сказать спасибо, чем заплатить неполную цену, преуменьшая тем самым то, что было для тебя сделано.

- Всем спасибо за игру! - поблагодарил людей Борис, продублировав сообщение в общем чате. - Полученный дроп будет распределён по участникам рейда после того, как мы полностью закроем квест. Игроки, погибшие и не вернувшиеся в Игру вовремя, получат компенсацию.

На мой вопрос он по-прежнему так и не отреагировал - видимо, соображает, как ему лучше отвертеться от ответственности. И ведь, не сомневаюсь я, что придумает.

Тем временем маги «Бури Спокойствия» открыли порталы в Сорренфелл - надо отметить, хороший ход. Уставшие от изнурительно долгой битвы с демоном игроки это оценили, дружно прыгая в открывшиеся червоточины. Не стал выделяться и я. Снова мимолётное помутнение, лёгкая тошнота - и вот я уже на главной площади Сорренфелла. Пожалуй, нужно заглянуть на аукцион и найти этот самый «Справочник Оружейника». Неизвестное оружие, которым пополнился мой инвентарь, представляло собой короткий, но внушительный меч, покрытый каким-то слипшимся пеплом. Под шершавой коркой на рукоятке угадывались витиеватые узоры, а лезвие на конце слегка расширялось.

Хоть меня и гложет любопытство, но сначала нужно поговорить с Медеей, чтобы завершить квест. Быть может, мне повезёт и к колечку с нераспознанным мечом в дополнение дадут ещё что-нибудь?

Медея была печальна и молчалива, а в зале, несмотря на привычно большое количество народу, было довольно тихо. К бургомистру широким уверенным шагом двинулся Борис и первым заговорил с ней.

Выполнено: «Помощь Ларенхоу»
Получено опыта 10.8М
Получен уровень
Получен уровень
Получен уровень
Получен уровень
Получен уровень
Получено 250 кредитов

Судя по реакции толпившихся в зале игроков, квест автоматически был засчитан всем участникам рейда. Это

несомненный плюс, а то бесконечная очередь из спасителей Ларенхоу, желающих поговорить с Медеей, на корню уничтожила бы весь реализм.

- От лица жителей Сорренфелла и Ларенхоу благодарю вас, храбрые воины, - печально начала бургомистр. - Вы спасли нас от страшного древнего демона и освободили погубленные им души.

Медея замолчала и опустила голову.

- К сожалению, - вновь заговорила она, - Ларенхоу почти полностью опустел. Лишь несколько десятков горожан, которым удалось укрыться во время этих событий, смогли вернуться домой. Как бургомистр Сорренфелла я обещаю, что жители нашего города помогут Ларенхоу восстановиться. А всем вам я жалую титулы Спасителей душ.

Получен титул «Спаситель душ»

Активация титула даёт +1 к интеллекту и +3% к ускорению боевых умений.

Вот это уже нормальная награда, а не 18 кредитов как в первый раз.

- Рассчитываю и дальше на вашу помощь, верные рыцари Сорренфелла! - произнеся эту фразу Медея впервые гордо вскинула голову. - Можете отдохнуть этой ночью!

Стоявшие до этого тихо члены городского совета громко зааплодировали. Игроки же, дождавшись завершения речи Медеи, тут же развернулись и поспешили по своим делам. Оказалось, что зала вместила не всех участников рейда - большинство заняли коридор и площадь перед ратушей.

Инвентарь пополнился еще на три с половиной сотни кредитов - Борис уже успел посчитать общую стоимость полученного и поделить на всех, в зависимости от доли. Мою, судя по всему, еще немного увеличили за открытие способа противодействия Крику демона. Итого, с учетом денег с демона и за квест, почти семьсот кредитов. По официальному курсу, три с половиной тысячи долларов. Для рядового члена рейда за два неполных дня, я бы сказал, неплохо. Единственное, что смущает, я рассчитывал получить за убийство демона еще одну подсказку, но ее так и не было. Надо будет провести расследование и выяснить, не досталась ли она кому-то случайно, как в первый раз Виталику, во время следующего входа в Игру. Но только потом, на свежую голову. Бодрствование на протяжении почти двух суток давало о себе знать.

Рейд был распущен

В этот момент я увидел взгляд Медеи и решил еще немного задержаться. Последний игрок выходит из зала, и я преклоняю перед ней колено, почему-то показалось, что сейчас нужно поступить именно так.

- Ты все-таки пришел за наградой, - ее губы сжались в тонкую ленточку. Не должны так вести себя NPC, тем более, когда их задание выполнено.

- Я не считал себя в праве вернуться, пока не будут спасены оба города, - вроде лицо немного разгладилось, но почему же она была в такой ярости?

- Ты успел спасти нас, но из-за твоего промедления в Ларенхоу не выжил никто, - вроде же не было никакого ограничения по времени, но в данный момент Медея, прежде всего, женщина, и не стоит ей об этом говорить.

- Ты там кого-то потеряла?

- Сестра с мужем и тремя детьми. Я собрала отряд из тех, у кого были родственники в Ларенхоу, и мы попытались спасти хоть кого-то, но магия демона не пустила нас даже за входную арку. Никогда не забуду: мы стоим перед распахнутыми воротами и не можем войти, а прямо перед нами один человек пожирает другого.

- Такого больше не должно происходить! - когда-то это могло бы меня взволновать, но только не сейчас, приходится прикладывать усилия, чтобы голос не звучал сухо и безучастно.

- Да, ты прав. И пусть я не вправе благословить тебя на защиту нас от вторжения, но смогу передать слова, которые смогут повести тебя по нужному пути: «страж» и «оставит». Не знаю, что они значат, но верю, что они смогут помочь тебе. Хотя знаешь, еще мне кажется, что первая фраза, которая откроет новый путь, тебе уже известна.

Вполне может быть, но, учитывая, что система молчит, то этого точно мало. Кстати, вся эта история с закрытыми ареалами, защитой от внешних сил - неужели, Джи пытается столкнуть в борьбе разные расы? То ли, чтобы избежать этого в реальности, то ли эта такая межгалактическая пропаганда расизма.

Тут же в голове появилась пара образов и мысль: «а некоторые из них в принципе ничего», а Медея тем временем, не дождавшись моего ответа, решила продолжить.

- Прости, что приняла тебя так строго, прими благодарность за спасение Сорренфелла, которую ты не успел вовремя получить.

Выполнено: «Помощь Сорренфеллу»
Получено опыта 61.7M
Получен уровень

Получен уровень
Получен уровень
Получен уровень
Получен уровень
Получено 250 кредитов

Вот я и сорок третий уровень.

Вы становитесь обладателем самого высокого уровня среди своей расы

Панель лидера расы можно будет настроить после признания вас достойным одним из полных граждан Вселенной

А вот и главное блюдо сегодняшнего вечера, и пусть я не смогу пока получить особых преимуществ от титула «лидер расы» без признания, но, самое главное, я обошел Светку. На невидимом табло в мою пользу записано еще одно очко, так что теперь действительно можно и отдохнуть.

Выйдя из Игры в реальность, я понял, что выжат практически как лимон. Бессильно махнув Хибе, я взгромоздился на своё уродливое подобие кровати и провалился в сон.

Глава 18. Самый длинный

Проснулся я оттого, что Хиба, пытаясь сделать мне инъекцию, задел какой-то нерв и наградил очередной порцией нечеловеческой боли. Все-таки его толстые и непослушные пальцы не приспособлены к такой работе. Может, потратиться на лечебного дроида? Боль понемногу отступила, сменившись привычным ноющим раздражением, так что я сполз с кровати и сменил позу эмбриона на полустоячее положение.

- Кстати, что ты мне вколол, ампула не такая, как обычно? - если бы не знал, что раб просто физически не может предать и нанести вред, то начал бы беспокоиться. Разве что из благих побуждений, недавняя боль немного скорректировала ход моих мыслей.

- Это подарок от госпожи Сашши, - и почему, спрашивается, я не в курсе? - Стабилизатор клеточной структуры, позволяет остановить распад вашего временного тела. Она хотела убедиться, что вы сможете дожить до момента сделки.

- Откуда она узнала?

- Внешние признаки невозможно скрыть, а госпожа Сашша видела вас лично. Господин может не беспокоиться о своей безопасности, я сверяю образец каждой ампулы с медицинской базой данных сектора. В лекарство не было внесено никаких изменений.

Что ж, это немного успокаивает, но рисковать все равно не стоит. Либо я все успею, либо умру, так зачем при этом брать на себя дополнительные обязательства?

- Это лекарство мне больше не колоть. Я в Игру, - его зеленая морда приняла чертовски расстроенное выражение, так что захотелось как-то сгладить впечатление. - Кстати, Хиба, а кто был твоим предыдущим хозяином?

И чего это он молчит? Неужели, не помнит или нельзя рассказывать? Как-то подробно в эту область права я не заглядывал. Ну и ладно, мне надо спешить: пора посмотреть, смогу ли я извлечь что-то из своего положения лидера расы, да и еще одну подсказку можно будет сразу активировать.

Вход

Интересно, мне показалось или он сказал в последний момент что-то похожее на «я сам»? Может, выйти? Но желание сразу же пропало, стоило глазам зацепиться за новую пиктограмму. При ее активации появился список: имя, класс,

уровень, местоположение. Рядом светилась зеленым кнопка поиска, и все. Остальное: закладки «Настройка» и «Способности», были не активны. Однако и это очень даже не мало, если тут поиск работает как в сети, и в качестве фильтров можно добавлять любые параметры, то уже даже это сможет дать мне очень многое. Первым делом отсортировал список по уровню и попытался найти Светку. Увы, первые десять строчек были затемнены - понятно, значит, информацию о ближайших преследователях по уровню мне не узнать. Попробуем другой фильтр: поиск, национальность - русский. Сработало, условиям удовлетворяют сорок миллионов сто пятьдесят тысяч девятьсот одиннадцать человек, средний уровень четырнадцать. А если… Тут я остановил себя: сначала важные вещи, развлечения потом. Поиск по фильтру «квест», ключевые слова «защитный артефакт» - получилось. В списке несколько сотен человек, но это неудивительно, очень многие слышали подсказку во время рейда в Ларенхоу. Добавляем фильтр по количеству подсказок - три. Поиск. Двадцать человек. Откуда столько? Конечно, часть слышала подсказку, которую мы получили после убийства рейд-босса горгульи, но откуда они знают третью? По плану она должна была оказаться у одного человека, который получил ее после убийства демона. Что же происходит?

Через пять минут я с волнением протер лоб, даже в игре я умудрился вспотеть. Увеличивая фильтр по количеству подсказок, я узнал, что у Бориса их уже семь. Больше, чем у меня. А это может означать только одно - он понял в чем дело и начал свою собственную охоту за артефактом. А значит, пора снова стать Михаилом Светловым и нанести ему визит. Имея на руках судебное решение о нарушении обязательства, можно будет на него надавить и попробовать получить все подсказки. И их уже наверняка хватит для открытия местоположения артефакта. Конечно, он сможет о чем-то догадаться, но не сразу же, а потом будет поздно, и все это не будет играть никакой роли.

Последний раз заглянув в список, чтобы определить, где Борис сейчас находится, поспешил к нему навстречу в небольшую таверну на окраине города. Заодно и позавтракаю, напряжение постепенно начало отпускать меня - у меня еще достаточно козырей, чтобы быть на шаг впереди. А впереди, судя по описанию, меня ждало лучшее в городе жаркое в горшочках.

Выбежав из здания администрации, подбежал к первому попавшемуся игроку и тихо шепнул ему на ушко «Будь готов защитить свою родину от вторжения Хаоса!». Пафосно, бессмысленно для конкретно этого игрока, но система благородно засчитала мне это за поднятие боевой готовности

расы.

Готовить свой род к отражению угрозы достойно лидера расы. Путь твой будет вести тебя к…

Опять неразборчивый шепот ветра, и два новых слова в мою коллекцию: «луна» и «навсегда». Надо наверстывать отставание.

Идти оставалось ещё приличное расстояние, можно пока провести мозговой штурм с самим собой. Итак, в наличии у меня у меня было несколько подсказок, из которых можно попытаться склеить что-то осмысленное. «Возложит страж зелёный камень…»? «Луна оставит…»? Нет, не то. «Возложит храм зелёный страж…»? Маловато, маловато подсказок… Знать бы ещё, сколько их должно быть.

По дороге мне попались несколько игроков из клана KAVKAZ, один из них настойчиво звал меня на дуэль. Раза четыре я его отклонил, на пятый просто внёс в чёрный список.

Кланов, кстати, появилось великое множество, отметил я про себя. «СССР», «Империя добра», «Скоты» … Прочитав название последнего, я усмехнулся. Игрок Виктор Новоторов, увидев мою усмешку, сразу кинул вызов на дуэль. Да что же с вами такое сегодня со всеми?! Принял, подстрелил, пошел дальше. Втаптывание в землю чужого достоинства почему-то всегда успокаивает.

В таверне, вопреки ожиданиям, было немноголюдно. Пара столов в дальнем конце зала и ещё один рядом со стойкой были заняты, все остальные пустовали. Борис сидел в гордом одиночестве и с аппетитом уплетал то самое жаркое, о котором я думал. Выглядело это настолько реалистично, что у меня заныло в желудке. Всё-таки вкусовые и обонятельные рецепторы в Игре тоже работали.

- Скучно, наверное, одному, - вместо приветствия произнёс я и сел за стол к Борису, с шумом придвинув тяжёлую табуретку.

Он перестал есть и посмотрел на меня. Как мне показалось вначале, без эмоций. Но всё же он не до конца владел лицом - уголки глаз судорожно подёргивались, заставляя меня в очередной раз отметить, что даже в деталях Джи всегда максимально реалистична

- Вкусное жаркое, - невпопад ответил Борис.

- Вы получили моё сообщение? - спросил я.

Мой собеседник опустил взгляд и вновь принялся есть жаркое, но уже не с таким аппетитом как прежде.

- Получили, - ответил я за него. - Предлагаю вам подумать, как будете извиняться, а я пока закажу себе такую же порцию как у вас.

Тут Борис вздрогнул, но ничего не ответил. Я подошёл к стойке и попросил симпатичную девушку NPC приготовить мне порцию жаркого и налить кружку тёмного пива. Интересно, какой у него здесь будет вкус?

Сделав заказ, я вновь сел за столик к Борису.

- Вы подумали? - дружелюбно спросил я.

- Ты всерьёз думаешь, что я буду перед тобой оправдываться? - искренне удивился Борис и отставил в сторону пустой горшочек. В это время мне принесли мой заказ.

- А вы всерьёз думаете, что ваш поступок сойдет вам с рук? - спокойно спросил я. - На что вы рассчитывали, нарушив договорённость, как будто какой-то школьник или ветреная барышня?

- Есть вещи, о которых тебе лучше не знать, - важно ответил Борис, глядя при этом в другую сторону.

Да, Борис, несомненно, был умным человеком. Но заодно, похоже, он был из тех умудрённых опытом мужиков за сорок, которые наивно полагали, что с возрастом перешли в разряд вершителей судеб. Помнится, мой начальник на одной из старых работ был таким же. А потом я столкнулся с похожего склада бизнесменом, для которого выполнял небольшой заказ. Кажется, что-то с ремонтом оргтехники было связано или с установкой программ. Не совсем моё, но тогда очень нужны были деньги. Тот поначалу наобещал мне «бочку арестантов», а потом пытался обмануть, заплатив в два раза меньше и повесив на меня невыполнение сроков. Потом же, когда его прижали знакомые, которые меня ему и порекомендовали, он заюлил и начал говорить что-то о «законах бизнеса», «рисках» и прочем. Деньги свои я получил, но с ним не желал больше иметь ничего общего. Везет мне на таких людей, или их, на самом деле, просто очень много.

- Например, о том, что у тебя уже семь подсказок и контракт с Солонимом? - он настолько начал меня раздражать, что я решил перейти на «ты», а заодно блефануть. Вряд ли, конечно, обезьян с ним общался, ведь получив доступ к тому, что из себя представляет Игра на самом деле, Борис точно вел бы себя по-другому, но имена придают любой истории реалистичность, а в голову пришел почему-то именно он. Наверно, дело в истории Сашши о таинственном покупателе на защитный артефакт Земли. Кстати, меня давно удивляет, почему никто не подвергает сомнению информацию о том, что Джи сделали японцы совместно с русскими и американцами, несмотря на все те белые нитки, которыми шита эта история.

Борис снова слегка дёрнулся, но постарался тут же взять себя

в руки.

- Ты тоже в курсе про артефакт? - как-то растерянно проговорил он. Мне даже жалко его стало, наивного «вершителя судеб».

Я просто кивнул в ответ.

- Хорошо, - Борис уже вернулся к прежнему самоуверенному поведению. - Не буду спорить, я действительно собираю подсказки. Но ни с каким Соломоном это не связано, здесь совсем другой уровень.

- Солонимом, - машинально поправил я его про себя, и уже вслух, - Не суть важно. И что же это за уровень?

- Миша, - менторским тоном начал Борис, вновь полностью взявший себя под контроль, - не ввязывайся во взрослые дела и играй себе спокойно. Я подарю тебе один из покинутых клинков, которое мы получили в рейде на демона, а в реале перечислю тысячу долларов. Тогда ты отстанешь?

Надо признать, для него это действительно щедрое предложение: одиночки, каким он меня считает, еще не скоро смогут получить даже возможность достать такое оружие. В реальности он наверняка какой-нибудь чиновник в отставке или бизнесмен средней руки. Привык решать все вопросы деньгами и затыканием ртов. Но только не здесь, милый друг, не здесь. Есть вещи, которые ты даже представить себе не можешь.

- А если я попрошу все подсказки, которые у тебя есть? - у Бориса сначала смешно выпучились глаза - видимо, в шоке от моей наглости, затем он расхохотался.

- Не наглей, Миша! - как-то по-доброму сказал он. - Скажи спасибо, что я тебе вообще что-то предложил. Накину ещё пятьсот, за смелость. Согласен?

- Долго свой уровень набирал? - спросил я.

- Не буду скрывать, долго, - кивнул Борис. - Весь год почти.

- Тем более обидно будет получить ноль и заново всё набирать, - улыбнулся я. - А для лидера клана этой ой как нехорошо.

Мой собеседник насторожился, но никаких резких движений, чувствует, что ему в руки идет информация и не хочет ее спугнуть, все-таки правильные инстинкты у него есть. Но очень сложно выиграть, когда не знаешь не только свои карты, но и игру, в которую вы играете.

- Ты о чём? - нарочито развязно спросил он.

- Как ты думаешь? - спросил я его, глядя прямо в глаза. - По-твоему, Игра работает сама по себе, и никто не следит за порядком? Ты думаешь, твои привычки обманывать людей и затыкать рты пачками денег здесь могут сработать?

- О чём ты? - Борис уже не скрывал беспокойства, а мне почему-то захотелось не просто получить желаемое, а именно додавить его, чтобы он почувствовал, что проиграл.

Детское желание, проанализировала его какая-то часть меня и отмела в сторону.

- Нарушение игровой договорённости влечёт за собой последствия, неужели ты об этом не подумал? Признаться, я считал тебя очень умным человеком. Жаль разочаровываться. Ты сейчас открыл мне глаза на своё истинное лицо.

- Что ещё за последствия? Выпишут мне штраф? Отправят в бан на пару дней? Ну так это ерунда, и не такое терпели, - Борис старался держаться достойно, но видно было, что всё же напрягся.

- В бан не отправят, а вот сбросить уровни - запросто. Или порежут уровни у всех членов клана. Выбирай.

- Докажи! - быстро сказал Борис.

Я отправил ему в личку сообщение, пришедшее мне в ответ на жалобу, аккуратно удалив всю информацию, которую ему не стоило бы видеть.

- О чём здесь идёт речь? Почему не полностью? - забросал меня вопросами Борис, заметив пробелы в тексте ответа.

Отвечать я на них не стал, а вместо этого вновь потребовал все имеющиеся подсказки.

- Ты блефуешь! - беспомощно попытался сопротивляться Борис, при этом просто вцепившись взглядом в официальный бланк Джи. Черт, надо было его тоже удалить. Но, вроде, ничего лишнего там не упоминается, просто очень необычная картинка. Надеюсь, Борису не хватит связей накопать что-то, опираясь на нее. И, главное, что меня беспокоит гораздо больше, чтобы его активность не заметила рыбка покрупнее. В любом случае, ход сделан, может и не самый удачный, но уже ничего не исправить, сейчас очередь Бориса.

Решив не волноваться, я с совершенно каменным лицом принялся уплетать жаркое, пока не остыло, и запивать его пивом. Желудок довольно урчал - мне казалось, что я ем самое настоящее мясо и пью самое настоящее пиво.

Эффект «Лёгкое опьянение»
Бодрящий напиток веселит вас и прибавляет вам сил.
+1% к физическим показателям в течение 30 минут

- Я предлагаю тебе сотрудничать, - сменил тактику Борис. - Я понял свою ошибку, был неправ. Извини…

Последнее слово явно далось ему с огромным трудом. И зачем мне его извинения? Хотя, если в его глазах я выгляжу обычным молодым человеком, то, похоже, признавая свою

неправоту, он рассчитывает снизить реальную цену, заранее подготавливая себе плацдарм для торговли. Уважение - это тоже товар, но вот покупать его стоит не у каждого.

- Сотрудничество на тему чего? - уточнил я, показывая, что вторая часть его предложения меня не заинтересовала.

- Предлагаю вместе собирать подсказки, - ответил Борис, уловив намек и яростно сузив глаза. - На этот раз всё по-честному. Не обману, даю слово.

- У тебя выбора нет, - все-таки не удержался я. - Обманешь снова, я тебя обнулю. Согласись, перспектива не очень радужная, - всё-таки тыкать человеку, который лет на 15 старше, мне было непривычно. Но уж раз начал, надо гнуть линию до конца.

- Твои условия, - сдался Борис.

- Ты отдаёшь мне все подсказки, - произнёс я. - И будешь мне отдавать новые. Взамен я отзову жалобу. Решайся.

Борис думал долго, мучительно долго. Но в итоге выдал ответ:

- Хорошо, ты выиграл. Я соглашаюсь.

- Обещание, - потребовал я.

- Обещаю отдать тебе все подсказки по защитному артефакту, включая те, которые получу в будущем.

- Обещание зафиксировано, - сухо резюмировал я.

Получено достижение «Выгодный обмен»

Хитрость, шантаж, угрозы - ваше умение убеждать, пусть и не в благородной форме, принесло вам победу.

Получено опыта: 25к

Получено очко человечности: +1

Я не сдержался и улыбнулся. Надавил на человека компроматом - получил ещё один расовый бонус. Определённо, Джи не очень хорошего мнения о землянах, но она мне нравится.

Глава 19. Варианты оплаты

Дальше, уже совсем не обращая внимания на Бориса и не собираясь заканчивать разговор на сколько-нибудь вежливой ноте, я встал и покинул это гостеприимное заведение. Нет смысла терять здесь время, когда подсказок уже должно хватить для открытия маршрута.

Ваша петиция предварительно закрыта выполнением условий договора с игроком Борис Салимов

Итак, что у нас получается? - задумался я прямо на ходу, не обращая внимание на это системное сообщение. Меня интересовал другой предмет.

Ваш инвентарь пополнился Пергаментом с отметками по заданию «Защитный артефакт»

Что ж, посмотрим, что тут есть. Существительные: луна, срам, воин, храм, вздохом, жизни, страж, камень. Глаголы: оставит, возложит, отринуть, владеть, докажешь. Что еще осталось - ты, зеленый, навсегда. А забавно получилось, губы тронула кривая улыбка, но непонятно, и, главное, системная подсказка, на которую я рассчитывал, так и не появилась.

Всего было открыто восемнадцать слов - по два на каждую подсказку, четыре моих и пять новых от Бориса. Раз чего-то не хватает, это не провал, а всего лишь повод добыть этого побольше. Так, образ Светлова стоит перестать… светить, коли нет такой необходимости, а значит, пока можно перевоплотиться в Ивана Абрамова. Предосторожности лишними не бывают.

Стоило мне поменять имя, как сразу же пришло личное сообщение от Аркадия Брюсова, командира моего отряда в походе на демона: «Сбор завтра в 7.00, место отмечено на карте. В клан-чате не обсуждать».

На карте, примерно в километре за западными воротами, появился крестик, отмечающий точку сбора. И что же это задумал Борис? Судя по всему, он хочет собрать клан, но не пользуется общим чатом или системными сообщениями. Сообщение пришло даже такому новичку как я, значит дело не в уровне, стаже или доверии. У меня в голове крутился только один вариант: Борис хочет собрать клан и сводить его в еще один поход, так, чтобы Михаил Светлов об этом не узнал. А единственная цель для этого сейчас - защитный артефакт.

Новых подсказок он найти не мог, иначе статус моей петиции с условно закрытой сменился бы на открытую, а значит, ему хватило уже того, что есть на руках, чтобы понять, где он находится. Голова заныла от, казалось, давно забытого чувства непонимания ситуации. Как он смог догадаться куда идти? Как он смог это сделать, имея даже меньше подсказок, чем я? И, самое обидное, если бы не подсадной член клана, я бы так ничего и не узнал.

Надо собраться, раз смог он, то смогу и я. Нужно просто подумать: если у загадки есть решение, а теперь я знаю, что оно есть, я его найду. Кстати, у меня же есть еще одна подсказка: Медея сказала, что того, что я знаю, достаточно для первой строки. Видимо, моя ошибка состоит в том, что я подходил к вопросу с точки зрения математики: восемнадцать слов, значит восемнадцать в семнадцатой степени вариантов, при этом нет значения итогового количества слов и какого-либо способа автоматизировать этот процесс. Вот я и решил, что угадать хоть что-то не получится, даже не попытавшись толком это сделать. Теперь пришло время это исправить, и начать следует с того, чтобы попробовать довериться самому совершенному компьютеру из тех, что у меня есть: моим мозгам.

Закрыл глаза, сосредоточился, представил в уме слова подсказок в виде блоков с именами - визуализация всегда помогала мне в решении сложных задач. Восемнадцать слов на темном фоне - начал произвольно переставлять их, пытаясь уловить хоть немного смысла, и дело тут же сдвинулось с места. Зеленый страж оставит камень - вот в таком порядке должны располагаться первые слова. Это была даже не догадка, а откуда-то пришедшая уверенность - теперь их уже нельзя было сдвинуть, а я занялся оставшимися частями подсказки. Вот нашло свое место еще одно слово, потом еще одно, вот откуда-то начали появляться новые слова, пока я совершенно неожиданно не обнаружил, что все, больше нечего расставлять. Получилось немного коряво, но я все-таки попробовал прочитать результат своего творчества полностью.

Зелёный страж оставит камень, луна сокроет тела срам. Возложит его воин в месте славном, и явит лик свой вечный храм, но лишь сумев отринуть помощь, докажешь, что достоин ты владеть его частицей. Кровь с последним вздохом жизни удержит камень в этом мире навсегда.

Похоже, это должен был быть стих, но моих литературных способностей на большее, чем эта пытка для поэтов, не хватило. К счастью, этого оказалось достаточно, чтобы система засчитала соответствие моего ответа всем условиям загадки.

Вы разгадали подсказку, и ее сила отметила на карте место проведения ритуала

Прекрасно, теперь я тоже знаю, куда идти. Осталось только решить, отправиться ли мне одному или дождаться клана и пойти уже вместе с ними. Учитывая, как много знает Борис, лучше поспешить вперед одному и даже попытаться их немного задержать. Стоило мне только об этом задуматься, как в глаза бросилась толпа азиатов, немного непривычная в этой русской части земного ареала. И одно из этих имен я помню. Но Хён Син - это один из тех, кто гнался за мной и пришельцем, когда я нашел телепорт на корабль. А еще доходили слухи, что в город пришли три сотни корейцев, чтобы пройти инстанс, но их кто-то кинул, и тот закрылся на ближайшие полгода. Сейчас они прокачиваются в окрестностях, раздумывая, отправиться ли назад или остаться в Сорренфелле. С учётом последних событий, уверен, мысли покинуть эпицентр событий их оставили навсегда. А значит, у меня под боком есть три сотни способных высокоуровневых бойцов без особых планов. И у меня найдется, что им предложить.

Быстро добравшись до аукциона, я прикупил два меча с уроном два-четыре по десять кредитов за штуку. Эх, будь у землян побольше наличности, я бы такой бизнес устроил, но, увы, дожидаться, пока объем денежных средств в ареале достигнет нужного для меня размера, времени нет.

А теперь нужно опять найти моих корейских друзей. К счастью, теперь это для меня не проблема: открываю панель лидера расы, вбиваю запомнившееся имя. Но Хён Син, хорошо, что в свое время записал его в заметки, иначе бы точно где-нибудь да ошибся.

Кореец оказался аж двадцать первого уровня, повезло, что недавно многие в клане Бориса прокачались и обогнали его. А то, готов поспорить, пару недель назад он был еще в топ десять, а информация о таких игроках от меня закрыта. Что характерно, находился он в той же таверне, где еще совсем недавно я встречался с лидером «Бури спокойствия».

Хорошо, тратить лишнее время на поиски не придется, и я заспешил обратно на городскую окраину. Опять сделал себе напоминание - на этот раз пораньше выйти из игры и потратить немного времени на просмотр земных форумов. Информация никогда не бывает лишней и почему-то захотелось понять, что в этом заведении такого особенного.

Заметив столик, где устроились мои еще не подозревающие о своей роли союзники, я задумался, стоит ли взять сразу что-то перекусить или не тратить время. В принципе, я рассчитываю управиться быстро, да и голод жаркое с пивом утолили очень

неплохо, так что, пожалуй, отправлюсь сразу к ним.

- Доброго дня, господа, - сказал я, с грохотом подтаскивая свободный стул к столу. Как обычно, мою вежливость никто не оценил: ответом мне стало лишь молчание и недовольные взгляды.

- Узнал, что ваш рейд в триста бойцов остался временно не у дел. У меня дело для вас есть. И оплата тоже, - четко, понятно, раз и им так проще, то к чему стараться соблюдать условности.

- Что ты можешь нам предложить? - заговорил немного отличающийся от всех остальных игрок. Имя - Ири Касуми, странно, если все остальные корейцы, то это, скорее, японское имя. И почему именно ему все остальные молча доверили право вести переговоры?

Уже привычно ничего не говоря, отправил ему характеристики прикупленных только что мечей. Ответом стали расширившиеся глаза.

- Что ты хочешь? - вот такой вопрос мне нравится гораздо больше.

- Завтра из вот этого места, - отметил у него на карте точку старта, - отправится в рейд клан «Буря спокойствия», я хочу, чтобы вы задержали их на сутки. Один меч отдам прямо сейчас, как только вы согласитесь на сделку, второй - после выполнения условий.

- Гарантии, что мы получим второй меч, - естественно гарантией будет наша сделка, но вот рассказывать без необходимости об этом не вижу смысла.

- Никаких, - хищная улыбка. - Но разве вы бы не согласились на это дело и за один меч?

- Я согласен, - голос звучит уверенно, но явно мои методы торговли не оставили его равнодушным. - Мне нужно знать, в какую сторону они пойдут, и тогда могу гарантировать, что больше, чем на километр, в ту сторону они не продвинутся.

Указав моим временным партнерам направление и оставив меч, который они восхищенно передавали из рук в руки, я поспешил их покинуть.

Дело было сделано, и пока находиться в Игре не было особого смысла. Вернувшись в тесную реальность космической станции, я заметил, что с Хибой происходит что-то странное. Мой зеленокожий слуга вертел в своих конечностях какой-то свёрток с цветными наклейками и чем-то вроде штампов.

- Что это, Хиба? - спросил я.

- Госпожа Сашша прислала, - ответил Хиба. - Но в графе получателя значитесь не вы, а я.

Я не смог сдержаться и улыбнулся. Неужели моя пошлая

шутка как-то повлияла на отношения между этими двумя? Типа, мы зеленые, должны держаться вместе.

- Так в чём же дело? - спросил я у Хибы. - Открой и посмотри.

Хиба поднял взгляд и пристально уставился на меня, явно не понимая, чего я от него хочу.

- Открой посылку и посмотри, что в ней находится, - может, он перестал понимать неполные предложения? Хотя, с чего вдруг?

- Мой статус не позволяет мне это сделать, господин, - грустно ответил Хиба.

Нечасто в голосе моего раба я слышу эмоции, как в этот раз. В сердце неприятно кольнуло - всё-таки до этого я относился к Хибе почти как к вещи. Да он и вёл себя, собственно, больше как робот, а не живое существо! Так, стоп - я что, оправдываюсь сам перед собой?

- Дай мне сюда посылку, Хиба, - мягко предложил я рабу.

Хиба будто ожил и быстро всучил мне в руки уже слегка помятый свёрток. Материал скользкий, холодный, но при этом какой-то… приятный, что ли. Разноцветные наклейки были разных размеров и форм - видимо, какие-то служебные маркеры. Секунду помедлив, я взялся за кончик свёртка и дёрнул, ожидая сопротивления. Однако обёрточный материал расползся практически мгновенно, как будто ждал, что его вот-вот захотят разорвать. Свернувшиеся клочки потемнели и осыпались на пол, превратившись в сухую труху, которую тут же усердно стал заметать Хиба. В руках у меня остался треугольный тёмный кусок какой-то спрессованной массы.

- Поешьте, господин, на упаковке стоял маркер соответствия, его не подделать, так что можно не беспокоиться о безопасности, - произнёс Хиба, глядя на эту массу. - Это витаминизированный сухпаёк. Его используют во время дальних полётов и…, - он запнулся, - в военных конфликтах, если есть проблемы с инфраструктурой.

Я решительно разломал треугольник на два не слишком равных куска и протянул один из них Хибе. Раб почтительно принял его и тут же отправил в рот, задвигав мощными челюстями. Слегка с опаской я присоединился к нему, надкусив свой кусочек и ожидая чего угодно…

Оказалось вполне себе сносно - чем-то прессованная масса напоминала сухое сладковатое мясо, тающее во рту и оставляющее травянистое послевкусие. Спустя минуту в голове у меня загудело, сердце застучало так сильно, что, казалось, хотело выпрыгнуть, а под кожей как будто забегали тараканы. Длились эти странные ощущения недолго, после чего сердце успокоилось, а в голове прояснилось. Я ощущал себя так, будто отсыпался целую

неделю, и энергия била ключом.

Что ж, спасибо Сашше за вкусный и полезный подарок. Хотя вряд ли это ей чего-то стоило, а чувство благодарности, безусловно, на таких вещах вырабатывается. Чем-то похоже на то, как я купил услуги корейцев за два меча по десять кредитов, которые при равенстве условий они смогли бы набить за десять минут фарма. Так что надо поосторожнее с чудесами цивилизации, а пока, пожалуй, посмотрим, что пишут земляне.

Выйти в земной интернет было делом достаточно трудоёмким - наша планета не входила в Содружество и, соответственно, не была подключена к Всемирной (в полном смысле этого слова) Сети. Для этого нужно было воспользоваться специальным сервисом, который стоил недорого, но зато работал достаточно медленно. С другой стороны, я получал доступ и к родному земному интернету, и к всемирным сетям иных планет, которые также пока не были подключены к общегалактической.

Различных сайтов, форумов и групп в соцсетях, посвящённых Джи, оказалось, невероятное множество. Некоторые специализировались на гайдах для новичков, было много любительских, где проводили конкурсы на лучшие арты и фанфики по мотивам мира Джи. Но были, разумеется, и серьёзные ресурсы, где можно было почерпнуть массу полезной информации. На одном из таких, который носил гордое название «Официальное русскоязычное сообщество Джи», я и завис.

Глава 20. На заготовках

Тема о происхождении Игры висела в топе, а комментарии появлялись чуть ли не каждую секунду. Версии были в основном схожими - разработали игру японцы, русские доводили до ума, а американцы вложились финансово. Но мелькнула и такая, что Джи имеет инопланетное происхождение - правда, автора закидали тухлыми помидорами и весьма жестоко осмеяли. Что ж, как говорится, тяжело быть пророком в своём отечестве.

Одна из тем вызвала у меня неподдельный интерес и, чего уж там говорить, заставила ощутить прилив гордости за себя любимого: речь в ней шла о так называемой «первой двойке» - игроках, которые первыми зашли в Игру. Кто они такие, никто доподлинно не знал, но предполагалось, что это была русская девушка и американский парень. Вот этот момент меня, конечно, смутил, но я тут же наткнулся на чей-то контраргумент, что оба игрока были русскими, и не парнем с девушкой, а двумя парнями. А вообще спор в итоге оказался достаточно унылым - большинство спорило просто на тему того, какой стране принадлежит пальма первенства в новой Игре.

Пару раз мне попадались сообщения о необычных ивентах - вроде сражения с четвероруком и невероятно красивой девушке, больше похожей на героиню аниме, которая закрыла азиатам вход в инстанс. Я ухмыльнулся - речь шла о том самом клане, который сейчас осел в Сорренфелле. Главой клана был Ири Касуми, тот самый игрок, с которым я общался в таверне. Он действительно оказался этническим японцем, а клан объединял игроков из Южной Кореи, Японии и Тайваня. Материковый Китай был представлен одним мощным кланом «Дон Фэн», или «Восточный ветер», и кучкой любительских, не представлявших собой ничего интересного. Оказывается, китайцы не очень любят японцев и корейцев в Игре, предпочитая свои собственные объединения. Что касается «героини аниме», было у меня смутное предположение, касающееся Шак'ар - испортить людям удовольствие, мне кажется, как раз в её духе.

Что касается других кланов, то в топ поднялась «Буря спокойствия» и уверенно держал свои позиции «Полумесяц Багдада». Следом шёл «Восточный ветер», правда, его активность сосредоточилась немного в других локациях. Похоже, качаться они предпочитали на равнинах Сьёфлла, но, рано или поздно, должны будут прийти и сюда, где, благодаря мне, образовался передовой край освоения Игры. Корейцы же пришли, арабы тоже, так что было бы глупо рассчитывать, что остальные упустят такой лакомый кусок. Неплохим по показателям был, кстати, один

индусский клан, но он пока тоже не выходил на общую арену, занимаясь исключительно своими локациями. Локация Сорренфелла и Ларенхоу относилась к условно-западному типу, в каких начинали свой путь русскоязычные и американо-европейские поклонники Джи.

Разобравшись немного в международной политике, я засел за самую обычную новостную ленту: несмотря на полнейший хаос в заполняющей ее информации, порой здесь можно выловить действительно что-то бесценное, а, главное, понять общее настроение игроков. Что, прежде всего, волнует, какие темы вызывают обсуждение, какие пролетают незаметно. Мне же было важно понять, не просочилась ли в массы лишняя информация.

Ребят, что за класс повелитель зверей?

«Нагибаторы» поговаривают о самороспуске. Их последняя выходка с походом на Ларенхоу, когда они скрысятничали у «Буров», похоже, поставила точку в существовании клана.

Бедняга Капительман уже неделю, говорят, в игре не появлялся. А до этого шкерился по углам - никакого удовольствия от процесса J

Объявляется набор в клан «Северо-запад»! Пишем заявки, только если из Арханельска, Псова, В Новгорода и Ленобласти.

Псова? Человек явно опечатался - наверное, всё-таки «Пскова». Ладно, что ещё?..

Когда в игру добавят новые рассы? Хочу играть за орка или троля.

Странное желание. Неужели человек до сих пор не понял, что расы в Джи не выбирают? Хотя, судя по орфографии, писала явная жертва ЕГЭ, поэтому чему я удивляюсь!..

Подскажите, кем лучше играть - есть смысл прокачивать ремёсла или лучше вкладываться в боевые умения?

Учитывая, что весь крафт только после пятидесятого, то сразу видно очень вдумчивого и целеустремленного человека.

Продам топ-броню для 5 уровня. В личку.

Чувствую, такое серьезное предложение просто взорвет рынок.

Кто-нить чё-нить знает о ивентах с разумными мобами? Видели какого-то кошака на Хребте, вроде даже с пистолетом. Хотели грохнуть, сбежал.

Интересно, не мой ли старый знакомый Нари? Впрочем, мало ли кошаков в игре?

Дальше, в основном, шло ничто ни о чём - советы, вопросы, предложения обменяться, пару раз попадались вполне сносные описания локаций и, пожалуй, всё. Про заинтересовавшую меня таверну тоже ничего не нашлось.

Как и о защитном артефакте. Как я и предполагал, игроков,

знающих о его существовании, было раз-два и обчёлся - я, Борис и Светка. Возможно, знал и ещё кто-то, я этого не исключал, но вряд ли подобную информацию кто-то радостно начнёт выкладывать в Сеть. Лучше, как Борис, копить подсказки втихую. Собственно говоря, и на галактических форумах эту тему не особенно обсуждали. Информация об артефактах ограничивалась исключительно утилитарными сведениями - клан, его заполучивший и активировавший защитное поле, приобретёт невероятный бонус в защите своего основного замка и территорий, по сути обрекая всех остальных на тщетные попытки хоть как-то изменить баланс сил в Игре. Был, разумеется, и другой выход: слабые кланы объединяются в так называемые «союзы» и «лиги» и уже вместе атакуют клан-гегемон. В галактическом секторе Игры такое было в порядке вещей, несмотря на сложные и порой откровенно расистские отношения между жителями Содружества.

Судя по всему, выходило, что на артефакт всерьёз претендовала только «Буря спокойствия» в лице Бориса. Была вероятность, что о чём-то подозревают корейцы, хотя фактов, каким-либо образом на это указывающих, я не нашёл. В то же время, Но Хён Син и Ири Касуми, разумеется, не зря пришли в Сорренфелл - кто знает, какой информацией они располагают на самом деле. Пожалуй, надо за ними приглядывать более тщательно. Что ж, теперь мне не помешает пара часов сна, а потом стоит заглянуть на аукцион.

- Господин, вам пора сделать укол, а затем спать, - Хиба уже был тут как тут.

Я махнул рукой, чувствуя, что действие сашиных витаминов закончилось, а организм начало клонить в сон.

Проснулся я невероятно бодрым - видимо, прессованный треугольник обладал каким-то долгоиграющим действием. Войдя в Игру, первым делом посетил аукцион. Чутьё и логика дружно подсказывали, что не мешало бы хорошенько подготовиться к предстоящему походу.

Вам доступны торги на общем аукционе Содружества

Вот он, плюс базового гражданства.

Спецбоеприпасы для бластера
Выкупить Сделать ставку

Убойная вещь, на такую денег не жалко. Нахождение в общегалактическом секторе аукциона стоило бешеных денег, однако я точно знал, что мне надо было, поэтому надеялся

обойтись минимальными потерями. Теперь надо купить ампулы. Конечно, магические зелья мощнее и действуют быстрее, но и стоят они в несколько раз дороже, а для меня траты на уровне Солонима пока перебор. Учитывая, что каждая ампула снабжена встроенным инъектором, то лично я проблем с их использованием не испытывал. А раз так, то зачем платить больше? Хотя, может во Вселенной тыкать в себя острыми предметами - это плохой тон?

Ампула скорости
Ампула защиты
Ампула магической защиты
Ампула ментальной защиты
Ампула восстановления
Ампула снятия эффектов
Ампула скрытности

На этот раз специализированные, как, например, огненная защита, перед походом на демона, решил не брать. Очень уж много вариантов возможно, так что сложно спланировать, чего стоит ожидать. А закупиться на все случаи жизни никаких денег не хватит. Так, теперь вещи посерьезнее.

Дубинка с ядом прякла
Свето-шумовые гранаты
Дымовые гранаты
Осколочные гранаты
Плазменные гранаты
Замораживающие гранаты
Запас кредитов неумолимо сокращался, надо бы поторопиться. Что мне еще надо?
Реактивный ракетомёт
Импульсная винтовка (дальнобойный импульсатор)

Это ещё что такое? Помню, что-то похожее использовала одна ненормальная, которую я победил в героическом режиме распределения трофеев. Как там её?.. Не помню.

Для использования этого оружия необходим параметр Энергия не ниже 30

Это для меня не проблема, но вот цена! По урону на единичку обгоняет народный бластер, а вот минимальная ставка в пять тысяч кредитов заставляет отложить такие покупки на будущее. Конечно, у нее гораздо больше дистанция поражения, но, учитывая,

что большинство столкновений происходит в замкнутых пространствах, для меня это пока не принципиально. Так что только потом, когда у меня будут лишние десять тысяч кредитов (цена выросла с учетом спецбоеприпасов) и желание освоить профессию снайпера. На ракетомёт нужна банальная сила, которой мне, к сожалению, не хватает. То ли дело гранаты - да, для них нужна ловкость, но на нее была завязана только точность, что с учетом их поражающего фактора, было не так уж и важно. А на их урон мои характеристики почти не влияли, оставляя его на очень даже приличном уровне. С таким арсеналом я превращался в силу, сопоставимую с неплохим рейдом, а что еще будет, когда я очки, полученные за последние уровни, распределю. Тут взгляд остановился на так и не выкупленном лоте с дубинкой с ядом прякла, тем самым, от которого практически нет противоядия. На ней почему-то не было вообще никаких ограничений, не важно, какие у тебя параметры, яд прякла поможет каждому. Прекрасный рекламный лозунг. Пожалуй, прикуплю и её, тем более, одна штука на общем аукционе. Выглядит редко. Когда я выбрался на улицу, предварительно получив через пневмопочту все полагающиеся мне покупки, до часа Х оставалось ещё чуть более ста двадцати минут.

Раз на аукционе ничего интересного, подо что стоило бы поменять билд, не попалось, то можно заняться распределением очков характеристик по стандартной схеме.

Первым делом взгляд зацепился за количество уже полученного опыта: еще недавно огромная череда цифр сменилась аккуратной надписью «полтора плюс «е» в шестнадцатой степени». Число с шестнадцатью нулями, даже не знаю, как оно называется. Но и какая, в конце концов, разница? С самого начала было ясно, что чем дальше, тем прокачка в Джи становится все более и более долгой, неудивительно, что путь до капа занимал сотни и тысячи лет.

До попадания на арену хотел часть будущих очков потратить на ловкость и выносливость: после того, как на корабле я поднял их до десятки, каждая вложенная единичка начала бы приносить пользу. Для примера, у меня сейчас четыреста шестьдесят жизней, у танка двадцатого уровня, если полностью вложится в живучесть, будет примерно столько же. Каждое очко выносливости после десятки прибавляет по двадцать жизней, как мне удалось выяснить на каком-то удаленном форуме. То есть, мои текущие показатели на моем уровне выглядят как-то несолидно, но найденная на том же форуме информация про энергетические усилители заставила меня свои планы пересмотреть. Как только вспомню про них, рот сразу наполняется слюной, а кошелек

кажется непозволительно пустым. Стоят минимум по сотне тысяч, но позволяют за счет энергии увеличивать остальные параметры: мне для начала подойдут самые простые «тридцать-пятнадцать». То есть, тридцать энергии переводятся в другой параметр в зависимости от типа устройства: силу, ловкость или живучесть. Если я полностью вложусь в энергию, то ее хватит на три таких усилителя, а это возможность получить дополнительно сорок пять единиц любого параметра. Мне нравится, и пусть сейчас денег на такое удовольствие нет, но к пятидесятому уровню, который является минимально возможным для использования, рассчитываю уже разобраться с болезнью и артефактом и немного себя побаловать. Так что все пятьдесят четыре очка в энергию.

Сразу вырос урон до просто космических сто семьдесят шесть - семьсот четыре. Теперь бы еще защиту подтянуть, но это я оставлю до получения усилителей.

Кто-то скажет, что такие устройства - чит для рас, обладающих энергией, лично я уверен, что у каждой характеристики есть своя уникальная способность. Стоит только вспомнить робота, который за счет голой силы отбивал пущенные в него ракеты во время первого похода на демона.

Ладно, пожалуй, мне пора выдвигаться: хотелось бы незаметно подойти к месту сбору рейда, чтобы понаблюдать, как корейцы выполнят свою часть сделки. Очень надеюсь, что у них все получится, потому что, если нет, придется заниматься этим собственноручно. А это гарантированно раскрученный до неприличия счетчик пк. В любом случае, сначала шоу, потом можно двигаться и за артефактом.

Сначала была мысль присоединиться к основным силам в образе Ивана Абрамова, чтобы за всем проследить изнутри, но потом стало жалко времени. И так столько пришлось потратить на сон да на подготовку. Быстрым шагом выбравшись из города и углубившись в лес, я потратил первую ампулу.

Использована ампула скрытности
Получен эффект размытости 80%
Понижен эффект привлечения внимания на 60%
Повышен эффект тихого шага на 40%

Это, конечно, не невидимость, но в лесу заметить размытую фигуру, перемещающуюся на уровне густого подлеска, очень и очень непросто.

А вот и место сбора. Пусть времени в запасе еще около часа, людей тут уже не меньше пяти сотен. Аккуратно продвигаюсь по направлению артефакта, очень хочется посмотреть, что же

придумали корейцы, чтобы остановить многократно превосходящие силы противника. Без проблем прошел мимо пары их наблюдателей: абилки обнаружения не сработали из-за разницы в уровнях, а просто так заметить меня они и не пытались. А вот и их лагерь, жалко, ближе не пробраться и не послушать, тогда уж точно увидят, так что понаблюдаем издалека. Быстренько пересчитал - здесь уже все были в полном составе, все три сотни, и, судя по их расслабленному виду, все приготовления уже завершены.

Что ж, это значит, что и мне можно занимать свое место в партере. Где произойдет столкновение, можно попробовать угадать, и, учитывая расстояние от дозорных до лагеря, не сильно ошибиться. Значит, если занять вот этот развесистый дуб в удалении, я смогу и все хорошо рассмотреть и не попасть под случайную атаку. Все-таки интересно, что получится. Крупных столкновений игроков в Джи я еще не видел.

Глава 21. Наперегонки

Ровно в семь ноль-ноль рейд «Бури спокойствия» выступил из точки сбора. На самом деле внушает: собрать и организовать почти тысячу человек, да еще и так, чтобы не потратить ни минуты времени зря - это высший пилотаж. Все больше и больше проникаюсь системой, построенной Борисом, особенно, если сравнивать с моим личным опытом, когда пять человек вполне могут собираться пару часов.

Вперед, несмотря на условно безопасную территорию, сразу выдвинулись два отряда скаутов, во главе которых даже несмотря на расстояние можно было узнать знакомые фигуры. Аркадий Брюсов, который так и не дождался появления моей аватары, и Дарья Салимова, дочка Бориса и человек, случайная встреча с которым заставила обратить внимание на их клан. Надо признать, это оказалась для них очень удачная встреча: из крепкого середнячка клан начинает уверенными шагами двигаться в ряды лидеров ареала. А значит, уже скоро привлечет активное внимание властных структур, и мне стоит побыстрее заканчивать свои дела. Ни опыта, ни сил для противодействия на таком уровне у меня нет, так что шансы оступиться становятся выше. К счастью, в моей ситуации я могу позволить себе поле и противника для битвы.

В этот момент отряд Дарьи заметил одного из наблюдателей и подал сигнал остальным: основные силы сразу же прекратили движение вперед, потихоньку собирая растянувшийся хвост в одном месте, разведчики же продолжили движение для более полной оценки ситуации. Готов поспорить, что корейцы запланировали заранее, что их наблюдатели будут замечены, а значит, это для чего-то нужно. Что бы я сделал на их месте? А ведь в Игре очень легко все спланировать: я знаю среднюю скорость движения игроков до одной десятой метра в секунду, я знаю радиус обнаружения скрытых противников, то есть при необходимости я смогу спрогнозировать место остановки противника с точностью до одного метра. И рейд Бориса, действительно, кучно собирался в одном месте. Их, конечно, прикрывали щиты, но опять же стандартные, чьи сильные и слабые стороны известны каждому. Если против монстров в большинстве случаев хватает отработанной стандартной тактики, то в сражении игроков этого явно будет недостаточно. Мне даже стало интересно, что же произойдет дальше.

И, как будто, чтобы не разочаровывать меня, события понеслись вскачь. Огромный пласт дороги прямо под ногами

рейда «буров» исчез, и все они с каким-то жалобным криком провалились под землю. За ночь корейцы не успели подготовить ничего существенного: стоило кому-то из рейда Бориса встать на ноги, как его голова оказалась выше уровня дороги. Яма была не очень глубокой, но она сделала главное - смешала порядки. Поэтому, когда в нее устремились заранее наведенные заклинания и атаки корейских кастеров и лучников, у защищающихся не было и шанса. Все-таки в ПВП (player versus player - игрок против игрока) главное - это опыт, и его у этого корейского клана явно больше. Отряды скаутов попытались отступить, но их пути отхода тоже были заранее просчитаны, и через пять минут, зажатые между окружившими их латниками, они отправились на перерождение. Все-таки у легко вооруженного воина не очень много шансов против противника, одетого в тяжелые доспехи. Особенно в честном бою. Корейцам даже удалось захватить несколько человек в плен, среди которых я заметил довольное лицо Дарьи. И чего она улыбается? Впрочем, это уж точно не мое дело.

Итого, весь бой занял не больше десяти минут. Маленькие армии и очень мощное оружие, в принципе - чего-то такого и следовало ожидать. Первый удар в такой ситуации оказывается очень серьезной заявкой на победу. Корейцы выиграли мне уже три часа, при этом даже не дав оценить и проанализировать свои главные силы. Да их даже посчитать не смогли, тем самым оставляя очень много пространства для маневра при следующем столкновении.

Довольно потянувшись, спрыгнул с дерева на землю, воткнул себе в ляжку ампулу скорости и, поднимая облака из лесного мусора, побежал к отмеченной на карте точке. Мои миллионы, я иду к вам. Даже бегу, ведь благодаря повышенным рефлексам моя скорость передвижения была раза в два выше скорости обычного игрока. Деревья так и мелькали по сторонам, на меня пару раз пытались напасть какие-то животные, похожие на помесь мурены и чего-то пушистого с лапками, но, так и не сумев догнать, быстро теряли интерес и возвращались в свои норы. По мере приближения к цели подлесок становился все более густым, что вместе с обещанным зеленым стражем из подсказки заставляло меня все больше и больше замедлять скорость. Когда до цели на карте осталось не более двухсот метров, я вколол себе все возможные ампулы и только после этого продолжил движение. Благодаря скрытности мои шансы первым заметить противника, конечно, выше, но и игнорировать вариант, где он первый начнет бой, не дав мне времени на баф, тоже не стоит.

Просветы между деревьями вывели меня на огромную поляну

- может, немного необычно для дикого леса, но ничего экстраординарного. Если бы я случайно сюда забрел, то просто прошел бы мимо. Сейчас же я внимательно все осматривал, хотя при этом ничего необычного не замечал. Конечно, в этой траве по пояс может скрываться кто угодно, и что-то мне не хочется просто так по ней идти. Кто его знает, чем может оказаться этот кто-то.

Вытаскиваю из слотов быстрого доступа две плазменные гранаты, самое то, если нужно что-то сжечь, и закидываю их в разные концы поляны. Проходят положенные три секунды задержки после активации, и большую часть поляны охватывает огненное море.

Плазма попала внутрь тела Зеленого стража
Нанесено 245 урона
Нанесено 229 урона
Нанесено 531 критического урона
Нанесено 244 урона

Я же смотрел на монстра, которым оказался этот самый зеленый страж. Какое, однако, незатейливое имя. Весь зеленый ковер, покрывавший поляну, оказался его телом, внутри которого еще недавно полыхала плазма, а сейчас оно собиралось воедино. Огромных размеров слизняк, который лежит в лесу и переваривает все, что попадет на него сверху или снизу. Там, где он еще недавно лежал, осталась голая земля, без каких-либо признаков животной или растительной жизни.

Зеленый страж
Уровень 43
Квестовый босс

Уровень, как у меня, тут все понятно - он должен оказаться по силам человеку, который досюда доберется. Хотя, кому по силу убить рейд-босса в одиночку? С другой стороны, если бы здесь сидел монстр тысячного уровня, у меня бы точно были проблемы. А так шансы есть, тем более, я подготовился. Первым делом усиливаемся.

Душа Царя
Получен эффект большого слизня, ваша защита от кислотных и разъедающих атак повышается на 60%

Даже дышать как будто стало легче. А теперь можно опробовать самую простую стратегию. Бегаю и стреляю. Первое я делаю быстро, второе больно, тем более, у слизняка оказалась

слабость к энергетическим атакам, так что даже несмотря на его на усиленную природную защиту, свойственную любому рейд-боссу, мне удавалось выдавать урон не меньше сотни. Заметив, что Удар царя на этот раз получил возможность активироваться на расстоянии, решил проверить и его в деле.

Удар Царя
Нанесен урон 996

Очень неплохо: из рук у меня вырвался огромный шар слизи, проделавший в теле монстра сквозную дыру. Помимо большого урона, это еще, судя по всему, и массовая атака. Жалко, что откат почти минуту, но надо постараться использовать почаще, как и следовало ожидать, прокачка уровня умений - очень полезное дело.

Оценив скорость падения жизней у босса и затраченное время, прикинул, что на его убийство потребуется примерно с час. Очень даже неплохо, правда, учитывая награду, такой простой первый этап намекает на то, что дальше будет гораздо сложнее. Или сила босса уменьшилась, потому что я пришел один? Все-таки, несмотря ни на что, у Джи, пусть и довольно своеобразное, но есть чувство справедливости.

На шестидесяти процентах жизней слизняк решил немного сменить тактику: он начал отсоединять от тела маленькие кусочки и направлять их на меня, стремясь загнать в угол. Учитывая, что каждое такое расщепление тратило немного его жизней, а мне было все равно в кого стрелять и от скольких противников уворачиваться, то на течение битвы это никак особо не повлияло. А вот когда на тридцати процентах слизняк ускорился, то это не почувствовать было уже невозможно. Ложноножки так и замелькали, стремясь погрести меня под собой, и встречаться с ними у меня не было никакого желания. Особенно после того, как один такой удар растворил огромное дерево.

Но гораздо опаснее стало то, что сам страж начал скользить по поляне, покрывая все слоем ядовитой слизи.

Получен урон 5
Получен урон 6
Получен урон 4
Получен урон 8

Даже сквозь обувь ядовитая слизь потихоньку добралась до меня. К счастью, после получения новых уровней у меня выросло и количество очков призыва, так что я, не теряя темпа, вызвал

лечебного дроида и отправил его за радиус атаки слизняка, теперь тот аккуратно скользил по опушке, периодически меня подлечивая и восстанавливая потраченные жизни. Таким образом, вопрос с потерей жизней был снят, а вот сама туша стража начала пролетать все ближе и ближе. Понимаю, что рано или поздно это может плохо закончиться, а учитывая слабость моей защиты, уже второй удар может оказаться последним. Еще хорошо, что есть защита от Души царя, иначе бы это походило на старую хардкорную игру с одной жизнью без права на ошибку.

Тем временем, тело на автомате начало перебирать варианты спасения. Еще одна плазменная граната ускорила скорость падения жизней у босса, а ледяная приморозила часть его тела к земле. Вот оно, тварь начала дергаться, но сдвинуться с места у нее не получалось.

Эффект заморозки, длительность 20 секунд

Жалко, конечно, тратить гранаты, но для меня сейчас важнее без риска разобраться со стражем. И тут судьба решила мне улыбнуться: слизняк дернулся изо всех сил, и приморoженная часть туловища оторвалась, оставшись на месте, лишив стража сразу пяти процентов здоровья. Еще одна граната, еще один рывок, еще одно резкое падение жизни. Битва закончилась как-то до нелепого просто и банально.

Зеленый страж погибает
Получено опыта 1М

Учитывая, сколько мне нужно для следующего уровня, выглядит как издевательство. С другой стороны, я сюда не за опытом пришел. Вместо растворяющейся в воздухе туши, остался не привычный шар с дропом, а на вид обычный камень. Правда, стоило мне взять его в руки, как в глаза бросилась вязь рун, покрывающих его со всех сторон. Так, что там дальше по плану: *Зелёный страж оставит камень, Луна сокроет тела срам. Возложит его воин в месте славном, и явит лик свой вечный храм…*

Камень у меня есть, кто тут воин, думаю, всем понятно, славным местом будет эта поляна, и теперь должен появиться какой-то храм. Но вот что именно для этого нужно сделать? Если понимать буквально, то нужно дождаться лунной ночи, раздеться и что-то торжественно сделать с полученным камнем. Хорошо, что договорился с корейцами о задержке рейда на целые сутки. Так что можно просто спокойно дождаться появления Луны и дальше работать по обстановке.

От размышлений меня отвлек странный ритмичный шелест, доносящийся из лесной чащи. С той стороны, откуда я пришел - автоматом сверился с картой прежде, чем что-то предпринимать. Что ж, сюрпризы здесь и сейчас мне не нужны. Так что, запрыгнув по веткам на ближайшее дерево, я двинулся под скрытностью к источнику шума и был неприятно удивлен, увидев смешанные ряды корейцев и «Бури спокойствия». Учитывая, что с момента их столкновения не прошло положенных трех часов, а они тут в полном составе, у меня остается один единственный вариант. Меня с самого начала обыграли, а их стычка была не более, чем представлением, чтобы усыпить мою бдительность. И теперь оба рейда, заранее сговорившись, готовятся устранить меня, выполнить квест и получить мой защитный артефакт. Не знаю, где, как и когда они спелись, но меня они хоть и опасаются, но всех возможностей точно не представляют.

По моей теории, мне нужно продержаться до появления Луны. Никогда не обращал внимания, во сколько точно она появляется, но это минимум часов девять еще. Что ж, задача ясна - задержать тысячу триста человек на девять часов. Разрешите приступать? - попытался сам себя настроить на боевой лад, при этом прокручивая в голове различные варианты, которые смогли бы привести меня к победе.

Разумеется, оставаться на открытой со всех сторон поляне было бы подобно самоубийству. Тысяча триста человек - это не просто огромная сила, это целая армия, справиться с которой в одиночку было просто немыслимо. Задержать, потрепать, отвлечь, увести в сторону - это уже гораздо правдоподобнее. Но выдержу ли я целых девять часов? Увы, разум подсказывал, что это попросту нереально. А потому самое оптимальное для меня сейчас - скрыться. А лучше даже выйти из Игры на некоторое время и хорошо отоспаться. Даже, если я их сейчас уничтожу, то они успеют снова зайти в Игру и вернуться, а значит, будет правильнее заняться этим чуть попозже, когда второго шанса у них уже не будет.

Верный Хиба не ждал меня так рано, но предусмотрительно приготовил бульон, который нужно было просто разогреть. Насытившись, я улёгся на кровать, укрылся одеялом, смысл которого до сих пор ускользал от моего зеленого помощника, и попытался заснуть. Приблизительно после получаса раздумий и треволнений мне всё же удалось погрузиться в легкую дрему - и то пришлось просить Хибу сделать мне успокаивающий укол.

- Не забудь разбудить меня через шесть часов, - пробормотал я уже сквозь мутную пелену сна.

Проснулся я от того, что раб почтительно тряс мою руку - до

появления Луны в Джи оставалось около двух часов. Молча слез с кровати, забрался в кресло и надел шлем.

Вход

Глава 22. Гранаты и не только.

«Буры» с корейцами разбили лагерь на поляне. Орава была столь огромной, что многим банально не хватило места, и они расположились в зарослях. А кое-кто решил, видимо, поиграть в эльфов и забрался на дерево. Бедняги, несколько часов скучать в Игре и ждать непонятно чего. Впрочем, некоторые не растерялись и методично истребляли мелкую хищную живность, которая бродила в округе. Похоже, какое-то время они меня ждали, а теперь расслабились.

Итак, у меня есть два часа, за которые нужно уничтожить бойцов сразу двух кланов или хотя бы увести их отсюда в сторону. Неслучайно я выбрал именно такой временной промежуток - все, кто так или иначе отправится на трёхчасовой респаун, просто не успеют вернуться в локацию к нужному моменту. Можно было бы, конечно, зайти в Игру за час или даже за полчаса, но я решил не рисковать, ведь мои расчёты касательно появления Луны были весьма приблизительными. Так что лучше перестраховаться, но при этом и постараться выложиться по полной - ведь чем меньше останется игроков, тем лучше будет, когда появится Вечный храм. Надеюсь, что он появится…

Вы использовали Ампулу скорости
Скорость ваших движений возросла на 25%
Скорость ваших рефлексов увеличена на 40%
Проводимость внутренних энергоканалов увеличена на 20%
Вы использовали Ампулу защиты
+10 к показателям физической защиты
Шанс пробития уменьшен на 20%
Броня увеличена на 120
Вы использовали Ампулу магической защиты
Активирована защита от заклинаний +10%
Вероятность магической деформации уменьшена на 30%
Шанс полностью отразить вражеское заклятье - +2%
Вы активировали Ампулу ментальной защиты
+5 к защите от воздействия магии на разум
Вы использовали Ампулу скрытности
Получен эффект размытости 80%
Понижен эффект привлечения внимания на 60%

Повышен эффект тихого шага на 40%

Разумеется, ни «буры», ни корейцы далеко не были дураками - дозорные следили за чащей леса со всех сторон, будучи наготове. Штурмовать укреплённый лагерь в одиночку было бы чистым самоубийством. Но это если действовать по тем правилам, к которым они привыкли, а того, что я им приготовил, они явно не ждут.

Влево и вправо полетели плазменные гранаты. Раз… Кто-то из дозорных заметил подозрительный предмет, летящий над их головами. Два… Отдыхающие на земле маги и латники вскочили на ноги, озираясь вокруг. Три…

Гранаты рванули одновременно, накрыв поляну и находящихся на ней игроков ярко-жёлтым пламенем. Игровой чат тут же забился сообщениями об уроне.

Игрок Хон Се На получает урон 484
Игрок Хон Се На погибает
Игрок Валентин Матвеев получает урон 620
Игрок Валентин Матвеев погибает
Игрок Чхве Ён Сок получает урон 531
Игрок Чхве Ён Сок погибает

Плазменные гранаты были оружием жутким и бесчеловечным, но при этом высокоэффективным. В общем, свою цену в три сотни кредитов за штуку они оправдывают. Сделав попытку подсчитать потери противника, я сбился на четвертом десятке. Случилось то, на что я и рассчитывал - в лагере началась паника. Полыхающие игроки бежали прочь с объятой пламенем поляны, многие падали, отправляясь на трёхчасовой отдых. Кто-то из магов додумался использовать водяные и ледяные заклинания, которые оказались достаточно эффективными в плане тушения горящих игроков.

Игрок Виктор Александрович Давыдов получает урон 490
Игрок Виктор Александрович Давыдов погибает
Игрок Ли Бо На получает критический урон 1361
Игрок Ли Бо На погибает
Игрок Ким Сон У получает урон 557
Игрок Ким Сон У погибает

Плазма продолжала выжигать всё и всех на поляне, но магам корейцев и «буров» удалось локализовать источники огня. Еще немного, и только дым и водяной пар будут напоминать о

недавней огненной вакханалии.

Что ж, тогда свето-шумовые гранаты. Одна, вторая, третья, четвёртая - я забросил их по разным углам поляны, приблизительно рассчитав площадь поражения. Однако я не учёл того, что летели они, разумеется, не так, как мне хотелось, а по достаточно вольной траектории. Всё-таки метание гранат даже в игре не является делом простым.

Все четыре гранаты разорвались с небольшой задержкой, ослепив игроков вспышками, а затем оглушив грохотом. От вспышек я предусмотрительно закрылся руками и отвернулся, а вот от звука разрывов у меня заложило уши.

Оглушение. Дезориентация в пространстве 10 секунд

Такие стоят гораздо дешевле плазменных, зато даже их оказалось достаточно, чтобы остановить процесс тушения и не дать спасти еще пару десятков жизней. Удачное вложение.

«Буры» и их корейские союзники опомнились и разделились, постепенно смыкая вокруг поляны кольцо. Надо поторопиться, чтобы не оказаться в ловушке, из которой уже не будет спасения. Честно говоря, я уже начал волноваться - безусловно, смятение в ряды «буров» и корейцев я внёс, уничтожив заодно почти сотню игроков, но этого точно недостаточно. Запасы гранат ограничены, и есть у меня подозрение, что в храме они мне тоже пригодятся.

Содержимое ампулы скрытности продолжало действовать, так что обнаружить меня в чаще леса было проблематично. Но не невозможно. Жаль, что нельзя скрыть точно так же лечебного дроида - его фигура явно привлекла бы излишнее внимание, поэтому я сразу отмёл мысль о его призыве. Зато с каким-то даже садистским удовольствием я призвал василиска. У одного него, конечно, нет и шанса, но уж очень хочется посмотреть, какой эффект вызовет его появление.

Неуклюжее и даже в какой-то степени потешное существо, издавая противный клёкот, поскакало в сторону нападавших.

- Что за «таинственный зверь»? - попытка отвесить пинка была пресечена превращением в камень.

- Василиск! - завопил кто-то с паническими и одновременно восхищёнными нотками в голосе.

- Он восьмидесятого уровня!

Зверёк принял на себя удар сразу нескольких отрядов, а я, пожертвовав им, отбежал на почтительное расстояние. Самое главное, мне удалось вырваться из сжимающихся тисков.

Грозное бульканье василиска сменилось вполне петушиным жалобным криком - прибывший на подмогу остальным отряд добил моего спасителя. Жаль, что откат сохраненных призывов

составляет целый час.

Ненадолго меня посетила мысль о том, как смотрелась бы битва между объединенными людскими кланами и инопланетчиками. Пушистик, Шак'ар, а быть может даже госпожа Сашша… Вспомнив её, я почему-то ухмыльнулся и довольно осклабился. Что ж, если мой план по продаже защитного артефакта расы сработает, то это очень скоро перестанет быть фантазией. Землян поджидает шокирующий сюрприз.

Взорвались беспорядочно разбросанные мной дымовые гранаты, и всё вокруг заволокло едким фиолетовым дымом, от которого слезились глаза и першило в горле. А кого-то, судя по звукам, ещё и стошнило. Выбрав скопление игроков побольше, бросил в их направлении плазменную гранату, досчитал до трёх - рвануло.

Игрок То Чхи Сан получает урон 598
Игрок То Чхи Сан погибает
Игрок Михаил Арбитман получает урон 708
Игрок Михаил Арбитман погибает

Снова чат засорился сообщениями об уроне и гибели игроков - ещё не менее полутора или даже двух десятков отправились на восстановление. Отправил следом вторую гранату, ещё и ещё. И тут случилось то, чего я в Игре, если честно, не ожидал.

Применение плазменного оружия в лесах чревато возникновением пожаров. Ваша репутация в регионе снижена на 5 единиц. Лесной народ вам будет явно не рад.

Когда-то я читал, что самый опасный - это пожар-верховец, распространяющийся стремительно и практически не дающий шансов выжить. Помню, даже смотрел какой-то репортаж о лесных пожарах в центральных областях. Было это года два или три назад, тогда опять была страшная засуха, и весь центральный регион напоминал одно большое горящее и дымящее пятно. Огонь шёл по кронам деревьев, охватывая с каждой секундой всё новый и новый массив, разгоняясь буквально на глазах. Убежать от такого было просто-напросто нереально…

В Игре мне всё-таки повезло - лес от моих гранат загорелся, но как-то не очень катастрофично. Всё затянуло молочным дымом, видимость ухудшилась, а открытого огня почти не было. Откуда-то со стороны я слышал грязные ругательства на родном русском и какие-то явно не высокопоэтичные фразы на корейском. Мои преследователи явно не ожидали такого поворота событий. Судя по обрывкам фраз, доносящимся до меня, игроки решили, что подверглись атаке какого-то другого клана - кто-то говорил о «полумесячниках», другие грешили на китайцев.

Было и несколько голосов за новый ивент. Уверен, что даже Борис не мог предположить, что противник у них только один. Зато с инопланетными «игрушками».

В ход пошли замораживающие гранаты. Игроки замирали в самых нелепых позах, пытались оторвать примёрзшие к земле и деревьям конечности - и всё это под смачные ругательства, сдобренные хорошей порцией проклятий в адрес противника и разработчиков. А теперь - осколочные. Как порой ни хотелось пострелять самому, но приходилось сдерживаться: прямая атака меня сразу выдаст, а так даже в логах они видят урон от гранат, но не того, кто их кинул.

Взрыв! Разлетающиеся осколки нашинковали целый отряд игроков. Никого не убило, но урон был неплохой - у некоторых оставалось не больше 1-2 хитпойнтов. Ещё взрыв! Осколки добили тех, у кого почти не осталось жизней и серьёзно поранили остальных. Так, теперь снова отступаем - преследователи растеклись по лесу, им явно мешало их огромное количество, но я сильно рисковал оказаться в окружении. Ещё одна замораживающая граната, чтобы их задержать и ещё одна плазменная. За десять минут боя я потратил гранат не меньше, чем на пять тысяч кредитов. Жалко до ужаса, но, если хочешь заработать много, будь готов вкладываться.

- Вот они! - завопил какой-то лучник.

В мою сторону тут же полетели стрелы и огненные шары.

Вам нанесён урон 9
Вам нанесён урон 8
Игрок Ким Су Ён использует «Земляную ловушку»

Земля под моими ногами забурлила, превращаясь в грязевое месиво, значительно затрудняющее движение. И тут взорвалась плазменная граната, заставив нападавших отвлечься.

Игрок Ким Су Ён получает критический урон 1380
Игрок Ким Су Ён погибает

Густая жижа, хлюпающая под ногами и не дающая двигаться, исчезла с гибелью заклинателя. Я опрометью рванул в густую чащу и, пробежав около сотни метров, начал уходить по дуге вправо - судя по карте, я уже достаточно далеко увёл игроков от вожделенной поляны. Теперь хотелось бы к моменту возникновения Храма быть в нужном месте, где меня будут ждать миллионы и спасённая жизнь.

Лисица наносит критический урон 18

Отвлекшись, я не заметил, как на меня напал маленький хищный зверь.

- Ты ещё здесь откуда? - забывшись, воскликнул я вслух.

Выстрелил в зверя из бластера, но лисица среагировала на моё движение, вовремя увернувшись и вновь бросившись на меня. Двигалась она как-то очень странно - слишком расчётливо, как мне показалось, для дикого зверя.

Лисица
Уровень скрыт
Характеристики недоступны

Вот это новости! Неужели у этой лисицы настолько высокий уровень, что мне она не по зубам? Не может быть, панель лидера расы никуда не делась, а значит, это всего лишь какой-то навык. Лисица уворачивается от выстрелов, как будто предугадывает мои действия, и тут же бросается, пытаясь загрызть. Но пусть даже она полностью вложилась в ловкость, с моими разогнанными рефлексами тягаться очень сложно.

Лисица получает урон 178
Лисица ослеплена

Теперь меняю бластер на ножик и всаживаю острие животному между рёбер.

Лисица получает критический урон 58

Что-то меня опять накрыла волна безумия, с трудом удержался, чтобы не впиться в рыжего зверя зубами, давно этого не случалось, а голоса преследователей раздаются уже недалеко от меня. Надо скорее добить эту непонятную лисицу и бежать дальше, пока меня не заметили. Нож в инвентарь, в руки опять бластер, не зря же я прокачал энергию, теперь урон ножом выглядит просто смешно.

Внезапно лисицу буквально вывернуло наизнанку, а её тело окутал чернильный дым, рассеявшийся спустя пару секунд… Честно говоря, на мгновение мне показалось, что я помешался - теперь вместо лисицы передо мной оказалась девушка азиатской внешности, маленькая, хрупкая, но не лишённая какого-то необычного очарования.

Куросаки Асуна <Страна утренней свежести>
Класс: кицунэ

Я не особо силён в восточной культуре, но японское имя от

корейского точно отличу. Выходит, Ири Касуми не единственный японец в корейском клане? Но что это за класс такой - кицунэ? Судя по тому, что я увидел - это какая-то вариация оборотня.

Девушка не дала мне додумать, сделав резкий выпад внезапно появившимся в её руке самурайским мечом. Я увернулся, но девушка тут же проворно рубанула меня прямо под рёбра. Оказывается, это очень больно…

Игрок Куросаки Асуна наносит урон 5

А вот урона ей точно не хватает, хотя, судя по количеству жизней, она точно выше двадцатого. В этот момент кровотечение от удара ножом сняло с неё ещё пару хит-пойнтов, и этого оказалось достаточно.

Игрок Куросаки Асуна погибает

Как я и думал, даже когда у меня закончатся гранаты, запас которых постепенно подходил к концу, я ещё много чего смогу сделать с одним только бластером. С учётом вложенных очков энергии урон от одного только выстрела был таков, что мог убить практически любого игрока. И эта особенность мне очень понадобится, когда я буду зачищать окрестности Вечного Храма. И, кстати, надо сделать заметку и почитать потом про этот класс - кицунэ, классовая способность скрывать свои характеристики, мне это интересно.

Пока я продолжал прореживать ряды противников, они даже смогли меня удивить. Вражеские заклинатели перешли к тактике массированных атак в то место, где предположительно находился их противник. И скажу я вам, когда так делает сотня магов - это страшно. В первый раз я был буквально на волоске, еле скрывшись от преследователей всего с парой десятков процентов в полоске жизней. Если бы не аптечки с заброшенного корабля, следящие за уровнем здоровья, то недооценка противника могла бы мне дорого стоить. Судя по крикам, противники по-прежнему искали в лесу представителей целого клана. Что ж, мне это, пожалуй, лишь на руку.

И вот, наконец, из-за горизонта начал проглядывать диск Луны. Пора на поляну - к заветной цели.

Из тысячи трехсот человек, преграждавших мне дорогу два часа назад, осталось всего две сотни. Ещё достаточно, чтобы убить меня, если возьмут в фокус, но уже недостаточно, чтобы продолжать активные поиски в лесу. Над поляной взлетели сигнальные заклинания, командиры собирали выживших на поляне.

Глава 23. Огонь революции.

Есть у меня такое ощущение, что опыт обычных игр еще много с кем сыграет дурную шутку. Вроде бы, что такого - отвести игроков, перегруппироваться и подготовиться выносить противников по фокусу. Только вот, разве кто-то обещал, что цели будут подсвечиваться, а расстояние атаки у вас и у врагов будет одинаковым?

Для «буров» и корейцев следующие несколько минут превратились в бесконечный поток гранат по крупным соединениям и выстрелов из бластера по одиночным целям. Для меня же это была беготня по опушке, прерываемая лишь корягами да случайными попаданиями, без шанса нанести мне хоть сколько-нибудь серьезный урон. А по отработанной на зеленом страже схеме, по чуть более широкому радиусу колесил мой лечебный дроид, исключая даже случайную возможность неблагоприятного исхода.

Когда в живых осталось не больше двадцати человек, не смог удержаться от маленькой мести: сменил образ на Михаила Светловаи вышел к ним в открытую.

- Ты? - яростно закричал Виталик и заслужил первый выстрел в голову.

- Михаил, подожди! - попытался что-то сказать Борис и отправился следом.

- Достойная победа, - склонил голову Но ХёнСин. Вот, что значит уметь достойно принимать поражения. С таким человеком даже общаться приятно, пусть и подставили меня корейцы знатно. Киваю ему головой в сторону леса: вреда он не принесет, а сохраненный уровень, возможно, поможет в будущем найти общий язык. Иногда не стоит жить только сегодняшним днем: делай закладки на будущее, и когда-нибудь они обязательно принесут свои плоды.

Остальные, не дожидаясь развязки, бросились наутек, и одной девушке, со спины нельзя увидеть имя, а узнать на таком расстоянии очень сложно, даже это удалось. Все кроме нее остались на земле, сложившись в фигуры разной степени живописности, постепенно истаивающие в воздухе.

А теперь попробуем заставить Храм появиться. Камень, стоило его только достать из инвентаря, засветился в лунном свете. Его сияние, как любопытный зверек, покрутилось в разные стороны и потянулось ко мне, но сразу, как будто наткнувшись на что-то, отшатнулось в сторону. Похоже, все-таки придется раздеваться: стоило мне снять одежду, как свет опять поплыл в

мою сторону, окутал со всех сторон, превратившись в белоснежную тогу, украшенную по краям вышивкой различных зверей и всевозможных странных существ.

Тога соискателя Древнего Храма
Броня 0
Требования - нет
Способность: При наличии пропуска может активировать вход в Древний храм

Вот и прекрасно, не желая терять ни секунды, использую способность, появившуюся вместе с неожиданным костюмом.

Желаете потратить пропуск для входа в Древний Храм?

Конечно, желаю, и, что прекрасно, без такого же пропуска моим недоброжелателям, когда они вернутся сюда, внутрь не попасть. Надеюсь, новый зеленый страж появится не скоро.

Стоило мне оказаться внутри, как стало понятно, что ничего еще не кончено. Передо мной уходил вдаль огромный мрачный коридор: лишь кое-где висящие на стенах факелы разгоняли сумрак, не давая этому месту полностью погрузиться во тьму. Что ж, пора выдвигаться, я готов к любым трудностям, которые смогут мне здесь встретиться.

Однако стоило мне столкнуться с первым же противником, завернув в один из уходящих в сторону отнорков, как стало понятно, насколько сильно я ошибался.

Сквиззл-раб
Уровень 100
Жизни 20 000

Чем-то похожий на аккуратного орка, внешне он у меня почему-то ассоциировался с Хибой, то ли из-за своего зеленого цвета, то ли из-за приписки «раб». Думать об уровне противника, количестве жизней и том, какой урон он скорее всего сможет выдать, мне ужасно не хотелось. Может, это просто какой-то босс, и если идти по основному коридору вперед, то все будет нормально? Утешать себя этим у меня получилось недолго: буквально через сто метров коридор перегородил отряд разведчиков, сидящих у костра.

Аарун-разведчик
Уровень 110

То, что у этих белесых ушастых тварей жизней было меньше, чем у сквиззла, меня совсем не утешало. Если исходить из их уровня и специализации, то в качестве компенсации у них будут гораздо выше боевые навыки. Как будто всего остального мне тут мало.

- Шшшшшш, - один из разведчиков начал всматриваться в мою сторону. - Кто тут ходит?

Я поспешил отступить назад, и, слава игровой механике, шипящий монстр не стал меня преследовать. А умирать было бы крайне обидно: заново пробиваться сквозь ряды разъяренных кланов, ждать появления стража, чтобы получить новый пропуск - на самом деле, даже не уверен, что такое под силу хоть одному одиночке. А значит, я должен со всем справиться с первого раза. И пусть на первый взгляд пройти стоуровневых монстров нереально, я справлюсь. Решение есть, и я найду его.

Отойдя подальше от разведчиков, я принялся за детальное исследование боковых коридоров. В первом же мне попался еще один сквиззл, а вот все остальные были пустыми и заканчивались тупиками. Ни одной даже завалящей крысы не попалось, только мусор, оставленный непонятно кем, да голые, покрытые плесенью стены. Достав из рюкзака комплект военных галет, так понравившихся мне в реальности и прикупленных по случаю на аукционе, открыл крышку пузатого двухлитрового термоса и опустился на травяное покрывало.Еще одна бытовая мелочь, превращающая превозмогание трудностей в приятное приключение. На все эти и еще парочку других полезных в хозяйстве вещей я потратил всего сто кредитов, зато сейчас я могу продумывать план действий в тепле и комфорте.

Итак, что у меня есть:сквиззлы-рабы и ааруны-разведчики. И те, и другие значительно превосходят меня по уровню и силе. Даже с учетом вспомогательных средств вроде гранат и другого вооружения, мне их не победить. Даже если я превосхожу их в скорости, в чем, учитывая разницу в наших уровнях, я очень сомневаюсь, то мне не удастся долго уходить от атак - подземелья древнего храма будут существенно ограничивать меня в возможностях маневра. Значит, силовой вариант тут не пройдет. Что, если попробовать пробраться мимо них? Тоже мало шансов: если я с разницей всего лишь в двадцать уровней легко заметил наблюдателей корейцев с прокаченным скрытом, то против разведчиков, у которых это специализация, да с разницей в почти шестьдесят уровней, вероятность не просто стремится к нулю, а, скорее, уходит в минус.

И тут в голове почему-то всплыли образы моих противников: зеленый крепыш и тощий долговязик. Что-то мне это напоминает. Орки и эльфы, и просто напрашивается попробовать воспользоваться классическим рецептом, отработанным еще политиками древнего Рима - попробовать натравить их друг на друга. Тем более, похоже, они не очень ладят друг с другом. С ушастыми у меня диалог точно не получится: их много, могут убить меня на расстоянии, да и вообще, судя по всему, у них все хорошо. А вот рабов можно попробовать научить прогрессивному социализму: мирные сквиззлы сбросят цепи, и мир содрогнется от ярости революции. Но на всякий случай нужно будет подготовить и запасной вариант.

Следующие десять часов я потратил на то, чтобы выковырять покрывающие пол плиты, а потом выкопать в скрывающейся под ними земле яму побольше. Самым сложным было сделать ее достаточно широкой, чтобы пленник не смог подняться, упершись в противоположные стены. Чтобы края не осыпались, пришлось взорвать внутри две плазменные гранаты. Эффект оказался подходящим - стенки оплавились и стали скользкими, так что взобраться по ним на три метра вверх точно сможет не каждый. Была мысль вкопать в дно кинжалы остриями вверх для усиления эффекта, но урон, который они смогут нанести, просто смешон по сравнению с количеством жизней у врагов в этой локации, так что в итоге я решил не тратить время. Все равно это только запасной вариант на случай неудачи переговоров. Итак столько времени на него потратил. Так что пора заканчивать. Финальный штрих: трачу запасное пончо на то, чтобы прикрыть яму сверху, присыпаю все тонким слоем земли и пыли. Чтобы разобрать или сделать что-то, нужен навык создателя, доступный только после пятидесятого, но я использовал вещь целиком, так что все прошло без происшествий. В полумраке коридора я специально выбрал место, максимально удаленное от факелов, небольшое понижение уровня пола было совсем незаметно. Теперь, главное, самому не забыть, где расположена моя ловушка - на всякий случай делаю соответствующую пометку на карте.

Первой своей целью я выбрал сквиззла, стоящего в ответвлении рядом с лагерем аарунов. Медленно, по одному шагу, приближаюсь к нему, чтобы, как с разведчиками, спровоцировать его и заставить начать разговор.

- Кто здесь? - он начал как-то даже испуганно озираться по сторонам.

- Кто ты? - и я гордо выбрался на свет факелов перед ним.

- Чужак. Если привести чужака, хозяева не будут наказывать за побег! - так, спокойно, нам такое конформистское отношение

не нужно. Где же революционный дух?

- Хозяева тебя обижали? Может быть, ты поможешь мне напасть на твоих хозяев? - что-то я не то сказал, и зеленый монстр с ревом бросился в мою сторону.

Как я и ожидал, сквиззл сотого уровня оказался быстрее меня, но расстояние до ловушки было небольшим, так что догнать меня он все-таки не успел. Прыгаю через маскировку, и, вот незадача, он прыгает сразу вслед за мной. Извернувшись в воздухе, пытаюсь приземлиться на самый край, чтобы у него не было другой возможности, кроме как приземлиться прямо на пончо, скрывающее выкопанную мной яму. В последний момент пригибаюсь, лапы сквиззла проносятся прямо над моей головой, а его тело, не найдя под ногами опоры, обрушивается прямо вниз.

Когда я отдышался и решил посмотреть, что там творится с моим пленником, онуже карабкался наверх, медленно, но верно находя зацепки для своих заскорузлых пальцев. Вот черт. Выхватываю бластер и стреляю ему прямо в глаза.

Нанесен урон 23
Наложен эффект «Ослепление»

И это вместо положенных шести сотен? Разница в уровнях, конечно, опасная штука. К счастью, потеряв возможность видеть, сквиззлне удержался на стене и рухнул вниз. Вот и хорошо, пусть долго, но я с ним справлюсь - вылезти он не сможет, а вот я урон буду наносить. Но зеленый монстр тут же решил испортить мои планы, снова начав карабкаться наверх, на этот раз уже с закрытыми глазами. Поборов панику, я смог найти выход и из этой ситуации - наверно, это даже к лучшему, так будет надежнее и безопаснее. Меняю в руках бластер на свой первый нож.

Нож Безнадежности
Урон 8-12
Критический множитель х4
Каждый 10 удар игнорирует любое сопротивление
Уменьшает естественную регенерацию на 90%
Одно из первых десяти орудий людей, брат которого пролил первую кровь расы. Пока обида не будет смыта, основные характеристики оружия будут скрыты.
Процесс снятия печати завершен на 74%

На этот раз мне пригодится его способность игнорировать сопротивление. Стоило сквиззлуприблизиться, как я с огромной скоростью принялся наносить ему удары. Первые девять не смогли нанести и единицы урона, все-таки у меня слишком

малый показатель силы, совсем недостаточный для того, чтобы пробить шкуру монстра сотого уровня. А вот десятый удар, который, как и положено, проигнорировал любое сопротивление, аккуратно обрезал ему все пальцы на левой руке.

Нанесена критическая травма
Время действия 54 минуты

Потеряв пальцы, монстр дико взревел, но с одной рукой карабкаться вверх было уже проблематично. Я же, поймав его пышущий злобой взгляд, вновь ослепил его, отправив в очередной полет вниз. Вот теперь, в течение пятидесяти четырех минут попыток выбраться мне можно не бояться, и я принялся обстреливать сквиззлаиз бластера. Эх, мне бы его ярость да направить в нужное русло! К сожалению, на попытки контакта тот больше не шел, угрюмо отмалчиваясь и периодически пытаясь выбраться, раскачиваясь на одной руке.

Через два часа, отрезав ему пальцы при еще двух попытках выбраться, я наконец-то снял с него половину жизней. Что ж, еще столько же, и я закончу. И пусть мне таким способом придется перебить тут всех, ничего страшного, ради такого приза я готов еще и не на такое. И уже, скорее по привычке, попытался опять заговорить с этим упорным существом.

- И зачем тебе умирать ради твоих хозяев? Разве не хочется тебе сбросить с себя оковы и зажить свободно со своим народом? - и тут, к моему удивлению, он ответил. Неужели возможность диалога активировалась на пятидесяти процентах его жизней или есть еще какие-то условия? В любом случае, такой шанс упускать нельзя.

- Что ты можешь знать о свободе, тот, кто никогда не был в неволе? - неожиданно, а ведь сначала он показался мне не очень мудрым существом.

- Свободу ты сможешь потом добыть себе сам, а сначала - как насчет мести твоим хозяевам? - раз не работает один вариант, можно попробовать другой, более универсальный ключ.

- И как ты предлагаешь отомстить? - довольно просто все вышло. Если, конечно, не считать десятичасовой подготовки и двухчасовых ролевых игр в стиле Давид против Голиафа.

- Мы соберем весь твой народ, ты поможешь мне их убедить присоединиться к нам, а потом я помогу вам победить ваших бывших хозяев! - надеюсь, здесь сквиззлов не меньше, чем долговязых аарунов, а то мой план может оказаться немного нежизнеспособным.

- Они мне не хозяева, - после небольшой паузы, как будто решившись на что-то, зеленый монстр начал говорить. - Мой отец

отказался служить им и был убит, так что моя метка не имеет силы. Я, Триззл, готов помочь тебе победить тех, кто называет себя хозяевами моего народа.

- Я, Александр, готов помочь тебе отомстить за отца тем, кто украл свободу твоего народа, - вроде все правильно получилось, глаза Триззла загорелись красным огнем, я же решил добавить финальный штрих. - В знак нашего союза дарю тебе этот клинок.

И кинул в яму второй меч из тех, что купил для корейцев. Все равно теперь наша сделка аннулирована, а так польза будет, причем немалая. Это со мной можно сражаться кулаками, а вот с противниками равного уровня, которые встанут у нас на пути, с мечом будет гораздо сподручнее.

После нашего задушевного разговора название расы над головой у зеленого крепыша сменилось на имя - Триззл, показывая, что Джи зафиксировала наши союзнические отношения. Что ж, пойдем освобождать его собратьев; где находится как минимум еще один я знаю. А потом придет время разгореться огню революции. Эх, что-то меня опять куда-то не туда понесло.

Дождавшись, пока у Триззла снова вырастут пальцы, и он выберется из ямы, мы двинулись вербовать в нашу армию первого рекрута.

Глава 24. Чуть в стороне.

Соплеменник Триззла по-прежнему одиноко стоял в боковом коридоре.

- Как твоё имя? - с ходу спросил я. Теперь, когда у меня есть группа поддержки, я уже не так опасался прямого контакта.

- Разве тебе есть до него дело, чужак? - спокойно парировал сквиззл, пока не проявляя никакой физической агрессии. Чувствую, я на верном пути.

На секунду что-то в его лице изменилось, как только он увидел моего спутника.

- Триззл? - на этот раз удивлённо спросил крепыш. - Ты поймал чужака? Теперь мы можем заслужить прощение?

Мой зелёный приятель отрицательно помотал головой:

- Чужак помогает нам обрести свободу.

Наш собеседник неожиданно расхохотался, да так неприятно, что у меня мурашки по спине пробежали:

- Ты так и остался мечтателем, Триззл! - горько воскликнул он. - Ты забыл, чем закончился прошлый бунт, как твой отец был прикован к позорному столбу и умер от голода? Я жалею о том, что связался с тобой и сбежал.

- Лучше смерть в борьбе, чем жизнь в неволе! - внезапно в памяти всплыли строки. Откуда это? Не помню. А, впрочем, неважно.

- Ты глуп, чужак, - ответил упрямец. - Ты говоришь так красиво, потому что ни разу не был в нашей шкуре. Что ты знаешь о жизни и смерти? И что ты знаешь о том, как лучше всего поступить?

Диалог начинал затягиваться, не приводя ни к чему полезному. Что же делать?

- Меня зовут Александр. Как твоё имя? - я вновь решил попробовать достучаться до сквиззла. К моему удивлению, на этот раз он ответил.

- Скиззл, - и спустя мгновенье добавил: - Я сдам тебя патрулю, Александр. И тебя, мой бывший друг Триззл.

Зеленокожий гигант нахмурил брови, сжал кулаки и двинулся в нашу сторону.

- Отойди, - приказал мне Триззл и выставил вперёд меч.

Прекрасно, как я и рассчитывал, он выступил на моей стороне: теперь осталось только снять половину жизней с этого сомневающегося субъекта, и, если все пройдет как надо, тот тоже присоединится к нам.

Сквиззл-раб наносит урон 98
Триззл наносит урон 279
Сквиззл-раб наносит урон 54

Зеленокожие сошлись в схватке. Дрались они, скажем прямо, скучновато - обмениваясь ударами и периодически ставя блоки. Триззл был в заведомо выигрышном положении, так как у него был подаренный мною меч, а его противник пользовался лишь кулаками. Разумеется, я не мог остаться в стороне: захотелось побыстрее все закончить, тем более азарт приходит в процессе игры.

Нанесён урон 20
Наложен эффект «Ослепление»

Урон, конечно, ни о чем, зато дебафф проходит, а драться со слепым гораздо проще, чем со зрячим. Результат, правда, оказался не очень - у Скиззла очень быстро выработалось сопротивление, и он лишь яростнее начал наносить удары моему союзнику.

Сквиззл-раб наносит критический урон 160
Сквиззл-раб наносит урон 99

Я сменил бластер на нож, раз мой основной атакующий навык не очень полезен, то почему бы не воспользоваться недавно открытой и опробованной на практике способностью моего оружия. Как и в предыдущей схватке - серия ударов по телу противнику, практически без урона, просто, чтобы активировать «игнорирование сопротивления». Десятое попадание вновь оказалось удачным, удар перерезал сухожилия на руке Скиззла - тому оставалось только взвыть, когда левая рука повисла безвольной плетью. Чуть не оглушил.

Нанесена критическая травма
Активирован эффект кровотечения

Из пробитой руки Скиззла фонтаном била тёмная кровь. Дрался он теперь одной только правой, что только прибавило бодрости моему товарищу. Нанося врагу удар за ударом, Триззлначал очень быстро уменьшать тому жизненную полоску.

Получен урон 209

Мне показалось, что голова треснула, а глаза вытекли наружу - настолько силён был удар. Наш противник отвлёкся от Триззла

и ухитрился хорошенько треснуть меня кулаком, повезло еще, что он сейчас ослаблен. Почему-то я совсем был не готов к такому повороту событий: был уверен, что из-за моего маленького урона на меня до конца боя так никто внимания и не обратит. Теперь, главное, не заплатить за это жизнью. А ведь совсем недавно сам с насмешкой следил за кланами, допускающими ошибки просто по привычке.

Скорость движения снижена на 17%
Координация движений нарушена

Каким-то чудом я увернулся от следующего удара и на нетвёрдых ногах отбежал в сторону. Триззл загородил меня своим телом, получив от Скиззла удар по лицу наотмашь.

Сквиззл-раб наносит урон 41

Не стоит больше так серьёзно рисковать, решил я и призвал лечебного дроида. Тот сразу же принялся восстанавливать мне здоровье, а потом переключился на Триззла. И почему я сразу об этом не подумал, теперь можно вообще ни о чем не беспокоиться.

- Стойте! - наконец закричал он. - Я признаю поражение, Триззл. Прошу пощады!

- Я пощажу тебя только, если ты присоединишься к нам, - тяжело дыша сказал Триззл.

- Твоя взяла, я согласен, - покорно ответил раб. Или, правильнее, уже бывший раб?..

Тут же надпись над сдавшимся противником сменилась со «Сквиззл-раб» на «Скиззл».

- Нам нужно пойти в лагерь аарунов, - произнёс Триззл. - Там много наших, которых мы можем спасти.

- Должны спасти, - с нажимом произнёс я. И не удержался: - Как вы стали их рабами?

- Мы были ими всегда, - это ответил Скиззл.

Вот это да! Крепкие зеленокожие гуманоиды всегда были рабами долговязых белёсых тварей? Или тут что-то не так?

- Это было очень давно, - поправил егоТриззл, хорошо, что первым я решил заглянуть все-таки именно к нему. - Ааруны пришли на наши земли и подчинили себе. Отец рассказывал мне, что сквиззлы сражались отчаянно. Но нас предали, - он замолчал.

- Кто предал? - решил спросить я.

- Ученик верховного шамана осквернил алтарь предков, - бросил взгляд на товарища Триззл, да, историю надо учить, хотя бы, чтобы знать, что ты не всегда был рабом. - Совет вождей и шаманов понял это слишком поздно, и духи оставили нас. Если

бы не это, аарунам бы не удалось победить.

- А что за метка, о которой ты говорил? Ты сказал ещё, что твоя не имеет силы…

- Это печать, которая держит нас в страхе перед аарунами, - слегка помедлив, ответил Триззл. Скиззл испуганно посмотрел на него. - На каждого, кто служит аарунам, ставят печать. Она ослабляет нас, если мы выходим из подчинения.

Вот оно что. Интересно, ослабляет насколько? И как? Отнимает жизни или снижает показатели? И не полетит ли моя затея к чертям из-за того, что восставшие рабы зависят от печати своих хозяев?

- Надо идти, - напомнил Триззл и потряс мечом в воздухе.

Разумеется, идти надо было, но не мчаться вперёд, сломя голову, а для начала опробовать свои силы на каком-нибудь слабеньком отряде ушастых. Я кивнул, и Триззлтут же пошёл вперёд, затем я, лечебный дроид и Скиззл. Интересно, наверное, выглядит наша компания со стороны. Два воина ближнего боя, один лекарь и я, пожалуй, на этот раз примерю на себя роль дебаффера. С таким составом у нас появляются шансы даже против превосходящих сил разведчиков. Пусть их больше, но у нас более грамотный состав.

А вот и первый патруль аарунов. Долговязые ушастые гуманоиды зашипели, услышав наши шаги и нацелили арбалеты.

- Как вы смели сбежать, рабы? - прошипел самый высокий и крепкий из них. - Теперь вы умрёте!

В сторону аарунов полетели свето-шумовые гранаты. Трёхсекундная задержка - и коридор озаряется яркими вспышками, а эхо от взрывов многократно отражается от каменных стен.

Аарун-разведчик получает урон 0

Аарун-разведчик получает критический урон 0

Аарун-разведчик попадает под эффект «Дезориентация», использование дистанционного оружия невозможно

Прекрасно, теперь они не смогут атаковать нас издалека, а в ближнем бою у нас появляются хорошие шансы на победу. Следом летят осколочные, урон совсем никакой, но он проходит, и ааруны устремляются в атаку, чтобы наказать обидчиков. Я понял, что допустил один просчет, когда трусоватый Скиззл завыл - гранаты ослепили и оглушили не только аарунов, но и моих союзников.

Метка раба наносит урон 500

- Аааaа! - закричал Скиззл.

Не так уж это и болезненно, решил я и принялся обстреливать разведчиков из бластера. Пришедший в себя Триззл загородил нашим врагам проход своим телом, и им ничего больше не оставалось делать, кроме как пытаться пробиться мимо него.

Метка раба наносит урон 500

- Аааааа! - опять закричал Скиззл. В его голосе было столько боли, что на долю секунды моё сердце сжалось.

Третий раз Скиззл лишился полтысячи хитпойнтов спустя минуту, затем ещё раз - снова через минуту. Лечебный дроид залечивал раны Триззла, блокировавшего целый отряд разведчиков, но все равно полоска здоровья отважного крепыша неуклонно сокращалась. Ааруны были слишком сильны, несмотря на то, что сражались в ближнем бою. Двое из них, воспользовались тем, что эффект от гранат уже закончился, и отбежали поодаль. Теперь они обстреливали Триззла из арбалетов с приличного расстояния, пользуясь бонусами своего класса разведчиков. Их урон сразу вырос раза в два, но, к счастью, и мы к этому моменту успели добиться небольшого успеха.

Аарун-разведчик погибает

Отлично, Триззлу удалось справиться с одним врагом, урон сократился, что позволило дроиду быстрее восстанавливать потраченные жизни зеленокожего. Спустя сорок минут у костра лежали еще три мёртвых тела. В следующий раз, пожалуй, не будем так рисковать, а попробуем выманивать разведчиков поодиночке. Триззла не убили только благодаря лечебному дроиду, а мы со Скиззлом оказались в относительной безопасности только лишь из-за того, что коридор был слишком узкий. Что со мной? Сказывается усталость?..

Получен опыт 1,2 М
Получено 100 кредитов

- В посёлке аарунов гораздо больше, - обратился ко мне Триззл.

Это я и сам понимал. Надеюсь, что до того, как мы туда доберёмся, моя маленькая революционная армия значительно вырастет. Как будто прочитав мои мысли, из темноты выбежал ещё один зеленокожий с киркой.

- Вы убили патруль! - взревел он. - Нас теперь уничтожат!

- Успокойся, брат Миззл! - обратился к нему мой первый

союзник. - Пришло время сбросить оковы! И нам нечего больше терять, кроме своих цепей, а обретём же мы целый мир!

На этих словах Триззла я просто лишился дара речи и стоял теперь с открытым ртом. Откуда, ну откуда Джи это взяла?!

«Миззл» - загорелась над здоровяком с киркой зелёная надпись. На этот раз мы смогли внедрить революционные идеи всего лишь с помощью доброго слова, без всяких кулаков. Отлично, со мнойуже трое сквиззлов. Вдохновлённые первой победой, мы выдвинулись вперёд. По пути нам попались ещё три патруля аарунов, которые мы благополучно уничтожили. Вскоре отряд восставших насчитывал уже четыре десятка сквиззлов, вооружённых кирками, лопатами и молотами. И вот, наконец, длинный коридор вывел нас к огромной пещере, освещённой яркими фонариками, висящими под потолком. В самом центре пещеры располагался тот самый лагерь, о котором говорил Триззл, он представлял собой нагромождение башенок, полусфер и чего-то, по виду отдалённого напоминающего примитивные жилища. Навстречу нам тут же выскочили несколько отрядов аарунов и завязалась схватка.

Несколько отрядов засели за ближайшими башенками и обстреливали нас из арбалетов. У восставших сквиззлов опять активировались рабские метки, нанося им урон каждую минуту и причиняя, как я понял, просто адскую боль. От неё несчастные сквиззлы замирали на несколько секунд, тут же становясь уязвимыми для стрел аарунов. Несколько зеленокожих рабов, которым повезло меньше всех, вскоре лежали на каменистом полу пещеры.

Ааруны начали было теснить восставших, но тут по ним ударили со спины - жители посёлка поддержали бунтовщиков. На секунду я почувствовал себя лишним, даже несмотря на то, что лишь благодаря моим дезориентирующим гранатам нам удавалось выбивать врагов из укрытий и заставлять тех бросаться в ближний бой. Но тут же прогнал эти глупые мысли - каждый силён по-своему. К тому же есть еще призванный мною лечебный дроид, который метался от одного моего союзника к другому, рассчитав оптимальное количество усилий на каждого, и многие сквиззлы держались только благодаря ему. Без нас ловкиеааруны, сильные в дистанционном бою, уже давно разбили бы восставших.

В самое пекло я, разумеется, не лез - не хватало ещё погибнуть тогда, когда за тебя делают всю грязную работу. Боевые гранаты старался вообще не тратить, так как сильного урона они не наносили, а вот впоследствии ещё могли пригодиться. С удивлением обнаружил, что совершенно забыл

про дубинку с ядом прякла, которой так ни разу и не воспользовался. Что ж, надеюсь, она меня ещё выручит в трудный час - не здесь, так в других локациях, с менее живучими мобами.

И всё-таки сквиззлы были не слишком искусными воинами. Сильными - да. Живучими - в какой-то степени. Но их неповоротливость и достаточно предсказуемый стиль боя были на руку нашим врагам - ааруны рассредоточились мелкими группками и теперь, несмотря на все мои усилия, обстреливали сквиззлов издалека, довольно-таки мобильно реагируя на попытки восставших окружить и рассеять их. Вскоре ушастые бестии перехватили инициативу боя в свои руки, а число сквиззлов медленно, но неуклонно сокращалось. Надо было срочно что-то делать.

Откуда-то из глубины лагеря донёсся громкий шёпот, переросший в бубнёж, а затем - в крик.

- Иррна! Иррна! - в панике завопили сквиззлы.

Где-то я подобное уже слышал - вроде бы, похожим именем звали человекообразного лося из нашего межпланетного рейда. Но тут «иррной» оказалось омерзительное существо, выползшее из темноты и раздавившее своим раздувшимся телом нескольких сквиззлов и не успевших отпрыгнуть ааруновв.

Ярко-красное, с какими-то желтоватыми вкраплениями туловище, состоящее будто бы из сросшихся друг с другом кровяных пузырей. Бесформенная голова с темнеющими провалами вместо глаз, короткие ноги-пеньки и непропорционально длинные многосуставчатые руки. Воздух наполнился едкой вонью, выворачивающей наизнанку и заставляющей слезиться глаза.

Иррна
Уровень 100
Жизни: 35000
Эпический
Глубинный демон, исчадие самых нижних уровней Инферно. Существа, подобные ему, редко поднимаются так близко к поверхности. Очевидно, кто-то очень хотел, чтобы этот демон покинул свой дом.

Жизней у демона было хоть и подозрительно мало для сотого уровня, но дело, тем не менее, принимало дурной оборот.

- Без паники! - взревел Триззл. - Держаться! Слышите? Всем держаться!

Глава 25. Наступать назад.

Судя по всему, ааруны не привыкли жертвовать собой и, хотя чаша весов начала склоняться на их сторону, решили выложить один из своих козырей. Но сможет ли не такое уж и сильное, судя по параметрам, существо серьезно повлиять на ход боя? Чувствую, здесь есть подвох.

Заметив, как сбились на левом фланги порядки аарунов, бросаю туда одну из уже подходящих к концу свето-шумовых гранат, а мои сквиззлы уже по наработанной схеме бросились в ближний бой и уничтожили там всех. На этот раз нам даже никто не мешал, как было до этого, налетая и отходя в сторону, заставляя платить кровью за каждый шаг. Ааруны замерли, пропуская к демону закутанную с головой в темный плащ фигуру. Система сразу же заботливо подсветила ее имя.

Гуул-Рун
Уровень 130
Падший шаман

Уж не тот ли это ученик верховного, про которого рассказывал Триззл? Если тут появляются такие личности, то ничего хорошего точно ждать не стоит. Использую Душу царя на демона, и в этот же самый момент Гуул-Рун наносит ему удар ножом.

Получен эффект «Душа демона»
Защита от демонических атак увеличена на 90%
Урон демоническим существам увеличен на 90%

Отвлекшись на мгновение, чтобы прочитать описание полученной способности, я пропустил смерть демона. Он погиб от одного-единственного удара. И зачем же его тогда, спрашивается, вызывали?

- Братья, - взлетел над площадью голос шамана, - подойдите и испейте крови демона. Она даст вам силы отразить атаку предателей.

Красиво говорит, и ведь даже не врет. С одной стороны, рабы борются за свободу, а с другой - предали хозяев и свой мирный жизненный уклад, отправив на тот свет не один десяток с обеих сторон. Так, но что бы они там ни задумали, будет глупо с нашей стороны, если мы не будем ничего делать, а просто постоим и понаблюдаем. Планы неприятеля стоит разрушить хотя бы

потому, что с очень большой вероятностью они будут направлены против тебя.

Делаю знак Триззлу, и тот меня полностью поддерживает.

- Все вперед! - выглядело это довольно эпично: по широкой улице бежит сначала один зеленокожий гигант, вот с места срывается то один, то другой его собрат, и вот уже целая толпа мчится вперед с диким криком. А мы с дроидом забились в самый ее центр: почему-то показалось, что стоит мне остаться на месте, и больше у меня уже разговора с этими сквиззлами никогда не получится.

Ааруны начали стекаться со всех сторон, стараясь нас задержать и не давая добраться до трупа демона. И, надо сказать, им это удалось: хорошая броня и оружие решают. А в это время их собратья по очереди подходили к Гуул-руну, и тот поил их кровью прямо из своих рук, зачерпывая из огромной лужи, разлившейся у него прямо под ногами. Выглядело это по меньшей мере отвратительно, а результат был и того хуже. Стоило им отхлебнуть из рук этого шамана, как их тела становились как будто прозрачными, так что было видно все их мышцы и мерзкое черное существо, похожее на паука, угнездившееся прямо возле сердца. Интересно, а результат, вообще, того стоит?

Как оказалось, да. Стоило этим просвечивающим тварям добраться до нас, разница стала видна невооруженным взглядом. Всего трое аарунов раскидали почти с десяток сквиззлов и оказались прямо передо мной.

Получен урон 512, поглощено 90%, получено 51 урона

Получен урон 429, поглощено 90%, получено 43 урона

Получен урон 415, поглощено 90%, получено 42 урона

А ааруны-то, оказывается, демонические существа, вернее, стали ими, испив крови демона: от обычных-то мне достается в полную силу. Повезло, как я ни стараюсь все продумать, чтобы исключить такую ненадежную величину из слагаемых своего успеха, все предусмотреть нельзя. В обычных условиях я бы умер с первого удара, но с бафом от Души демона, поглощающим большую часть урона, я могу держаться: дроид, сосредоточившись только на мне, смог все моментально вылечить, восстановив статус кво. С уроном было похуже: он хоть и подрос, но все равно серьезной роли в такой битве сыграть бы не смог. И тут до меня долетел крик Триззла.

- Александр! - оказывается, дела у моих союзников шли

совсем плохо: они начали уступать в ближнем бою, а, главное, с каждым испившим крови демона ааруном метка начинала действовать все сильнее. Уже сейчас она снимала почти две тысячи жизней - так, в лучшем случае, пройдет десять минут, и все будет кончено. Срочно нужно придумать что-то неожиданное, что-то, что сможет переломить ход боя, и сейчас это под силу только мне. Гранаты, призывы, хитрые планы - все не то, слишком уж большая разница в силах между восставшими и их хозяевами. А если попробовать посмотреть на ситуацию с другой стороны? Да, мы уже потеряли много бойцов, но в лагере к нам присоединилось гораздо больше, и сейчас в армии Триззла уже под четыре сотни воинов. Пусть сейчас они из последних сил бросаются на врагов, но, если им найти правильное применение, все может моментально поменяться.

Хотя, зачем что-то придумывать, рецепт для таких ситуаций известен давно. Не можешь победить в битве - сохрани силы, чтобы победить в войне. Прорываюсь к Триззлу и ору ему на ухо, по-другому в гвалте сражения друг друга не услышать.

- Надо отступать!

- Сквиззлы не убегают с поля боя! - вот ведь упрямое создание, и если даже я его уговорю, то сделать то же самое со всеми остальными точно не успею.

- Значит, будем наступать. Наступать назад! - эта идея уже не вызвала никаких противоречий в возбужденном битвой мозгу Триззла и всех остальных. Так что через пару мгновений всё зеленокожее воинство с ревом бросилось в сторону одного из уходящих в сторону коридоров, по дороге разметав часть пытающихся нас окружить аарунов.

По мере удаления от них действие метки начало слабеть, так что мы потеряли не больше десяти воинов, сохранив почти четыре сотни, сейчас регенерирующие возле десятка костров, разожжённых из разного мусора. Получившие демонические силы ааруны почему-то не стали нас преследовать.

- И что теперь? - плюхнулся на землю рядом со мной вождь пока не очень успешного восстания. Как бы нас всех в итоге не распяли на крестах вдоль дороги в каком-нибудь оживленном коридоре.

- Почему они не пошли за нами? - я не из Одессы, но какой смысл отвечать на чужой вопрос, когда есть более важные вещи.

- Ждут, пока кровь демона стабилизируется в их телах. Завтра с утра они прочешут все подземелья сверху донизу, и нам конец, - жаль, у меня была версия, что эффект от крови недолговечен, и, как только он спадет, мы сможем их всех не больно перебить. Что нам остается? Построить баррикады? Будь у сквиззлов

дистанционное оружие, можно было бы попытаться, а так особой пользы все равно никакой.

А может мне, вообще, их всех бросить? Мне эта революция не сдалась, найду артефакт, и черт с ним с этим квестом. Только вот не хочется выбрасывать на ветер такую силу, раз уж смог ее собрать. Наверняка, с ними будет проще, чем одному. И стоило только отказаться от сомнений и сосредоточиться на поиске решения, как оно сразу появилось.

- Собираемся. С собой возьмем десять самых проверенных бойцов, только помни, главным здесь будет не сила, скрытность, - довольный Триззл как будто только этого и ждал - вскочил на ноги и пошел по каким-то только ему понятным признакам отбирать нашу будущую команду. На мой взгляд, да и на взгляд интерфейса, разницы не было: уровни, количество жизней - все одинаковое. А вот Триззл долго приглядывался к каждому, прежде чем взять кого-то к себе в отряд. Что ж, десять минут роли не сыграют, тем более, все равно нужно будет выждать пару часов, чтобы запал битвы закончился, и ааруны начали терять бдительность.

- Ты сказал, главное, скрытность, так что я взял с собой Дрека, он мой учитель, а еще знает тут все тайные тропы, - сколько сюрпризов за один раз: необычное для сквиззла имя, полезная инициатива со стороны Триззла и тропы в прямых и вроде бы не приспособленных для этого коридорах. А главное, все сюрпризы приятные.

- Тогда слушайте план. Дрек, ты сможешь вывести нас как можно ближе к туше демона? - если получится, то это может сильно упростить весь процесс.

- Совсем рядом не получится. Но раньше на этой площади был фонтан, и в ста метрах от основного коридора есть ход водоносов. Если пойдем по нему, то нас могут до последнего не заметить, - не идеально, но гораздо лучше, чем я планировал.

- Еще вопрос. Будут ли они еще раз пить кровь демона? - и опять мне ответил Дрек, видимо, он пользуется тут авторитетом.

- Смысла в этом нет, в ближайшую неделю она не даст им силы. Но кровь пьянит наших падших братьев, - еще один неожиданный поворот, похоже, я не все знаю об отношениях этих двух народов, но вряд ли это мне чем-то поможет, так что какой смысл тратить время. - Кровь демона заставляет их чувствовать блаженство, так что, наверняка, Гуул-Рун даст им с утра испить ее еще раз.

- Что ж, тогда наша задача ясна: проходим через ход водоносов, часть отряда отвлекает аарунов от тела демона, другая пробирается к нему и отравляет кровь.

- А завтра, когда они выпьют отравленной крови, мы их легко победим! - догадался, к чему я веду, Триззл. Было, конечно, не сложно, но его это явно вдохновило.

- Но если ааруны увидят, что мы что-то сделали с демоном, то с утра, на всякий случай, не будут пить кровь, - Дрек оказался более осмотрительным, чем остальные его собратья.

- Поэтому очень важно выманить их с площади на какое-то время, а не пробиваться к телу с боем. Есть идеи, как можно это сделать? - вдруг помимо тайных троп, тут есть и еще какой-нибудь подманиватель аарунов.

- Если их всех ранить, хоть немножко, то никто не останется, все бросятся в погоню за напавшими. Но, чтобы поранить каждого, потребуется много времени, их там наверняка не меньше пары десятков. А на шум боя прибежит еще больше, - задумчиво начал бормотать Дрек.

Я же быстро проверил инвентарь: осколочные гранаты еще есть, так что поранить каждого я смогу без проблем. Потом, конечно, придется побегать, но обладая защитой от демонических атак я, пожалуй, должен справиться.

- Триззл, держи, - протягиваю ему несколько ампул с ядом прякла, которые вставляются в боевые дубинки четвероруких глаксов в виде расходника. - Как только я уведу наших врагов от тела демона, ты должен будешь подойти к нему и вылить в кровь этот яд.

Будем надеяться, этого окажется достаточно. Если нет, тогда придется бросить сквиззлов, все равно им будет уже не победить, и прорываться дальше в одиночку.

- Ты - настоящий воин, мы все сделаем как надо, - мои мысли прервали слова Триззла, в душе даже на секунду зародилось сомнение в правильности моих поступков, но тут же пропало.

- Тогда сейчас час отдыхаем, нам надо набраться сил, а нашим врагам, наоборот, расслабиться.

Триззл кивнул, подтверждая мой план, и все тут же плюхнулись на каменный пол, потягиваясь и ворча, что не захватили с собой еды. Я же достал три теплых покрывала: одно легло на пол, второе свернулось в подобие подушки, а третье стало одеялом. Первый раз, когда я устал внутри игры, но это же и первый раз, когда я столько времени нахожусь здесь. Появилась мысль ненадолго выйти, но я тут же прогнал ее - нельзя рисковать. Выход только тогда, когда защитная сфера окажется у меня в руках. За телом присмотрит Хиба, а внутривенное питание вряд ли сможет сделать с моим организмом что-то хуже, чем уже есть.

Похоже, я смог даже немного поспать. Когда меня разбудили,

первую пару минут с трудом соображал, что происходит и где я, но стоило собраться с мыслями, как стало понятно, что усталость, до этого копившаяся в теле, куда-то исчезла. Я, Триззл и Дрек не стали больше терять время и выдвинулись вперед. Здесь, в подземельях, не было смены дня и ночи, но мне почему-то казалось, что вот именно сейчас все порядочные и не очень существа должны спать. По крайней мере, в нашем лагере за этот час все, кроме выставленных часовых угомонились и улеглись по углам. Хочется надеяться, что и у аарунов нас будет ждать то же самое. Дрек завел нас в небольшое ответвление от основного коридора и нажав на несколько выделяющихся своей потертостью камней, открыл дорогу водоносов. Надо будет потом постараться обращать внимание на такие места, может получится тоже открыть какой-нибудь забытый проход и найти что-то интересное. За полчаса, что заняла у нас дорога до лагеря, ничего так и не произошло. В самом ходе тоже не было ничего особенного: узкий, грязный, с запахом плесени и затхлости. Единственное, что даже у меня вызвало усмешку, это ругательства Триззла, когда он вляпался в чьи-то экскременты. Мне кажется или чем больше я общаюсь с NPC, тем более человечными они становятся?

Перед тем, как стена перед нами разошлась, выпуская наружу на окраине лагеря, я еще раз проговорил со всеми их роли. Старый Дрек так расчувствовался, что даже пообещал меня научить одному из заклинаний, что достались ему от предков. Так и думал, что он какой-то шаман, а вот квестовое заклинание - вещь обычно очень полезная, таким образом можно получить то, что у учителей или на аукционе будет стоить баснословных денег.

> *Получено задание «Секретный агент сквиззлов»*
>
> *Уведите в одиночку всех врагов с площади, чтобы ваши союзники смогли отравить кровь демона*
>
> *Награда: уважение народа сквиззлов, 1 случайное заклинание от верховного шамана*

Значит, даже верховный шаман. Уж не тот ли, чей ученик и заварил всю эту кашу? Мысль мелькнула как раз в тот момент, когда я бросал осколочную гранату в толпу аарунов, что-то выясняющих друг у друга возле трупа демона. Пару десятков метров бегу по окружности, чтобы убедиться, что захватил всех. И хорошо, что решил проверить. Двое стояли слишком далеко и совсем не пострадали: все осколки приняли те, кто находился ближе к эпицентру взрыва. К счастью, это решаемая проблема - два выстрела, и вот уже все, кто был тут в этот момент, а это почти три десятка аарунов, молча бегут за мной. Даже неуютно как-то стало: то ли молчание давит, то ли смерть моего лечебного

дроида, не вписавшегося в поворот и сразу получившего в бок несколько стрел, моментально обнуливших его жизни.

Хорошо, что есть аптечки, а то периодические попадания от выстрелов преследователей очень быстро бы меня прикончили, несмотря на приобретенное сопротивление. Надеюсь, у остальных все пройдет гладко.

Выполнено задание «Секретный агент сквиззлов»

А вот и оно, значит, кровь уже отравлена. Мавр сделал свое дело, мавр может идти за наградой. Вот только как мне избавится от своих преследователей? Почему-то кажется, что привести их в спящий лагерь сквиззлов - это не лучшая идея. Была, конечно, мысль подготовиться заранее, чтобы их ждала тёплая встреча: всё-таки три десятка противников сто десятого уровня против меня одного - заведомо не самая выигрышная диспозиция.

Но я знал, на что шёл, осознанно не прибегая к помощи своих союзников. В Джи NPC, выступающие в качестве союзников игрока, оттягивают часть полученного опыта. Так было, к примеру, во время нашего сражения с демоном у стен Сорренфелла, когда нашему разношёрстному рейду помогали городские стражники и сама бургомистр Медея. Учитывая, что все союзы с NPC по умолчанию конечны, мне надоело выкидывать опыт на ветер, а захотелось банально заграбастать всё себе. Не всегда же будет везти с квестами, а способы ускоренной прокачки надо прорабатывать заранее, тем более сейчас я был уверен в успехе.

Вот поэтому четыре сотни бойцов-сквиззлов хоть и помогли бы мне без проблем расправиться с преследователями, но весьма серьёзно уменьшили бы полученный опыт. К сожалению, гибель лечебного дроида спутала мой первоначальный план, поэтому пришлось вносить корректировки, фактически ощущая затылком жаркое дыхание аарунов. Я со всех ног бежал к узкому проходу, в котором Триззл вляпался в чьи-то фекалии - там я смогу сдерживать натиск врага, как греки в Фермопильском ущелье. Мои сквиззлы уже наверняка успели уйти по проходу назад, так что нам никто не должен помешать.

Глава 26. Когда везет.

Добравшись наконец до узкого прохода, я повторил участь Триззла, вляпавшись в нечистоты и чуть было даже не поскользнувшись на них. Дальше счёт пошёл на секунды, малейшая промашка, и я труп. Раз! Достаю из инвентаря дубинку глаксов, заряженную последней капсулой с ядом прякла. Два! С размаху всаживаю острый шип прямо в голову ближайшему ко мне ааруну. Тот от неожиданности замирает, но буквально сразу же пытается пырнуть меня каким-то зазубренным кинжалом. Три!..

Использована способность Лёгкий призыв зверя
Потрачено 28 очков призыва

Четверть от уровня призываемого - все верно. Фантом ааруна-разведчика встаёт между мной и противником, которого я отравил смертельным ядом. С его десятью тысячами жизней бояться нечего, токсин отнимет за час максимум тысячу двести жизней, после чего эффект прекратится, но зато каждые тридцать секунд белёсое существо будет сотрясать судорога, нарушая координацию.

Призванный мною фантом с упоением кромсал отравленного разведчика - не зря я всё-таки развил именно это умение. Остальные ааруны бестолково шуршали позади, в узком каменном проходе, бессильные что-либо сделать. Узкие стены, низкий потолок - им даже поддержать друг друга выстрелами было никак - все, как и задумано. А значит, самое время призвать моего боевого петушка…

Использована способность Лёгкий призыв «Таинственного зверя»
Потрачено 20 очков призыва

Василиск, он же «таинственный зверь», тут же принялся за дело. Очков призыва вместе с очками человечности хватило прямо впритык.

На ааруна-разведчика наложен эффект «Окаменение»
Время действия - осталось 6 секунд
Фантом ааруна-разведчика наносит урон 209

Теперь второй в очереди аарун, периодически пытающийся высунуться и достать моего фантома, стоило ему показаться,

застывал в окаменении. И это очень хорошо, всё-таки у моих призванных существ жизней гораздо меньше, чем у оригиналов. Теперь осталось лишь запастись терпением и не зевать. Вскоре один из аарунов-разведчиков был повержен, другой тут же занял его место. Действительно, чем-то ситуация напоминала сражение между греками и персами. Только вместо трёх сотен спартанцев были я, фантом ааруна и фантом василиска.

Дело пошло немного сложнее, так как первый аарун всё-таки был отравлен и получал каждые полминуты дополнительный урон, а больше ампул с ядом прякла у меня не было. Зато никто не мешал мне обстреливать противника из бластера, периодически ослепляя его. Третий аарун-разведчик прикончил моего фантома, но я тут же призвал ещё одного - благо, что очки призыва тут же восстанавливались, да и отката не было, так как я призывал существ не из ячейки памяти, а напрямую.

После гибели лечебного дроида прошёл час, за это время нам удалось убить пятерых аарунов и потерять двух фантомов с василиском. Зато теперь я могу вновь призвать своего верного Акакия. И как только мне в голову пришло его так назвать?

Использована способность Лёгкий призыв «Медицинского дроида»
Потрачено 8 очков призыва

Акакий тут же, как мне показалось, с довольным урчанием принялся восстанавливать здоровье фантомному ааруну. Маленький лечебный дроид одним своим появлением сразу склонил чашу весов в мою пользу: в данной ситуации лечение было гораздо удобнее, чем окаменение. И пусть планомерное уничтожение аарунов занимает длительное время, мне к этому не привыкать. А так - ночь пройдёт с пользой.

Спустя ещё пять с половиной часов последний из моих преследователей был повержен. Всего я насчитал их тридцать два - очень неплохо, если учесть их уровень. Конечно же, мне крупно повезло - не будь здесь этого узенького прохода, не помогли бы ни фантомы, ни лечебный дроид. С другой стороны, зачем строить такие предположения? Никакого везения, голый расчёт. Радоваться надо, а не рефлексировать.

Тем более, что и добыча получилась неплохая: опыта почти на полпроцента, около трёх сотен кредитов, несколько кинжалов и луков со скрытыми свойствами для сто десятого уровня.

Высокоуровневое оружие редкого качества на халяву особенно порадовало. Теперь осталось самому подняться до сто десятого…

Времени прошло очень много, надо было скорее возвращаться в лагерь сквиззлов. Очень надеюсь, что утро ещё не наступило - по моим подсчётам всё уже должно было начаться, и это немного нервировало. Может, не стоило заниматься экспериментами, пусть и практически безопасными, в такой момент? Периодически сверяясь с картой, я быстрым шагом выдвинулся к союзникам, верный робот следовал за мной по пятам. И вот, когда до лагеря осталось не более нескольких сотен метров, началось.

На ааруна-разведчика наложен десятикратный эффект «Смертельный яд»

Аарун-разведчик получает урон 100

Инфопанель мгновенно засорилась похожими сообщениями - похоже, ааруны в массовом порядке повторили приём крови демона внутрь. Но особенно меня порадовал тот факт, что действие яда прякла возрастало пропорционально количеству использованных ампул. Сильно концентрированная отрава за час должна отнять аж двенадцать тысяч хитпойнтов, что на две тысячи превышало количество жизней у аарунов. Всего час, и бледные остроухие твари попросту вымрут, все до единого. Я-то рассчитывал, что отравленная кровь просто нейтрализует демонические возможности, а тут вышло даже лучше. Разумеется, враги не будут сидеть и покорно ждать, пока яд делает своё дело - они по-прежнему сильны и пойдут в атаку. Только теперь уже мы будем защищаться, а это гораздо проще в тактическом плане. Так что надо всего лишь продержаться час, и мы победим. Главное, чтобы обошлось без неприятных сюрпризов.

Нельзя не заметить, что мне опять повезло: ааруны продолжили пить кровь, несмотря на то, что выпившие перед ними начали получать урон. Ох, чувствую, за такое везение потом придётся расплачиваться. Ведь как нелогично это было. Или, может, это проявление некоего фанатизма? Пьём кровь демона, так сказать, для бодрости? Дрек, кажется, упоминал о том, что ааруны испытывают от её вкуса блаженство. Кстати, никаких сообщений о снятии демонического эффекта в инфопанели не появилось - похоже, что ааруны отравились, но силу демона не потеряли. Я изо всех сил искал минусы в этой ситуации, пытаясь хоть немного себя успокоить.

Ускоряю шаг, и вот я уже в лагере сквиззлов. Весь наш маленький диверсионный отряд так и не лёг спать и бодрствовал в полном составе, а сам Триззл грозно всматриваясь в темноту коридоров.

- Хвала богам! - воскликнул Дрек, до того неприметно стоявший поодаль. - Александр вернулся!

Триззл обернулся и тоже увидел меня.

- Тебе удалось отбиться от них? - на его морде был написан неподдельный восторг. - Ещё раз я убедился, что ты настоящий воин! Один против тридцати!

Про то, что я победил аарунов не совсем в одиночку и не совсем в честном бою, Триззлу, конечно же, знать не стоит.

- Поднимай народ, Триззл! - обратился к нему Дрек. - Пришло время решающей битвы. Враги наши вновь испили кровь демона, они сильны, но я чувствую, как смертельный яд струится по их жилам! Сейчас или никогда, Триззл!

- Сейчас или никогда! - рявкнул предводитель восставших, потрясая в воздухе мечом. Может, остановить их? А то ведь сейчас бросятся опять вперед вместо того, чтобы просто дождаться врага на месте. Только вот как это сделать и не заработать репутацию труса?

Спящие сквиззлы начали просыпаться. Тех, кто погрузился в слишком крепкий сон, будили товарищи. Вскоре четыре сотни зеленокожих мятежников столпились перед своим лидером.

- Братья! - воззвал к ним Триззл. - Веками мы терпели рабство и унижение! Но сегодня мы сбросим с себя эти цепи или погибнем! Сейчас или никогда!

- Ваааааа! - толпа ответила дружным рёвом.

- Вперёд, сквиззлы! - заорал Триззл. - Вперёд, за свободу!

- Урррааааа! - вырвалось у меня.

Как ни странно, зеленокожие сквиззлы подхватили мой крик. И через секунду подземные коридоры уже сотрясались от громового «ура», издаваемого мощными глотками. Странное это было зрелище - зеленокожие крепыши в подземельях Вечного Храма, вооружённые рабочими инструментами и оружием, отбитым у аарунов, кричали так по-земному. И так по-русски…

- Ну что ж, - пробормотал я себе под нос. - Нет таких крепостей, которые не смогли бы взять большевики.

Внезапно из бокового коридора полетели арбалетные стрелы: отряд аарунов напал на наш лагерь, обстреливая сквиззлов с безопасного расстояния. И всё же повезло, что враги добрались до нас раньше, чем мы выступили и растянулись в походном порядке. В ту же минуту около трёх десятков моих союзников без всякой команды на одном энтузиазме бросились на атакующих, ещё примерно такое же количество побежало в другой коридор, откуда также полетели стрелы.

Потеряв нескольких своих собратьев, сквиззлы смели ряды нападавших, несмотря на всю дарованную тем силу. Атака аарунов захлебнулась, но расслабляться и праздновать было рано. Лечебный дроид бешено крутился по лагерю, восстанавливая

здоровье раненым, а Триззл уже собирал соплеменников в ударный отряд.

- Вперёд! На врага! - заорал предводитель, а сквиззлы вновь закричали «ура!».

Коридоры тряслись от топота сотен ног, эхо от воинственных кличей многократно усиливалось и превратилось в гул. Мы побежали в наступление на вражескую цитадель и здравый смысл, по пути сминая отряды разведчиков и карателей. Карателей?.. Мне действительно не показалось - несколько встретившихся на пути врагов были подписаны как «ааруны-каратели». Чем они отличались от других аарунов, я так и не успел понять, сквиззлы уничтожали их в первую очередь. И видно, не зря. Возникла мысль в целях безопасности немного отстать от основной массы, но меня вместе со всеми охватил какой-то звериный азарт, который неудержимо тянул вперед.

Вскоре показались знакомые башенки - посёлок аарунов встретил нас яростным сопротивлением. Ослабленные ядом прякла, эти бледнолицые пожиратели демонов погибали быстрее, но всё же и сквиззлы несли весьма ощутимые потери. Лечебный дроид Акакий вновь выбрал оптимальный режим работы, стараясь охватить всех, а я немного пришел в себя и, как и прежде, благоразумно выбрал относительно безопасную позицию вдалеке от самой гущи схватки. Дальности выстрелов из бластера хватало, чтобы оказывать огневую поддержку сквиззлам. Небольшой запас гранат у меня ещё оставался, но я его решил не тратить - закончится быстро, а толку мало. Гранат, которые было не жалко потратить, у меня, увы, больше не было.

Штурм вражеской цитадели был страшен. Глядя как сквиззлы рубили поверженных аарунов лопатами и кирками, я чувствовал, как меня пробирает мороз по коже, а спина покрывается липким потом. Ааруны визжали от страха и боли, сквиззлы - от ярости и от распиравшей их ненависти. Вот небольшой отряд аарунов засел на вершине одной из башенок. Сквиззлы упорно пытались залезть на неё, срывались под градом стрел, разбивались, калечились, но продолжали карабкаться вверх. Вот одному удалось схватиться рукой за край. Ещё чуть-чуть и он, подтянувшись, окажется наверху. Но тут один из аарунов достал кинжал и принялся с остервенением резать сквиззлу пальцы. С жутким криком раненый зеленокожий сорвался с вершины башенки и полетел вниз, шлёпнувшись оземь. Больше он не шевелился.

Однако сразу трое его соплеменников достигли площадки на вершине башенки, тут же пинками отправив в полёт оставшихся в живых аарунов. Последнего даже раскачали, держа за руки и за

ноги, и высоко подбросили вверх. Падая, он ударился головой о край башенки, перевернулся и полетел на землю как переломанная кукла.

Сквиззлы начали теснить своих бывших господ. Кому-то из них пришло в голову использовать в бою факелы, и теперь особо упорствовавших аарунов выкуривали из укрытий огнём. По пещере поплыл сладковато-тошный запах палёного мяса… Всё-таки революция - жуткая вещь. Даже в Игре.

Гуул-Рун
Уровень 130
Падший шаман

А вот и наш старый знакомый. Что он задумал? Закутанная в плащ фигура подёрнулась лёгкой зеленоватой дымкой.

Гуул-Рун активирует «Щит неуязвимости»
Время действия - осталось 30 секунд

С кончиков пальцев шамана слетели электрические разряды, поразив сразу трёх сквиззлов.

Гуул-Рун наносит урон 1508

Шамана окружили сразу полтора десятка сквиззлов, пытаясь зарубить его своим оружием, но тщетно - щит не давал возможности пройти ни одному из ударов.

Бдиззл наносит урон 0
Криззл наносит урон 0
Харизл наносит урон 0

Вновь электрические разряды поражают нескольких сквиззлов - теперь сразу четверых. За полминуты, что висел на шамане эффект щита, он успел убить двух воинов. Пожалуй, пока он увлечен уничтожением сквизлов, можно и мне поучаствовать, решил я. А то как бы потом один на один не пришлось сойтись, а такой риск мне точно не нужен. Оценив обстановку и с удовлетворением отметив, что большинство аарунов убиты, я поспешил на выручку тем, кто сошёлся с шаманом.

Гуул-Рун активирует «Дополнительный щит неуязвимости»
Время действия - осталось 20 секунд
Гуул-Рун применяет умение «Цепная молния»

Окруживших его сквиззлов затрясло от электрошока, один упал замертво.

Гуул-Рун применяет умение «Ледяная почва»

Хлопок - и земля вокруг шамана покрывается льдом, обездвиживая его противников. Примерно с десяток сквиззлов замерли в самых невероятных позах, а шаман вновь принялся выстреливать электричеством с кончиков пальцев.

Гуул-Рун наносит урон 1480
Гуул-Рун наносит критический урон 3030
Бдиззл погибает

Держитесь, друзья мои, вот и Александр!.. Нож безнадёжности в руку, рядом готовый вылечить дроид. Даже если пройдет крит, то с учётом сопротивления я всё равно выживу. А теперь попробуем повредить что-нибудь жизненно важное - обычный урон от бластера тут точно не поможет. А вот если дождаться активации особого умения… Удар!.. Ещё удар, третий, четвёртый!..

Десятый удар, как и ожидалось, пробил все щиты шамана и перерезал связки в правой руке, заставив её повиснуть безжизненной плетью.

Нанесена критическая травма
Гуул-Рун получает урон 2

Шаман взвыл и испуганно уставился на меня. Мгновение, и испуг сменяется ненавистью. Впрочем, если бы только это: сломав одну из косточек в ожерелье на своей шее, он моментально вылечил повреждённую руку и атаковал меня.

Гуул-Рун применяет умение «Цепная молния»

Всё-таки, когда тебя бьёт током, даже в Игре, приятного мало. Я чуть не откусил собственный язык, а сердце бешено заколотилось. Но самое неприятное - Нож безнадёжности выпал из рук и отлетел далеко в сторону. С таким эффектом в Джи я столкнулся впервые.

Шаман зло ухмыльнулся и вновь навесил на себя «Щит неуязвимости».

- Оставьте его мне! - раздался рядом знакомый трескучий голос.

Старый Дрек промелькнул серой молнией и загородил меня от шамана.

- Уходите! - закричал Дрек. - Я один с ним справлюсь.

Воины-сквиззлы послушно отошли на приличное расстояние, я решил не выделяться и тоже отскочил в сторону. Нашёл взглядом Нож, подобрал его и неуверенно покрутил в руке.

Дрек применяет умение «Кислотное облако»
Дрек применяет умение «Щелочной дождь»
Дрек применяет умение «Разряд»
Дрек применяет умение «Подземный разряд»
Дрек применяет умение «Вакуумный взрыв»
Дрек применяет умение «Кинжальный огонь»

Старый сквиззл так быстро кастовал заклинания, что я буквально вытаращил глаза от изумления. Гуул-Руна мотало как тряпку после каждого удара старого Дрека, шаман не успевал даже использовать хоть какое-нибудь заклинание в ответ.

Но вот и Дрек использовал все свои умения, чем не преминул воспользоваться Гуул-Рун.

Гуул-Рун применяет умение «Ледяная почва»

Дрек замер, покрывшись инеем. Шаман принялся методично обстреливать обездвиженного старика электрическими разрядами, медленно, но верно уменьшая тому жизненную полоску. По-моему, пора всё же вмешаться в эту дуэль.

- Сквиззлы! - закричал я зеленокожим, в одиночку влезать в битву таких гигантов у меня не было никакого желания. - Поможем Дреку! Ура!

- Урррааааа! - завопили в ответ сквизлы и с радостью набросились на ошалевшего Гуул-Руна.

Инфопанель запестрела сообщениями о полученном шаманом уроне, а вскоре и Дрек очнулся и нанёс Гуул-Руну последний удар.

Гуул-Рун погибает
Получено опыта 1,9М

И в этот момент восставшие добили последних аарунов. Мы победили, с улыбкой подумал я и только сейчас почувствовал, насколько сильно устал.

Выполнено скрытое задание «Свободу сквиззлам!»
Вы помогли народу сквиззлов получить долгожданное освобождение из-под гнёта аарунов.
Получен опыт: 100М
Получено 12800 кредитов

По деньгам точно неплохо. Затраты на гранаты я уже окупил, - тут же мелькнула невольная мысль.

- Угх! Угх! Угх! - раздалось над посёлком.

Оставшиеся в живых победители потрясали воздетыми кверху руками с кирками, молотами, лопатами и прочими инструментами. Лишь у немногих были луки, арбалеты и короткие копья, снятые с тел противников. И лишь одни сквиззл был вооружён мечом - Триззл, встреченный мною в самом начале.

- Вождь Триззл! Вождь Триззл! - начали скандировать несколько зеленокожих и уже через пару секунд всё вокруг потонуло в радостных криках.

Триззл пробирался ко мне через толпу, повторяющую его имя. Наконец ему это удалось, и он протянул мне свою огромную зелёную лапищу.

- Благодарю тебя, Александр! - пробасил он. - Ты выполнил свою клятву и помог отомстить за отца и за всех погибших сквиззлов.

- Благодарю тебя! - кивнул мне и еле живой, трясущийся Дрек. - Ты правильно сделал, что вмешался. Силы мои уже не те, что прежде, я чуть было не поплатился, забыв об этом. Гнев и желание наказать предателя ослепили меня.

Вот оно что. Значит, Гуул-Рун и вправду был тем самым предателем, о котором рассказывал Триззл.

Получено достижение «Уважение народа сквиззлов»

Теперь вы всегда можете рассчитывать на поддержку со сторону освобождённого с вашей помощью племени.

- Теперь я сдержу своё обещание, - улыбнулся Дрек и прикоснулся шершавой ладонью к моей руке.

Вам стало доступно новое заклинание «Вакуумный взрыв»

- Именно это умение когда-то спасло мне жизнь, - вновь улыбнулся Дрек. - Надеюсь, оно пригодится когда-нибудь и тебе.

- Вождь Триззл! Вождь Триззл! - раздался вдруг крик.

Толпа расступилась, пропустив небольшого сквиззла, заметно ниже ростом, чем остальные.

- Вождь Триззл! Сюда движется большой отряд!

- Отряд? - напрягся Триззл, а вместе с ним и я. - Что за отряд? Чей?

Низкорослый сквиззл посмотрел на меня и ответил:

- Существа, похожие на Александра. Их много, и они

нападают первыми.

Глава 27. Опасность?

- Как далеко они продвинулись? - недоверие к представителю чужой расы столкнулось в брошенном на меня Триззлом взгляде с только что полученным «уважением народа сквиззлов» и второе победило. Окажись иначе, чувствую, я бы оказался первым узником застенков победившей революции.

- Даже первый патруль пройти не смогли, - гордо улыбнулся гонец. - Их много, но они слабые и хилые. Мы убиваем их с одного удара, а они даже поранить толком не могут. Уиззлу, правда, было щекотно, а Чиззл говорит, что подхватил чесотку.

Я на какое-то время потерял интерес к разговору: даже если люди и попали в Храм, с их навыками, уровнями и оружием тут делать просто нечего. Один сквиззл сможет перебить весь союзный рейд, который недавно преграждал мне путь. Лучше изучить полученное только что заклинание.

Вакуумный взрыв

Создает в указанном месте область притяжения с гравитационной постоянной х3

Варианты улучшения: область применения и сила притяжения

Неожиданно, но выглядит не очень полезно. Судя по описанию, я смогу создавать небольшую область, притягивающую все, что находится рядом. При достаточно прокачанном интеллекте так можно было бы наносить серьёзный урон и даже ломать кости или внутренние органы врагам. Но вот интеллект-то я и не прокачиваю. Зато, глядя на варианты развития заклинания, вспомнил, что у меня есть одно не потраченное очко навыка. И у меня есть более интересные варианты его применения. Вкладывать в призыв или удар царя нет смысла: новый качественный скачок произойдёт только когда они поднимутся до десятого уровня. Так что надо будет проверить, что можно получить, если улучшить Душу царя. Так как до этого я ее еще не трогал, то сейчас, на втором уровне, меня сразу будет ждать бонус.

Душа царя

Варианты улучшения: жертвоприношение и аура

Так, а теперь поподробнее. Разведчик в это время продолжал рассказывать о новых гостях, но какой смысл слушать о

неудачниках, у которых тут нет ни шанса.

Жертвоприношение

Поглощенная душа приносится в жертву, и на 10 секунд, пока она переносится в другой мир, все даруемые ей эффекты увеличиваются в 10 раз

Откат: 30 минут

Аура

Эффекты от поглощенной души могут распространяться на ваших союзников. Процент и количество делений произвольно.

Жертвоприношение, конечно, интересно, но это, скорее, оружие последнего шанса. Большая сила на короткое время с большим откатом. Мне больше нравятся способности, чье использование зависит от твоих мозгов, с помощью которых можно открыть новые возможности в бою. Так что, без долгих раздумий, выбираю вариант развития «Аура».

- Они могут быть предвестниками новых бед! - привлек мое внимание перешедший на крик Дрек.

- Все-таки ты прав, - понимающе кивнул в ответ Триззл. - Мы отправим разведывательный отряд для проверки ситуации. Думаю, десяти воинов хватит, вот только кто бы мог их возглавить? Мне надо будет остаться тут и присмотреть за восстановлением поселка.

- Я готов поддержать союзников в этой разведывательной операции, - судя по тому, что я услышал, это Борис и корейцы все-таки попали внутрь. И пусть мимо сквиззлов им не пробиться, но лишаться возможности, пусть даже на время, получить отряд NPC сотового уровня в свое подчинение, я не намерен.

- Прекрасно, Александр, хорошо, что ты опять нас выручаешь, - было видно, что Триззл не хотел сам заниматься чужаками, но ссориться с Дреком ему тоже было не с руки. Так что мое предложение получилось очень кстати.

Получено задание «Чужаки на пороге»

Узнайте, что за чужаки проникли в подземелья Вечного храма

Награда: неизвестно

Даже задание дали, и что-то мне подсказывает, что оно сможет превратиться в целую цепочку.

- Тогда через десять минут отряд будет ждать тебя у западного коридора. Криззл отведет вас туда, где были замечены чужаки, - Триззл с Дреком начали удаляться, что-то ожесточенно

обсуждая, но я не собирался отпускать их так просто.

- Подождите, а вы знаете, где находится защитная сфера? - надеюсь, у меня достаточно репутации, чтобы получить ответ или, как минимум, не получить нож под ребра. Дрек пристально посмотрел на меня.

- Артефакт, что ты называешь, хранится в верхнем храме. Вернешься, и я открою тебе туда дорогу, - похоже, придется взяться за задание всерьез. Да и подчистить тылы лишним точно не будет.

По дороге к моему отряду я немного задержался возле демона, наполнив его кровью пару купленных про запас шприцев и ампул. Даже новый надрез пришлось сделать: часть я заполнил из отравленной лужицы, а часть из свежей раны. Система сразу же подписала первое как сильнейший яд, а второе как неизвестный катализатор. Уверен, в моем хозяйстве рано или поздно всему найдется применение, тем более, скоро я надеюсь получить пятидесятый, а там и производственные профессии. Может, удастся создать что-то уникальное.

Встретив свой отряд, я ответил на приветственные крики, и мы побежали к тому месту, где были встречены незнакомцы. Очередные два часа бега по этим коридорам - я уже начинаю привыкать. Обошлось без происшествий, единственное, что удивило, так это секретный клич, которым Криззл предупредил патруль о нашем приближении. Что в нем секретного, я так и не понял: на мой взгляд, он ничем не отличался от обычных. Но остальные сквиззлы, похоже, очень гордились такой своей предусмотрительностью, так что я решил не встревать в этот вопрос.

- Они почему-то не отвечают, - Криззл встревожился, а я подумал, что даже в таких глупостях тоже, оказывается, есть смысл.

- Сомкнуть ряды, - сквиззлы, еще недавно шагающие, кто как, тут же собрались, а я подготовил гранаты и проверил на всякий случай, не пропал ли какой скилл из активных. А то собьется так что-нибудь, а в бою это будет стоить тебе жизни.

Медленно и настороженно поглядывая по сторонам, мы двинулись вперед. Вот и поворот, за которым будет прямой коридор, где должны были располагаться разведчики. Шаг, рывок вперед, но там нет никого, кто бы нас ждал. Враги, похоже, уже ушли, а наши разведчики лежали на земле тремя поломанными куклами. Из их тел сочилась темная кровь, из множественных ран торчали мелкие осколки раздробленных костей.

- Яд и проклятья, - один из сопровождающих меня сквиззлов втянул носом воздух и поделился своими выводами. - Верховный

шаман учил меня, я знаю.

- Как тебя зовут?

- Нерз, - чем-то похоже наДрека, у того тоже имя отличается. - Когда сквиззл становится учеником шамана, он берет себе новое имя. Наставник учил нас понимать силу врага: здесь был мастер проклятий, может, даже некромант. Сам он не очень силен, но вот заклинания он откуда-то знает очень опасные.

Не очень силен - это он, по идее, про уровень.

- Но почему мы их не встретили? - вдруг осенило меня. - Если они уничтожили отряд и пошли вглубь, то мы должны были столкнуться.

- По дороге было несколько поворотов, они могли свернуть туда, пока мы добирались. Судя по состоянию тел, их убили почти сразу после моего ухода, - Криззл прав, и раз даже эти зеленые NPCмогут думать логически, то, значит, и мне нужно собраться.

- Тогда за ними! - надеюсь, наших сил хватит, чтобы разобраться с непрошенными гостями, но лучше подстраховаться. - Где тут ближайшие патрули? Надо будет с одним из них отправить весть вождю, а остальных включить в наш отряд. Малыми силами тут теперь небезопасно.

Вот, я не подгребаю под себя всех, кого только можно. Я просто забочусь о жизни каждого представителя гордого зеленого народа.

Еще раз внимательно осмотрев трупы в поисках улик, которые могли бы нам открыть глаза на то, что здесь произошло, мы двинулись в сторону ближайшего поста. Криззл предлагал отправить его прямо сейчас, уверяя, что он доберется до вождя во что бы то ни стало. Только вот, на мой взгляд, отправлять гонца без уверенности, что он ни с кем не столкнется - это пустая трата людей. Точнее, сквиззлов. Вот найдем пост с живыми дозорными, будем уверены, что между нами и лагерем гонца не подстерегут враги, тогда и отправим. Пока же ситуация не настолько критичная, чтобы рисковать.

Буквально за двадцать минут мы добрались до еще одного поста: звучит гортанный секретный крик, а в ответ опять тишина. Нехорошее предчувствие, не покидающее меня все последнее время, только окрепло. И, действительно, когда мы подошли к месту лагеря, нас опять ждало только три трупа. Один из моих бойцов шумно выдохнул: видимо, кого-то из убитых он знал. Правда, эти мысли прошли как-то в фоновом режиме, гораздо больше меня заинтересовал способ, которым эти сквиззлы были отправлены на тот свет. Горелая плоть и множество мелких ран: как будто следы от бластера и мечей. Что-то мне это совсем не

нравится. Если в возможность того, что в союзном рейде оказался темный маг, который с помощью длительных ритуалов смог пробиться через заслон стоуровневых мобов, я готов поверить, то следы лучевого оружия - неужели, там есть кто-то из пришельцев? Да и следы от мечей: обычным оружием, даже тем, что мы выбили с демона, пробить природную защиту земляне бы не смогли. Но следы на телах мертвых сквиззлов говорят об обратном. Слишком много неизвестных, слишком много риска.

- Это уже другие враги, - подтвердил мои мысли Нерз. - Темный маг и стрелок, мы должны предупредить вождя.

Выполнено задание «Чужаки на пороге»
Вы узнали, кто проник на территорию храма
Награда: получить у Дрека
Получено задание «Донести весть»
Доберитесь до Дрека или Триззла, чтобы рассказать о нависшей над сквиззлами угрозой
Награда: неизвестно

А вот это уже совсем никуда не годится. Если появляются такие задания, значит, тут становится уже совсем не безопасно.

- Ты прав, нельзя больше терять время, - и, главное, рисковать моей жизнью. - Возвращаемся назад.

- Пойдем по следам врага? - тут же поинтересовался Криззл.

- Конечно, нет, сейчас наши жизни нам не принадлежат. Хоть мне и хочется снискать славу, остановив вторжение, - мысли они, как блюда, их, главное, правильно подать, - но сейчас гораздо важнее донести информацию до вождя. Если враги нападут, когда мы будем не готовы, слишком многие могут погибнуть.

Судя по выражению лиц, вернее, морд, все члены моего отряда прониклись важностью нашей миссии. И вот мы уже несемся обратно тем же самым путем, которым пришли сюда. Да, так будет немного дольше, но уж очень мне не хочется столкнуться с непредвиденными сюрпризами по пути.И стоило мне об этом подумать, как взгляд зацепился за несколько потертых кирпичей в кладке уходящего в сторону небольшого коридорчика. Если это такой же секретный ход, как тот, с помощью которого мы пробрались к телу демона, то мне определенно повезло. Захватчики вряд ли про них знают, а значит, вероятность столкнуться с ними будет гораздо меньше. Даже если там будут обычные монстры, игроки пугают меня гораздо сильнее. Уж слишком они непредсказуемые, особенно, такие как эти. Так что, если благодаря этому ходу, мы сможем пройти хоть немного, чувствуя себя в безопасности, я уже буду рад. В глубине души при этом теплилась надежда: а вдруг этот

ход еще и выведет меня на верхние уровни, где, как говорил Дрек, и находится защитная сфера.

- Стоп. Сейчас попробую открыть секретный проход, - сквиззлы сразу радостно загомонили. Готов поспорить, если любую вещь назвать секретной, она им понравится.

Потертых камней было всего четыре, так что открывающую проход комбинацию удалось подобрать практически мгновенно. То ли дело в моем аналитическом складе ума, то ли в том, что в детстве часто приходилось подбирать пароли к кодовым замкам на подъездах. Открывшийся нашему взгляду ход был точной копией туннеля водоносов: такой же узкий и грязный. Так что я благоразумно занял место в середине строя, и мы выступили вперед, благо он вел как раз внужную нам сторону.

К сожалению, уже минут через десять появились первые отличия: сначала ход расширился, потом по бокам появились массивные каменные статуи и, наконец, эти статуи на нас напали. Мои сквиззлы, не дожидаясь команды, сразу же бросились в бой. Мне жеосталось только проследить, чтобы эта атака оказалась победоносной. Быстрый взгляд на противников, чтобы оценить их силы.

Каменный страж
Уровень 130
Жизни 25 000

Неслабо выглядит - первый залетевший в ряды противника сквиззл сразу же потерял половину жизней. Вот же прирожденный танк! К счастью, для меня это даже хорошо, что именно так все началось. Использую на одного из стражей Душу царя и получаю, как и ожидалось, эффект каменногощита. Режет входящий урон от камня на шестьдесят процентов. Навык, как и который раз до этого, дал мне неплохую защиту от основной атаки противника. От демона было, конечно, больше, но разбираться в механике придется в следующий раз. Теперь остается только с помощью способности «Аура» перекинуть все полученное сопротивление нанашего танка-камикадзе, и вот он уже несокрушимой стеной стоит в море бушующих каменных великанов. Не будь лечебного дроида, он бы, конечно умер и с сопротивлением, но дроид-то есть и уже давно поддерживает статус-кво на поле боя. Мне кажется, его призыв у меня стоит уже на каком-то внутреннем макросе - стоит бою начаться, и он тут как тут.

Теперь осталось только сделать что-то с нападением. Строительные кирки на этот раз оказались, наверно, самым эффективным оружием против таких противников, но все равно

хотелось, чтобы все происходило побыстрее. И вряд ли мой бластер или даже нож с его калечащим ударом смогут принести тут существенную пользу. Так что самое время проверить в деле умение, которое я впервые увидел у Шак'ар во время боя с демоном, а потом открыл у себя во время битвы на арене со Светкой.

Способность Сила стратега, уровень 2
Любая атака, выполненная по команде стратега, на 20% более успешна

- Удар! Удар! Удар! - и жизни у каменных истуканов поползли вниз гораздо быстрее. Вот она -чудодейственная сила мозгов. Придется, конечно, покричать, но дело того точно стоит.

- Удар! Удар! - кажется, мои сквиззлы даже подстроились под ритм. - Удар! Удар!..

Каменный страж погибает
Получен опыт: 300к
Получено 70 кредитов

Сражающийся в самой гуще врагов «танк» убил первого стража, у остальных жизни опускались на глазах. Ещё чуть-чуть - и всё будет кончено. Но всё ли?..

- Удар! Удар!..

Ещё один каменный страж рассыпался на мелкую крошку. Трудяга-дроид поддерживал жизни «танка», но не забывал и об остальных. У ходячих статуй просто не было шансов. Третий, четвёртый… Сколько их там ещё? Пятый страж, шестой страж… Врагов осталось всего двое, мои сквиззлы окружили их и прикончили так быстро, что я даже не успел остановиться и крикнул «Удар!», когда бить уже было некого.

Восемь каменных статуй - восемь аккуратных горок мелкого щебня. Почти шесть с половиной миллиона опыта и семьсот двадцать кредитов. Локация Древнего храма определённо мне нравилась. Если бы ещё времени было побольше.

Глава 28. Опасность!

- Криззл! - окликнул я. - Пора двигаться дальше, пока мы не опоздали.

Командир маленького отряда кивнул и отдал короткий приказ сквиззлам. Те быстро построились в колонну по двое и уставились на меня в ожидании. Я молча двинулся по коридору, союзники затопали следом.

Расширившийся коридор был относительно прямым, статуй по бокам больше не было, и я надеялся, что до лагеря сквиззлов мы доберёмся без приключений. Судя по карте, мы были уже практически рядом. Жаль, но мои надежды на то, что секретный ход выведет к артефакту, канули в небытие - мы вынырнули из едва заметного отнорка в знакомый коридор. До лагеря оставалось рукой подать.

Эхо донесло звуки боя из коридора за нашими спинами - похоже, нападавшие уже серьёзно продвинулись в сторону лагеря. Жуткий крик, затем ещё один и ещё. Трое сквиззлов умерли друг за другом, а враг прошёл через ещё один дозорный пункт. На подходе были куда более мощные силы, нежели те, что сперва «щекотали» и «заражали чесоткой».

Я посмотрел на Криззла, затем на Нерза.

- Они продвигаются слишком быстро, - подтвердил мои опасения ученик шамана, - и войдут в лагерь у нас на плечах.

- Что будем делать? - спросил Криззл, глядя то на меня, то на Нерза. Остальные сквиззлы почтительно молчали.

Решение было самым что ни на есть очевидным. Но вот понравится ли оно моим соратникам?

- Их надо задержать, - глухо сказал Криззл, как мне показалось, дрогнувшим голосом.

Именно. Именно задержать. Только делать это придётся точно не мне.

- Мы остановим их, Александр, - сказал Нерз, глядя мне прямо в глаза. - Беги к вождю, предупреди об опасности. А мы постараемся подороже продать наши жизни. Угх! - резко крикнул он.

- Угх! - подхватил Криззл.

- Угх! Угх! - поначалу неуверенно и нестройно, но затем яростно и практически одновременно крикнули остальные.

- Беги, друг! - закричал мне Криззл. - Не забывай нас!

- Беги!!! - чуть не оглушил меня Нерз.

Топот множества бегущих ног усиливался с каждой секундой - нападавшие явно двигались в нашу сторону. Прощайте,

сквиззлы.

- Не забывай нас! - донёсся вслед голос еще одного сквиззла, чье имя я так и не запомнил.

Я бежал в сторону лагеря, не оборачиваясь. Мне очень хотелось узнать, кто же так далеко продвинулся в прохождении квеста. Времени после устроенного мной геноцида прошло предостаточно - Борис и корейцы успели заново реснуться. Но вот с лёгкостью уничтожать патрули сквиззлов - такое им точно не под силу. Или собрали больше людей? Привлекли ещё кланы? Но в земном ареале нет никого, способного на что-то подобное. Не знаю, не знаю… Не сходилось и то, что сначала их атака была легко отбита сквиззлами, а потом появился этот некромант. И судя по всему, достаточно мощный - изорванные и поломанные тела вновь всплыли в памяти.

Наконец-то я прибежал к лагерю сквиззлов. Сердце бешено колотилось, дышалось с трудом.

Долгий бег на пределе возможностей ослабил вас
Наложен эффект «Усталость»
-25% скорости передвижения и реакции
Длительность эффекта 30 минут

Вот этого ещё не хватало - на целых полчаса я значительно потерял в скорости. С учётом того, что преследователи буквально висят на хвосте, это очень и очень плохо. Плевать, меньше думать, больше делать: на кон поставлено слишком много, чтобы тратить время на самокопание. С заметным усилием переставляя отяжелевшие ноги, я двинулся к Триззлу и Дреку. К счастью, вождь и шаман находились недалеко.

Ты вернулся? Где Криззл? - спросил меня вождь восставших.

- Что с Нерзом и остальными? - уточнил Дрек.

- Чужаки близко, - еле дыша, произнёс я. - Криззл и остальные вызвались их задержать. Они поступили как настоящие герои.

Триззл, помедлив, кивнул.

- Среди врагов - тёмный маг и стрелок, они очень сильны, - каждое слово давалось мне с явным трудом. - Нужно приготовиться к битве.

Выполнено задание «Донести весть»
Получен опыт: 1,5М

Вот оно, сейчас очень легко можно получить третье задание цепочки: будет что-то вроде «защита от чужаков». Но мне нужно не это - стою и молчу.

- Спасибо тебе, Александр, - наконец заговорил шаман. - Ты вновь выручаешь нас - как подобает истинному союзнику сквиззлов. Теперь я могу открыть тебе дорогу к верхнему храму.

Ваша карта обновлена

Прекрасно, сейчас меня интересует только это задание, все остальное потом.

- Пробиться туда нелегко, - помедлив, продолжил Дрек. - Я дам тебе провожатого, он поможет тебе достичь твоей цели. Фард!

Худощавый сквиззл живо спрыгнул с возвышения, на котором находился до этого, всматриваясь в тёмные коридоры, и вытянулся перед нами, глядя по очереди каждому прямо в глаза.

- Это мой второй ученик… После Нерза, - в голосе Дрека слышалась неподдельная грусть. - Он сопроводит тебя к верхнему храму. Твоя задача - помочь Александру, - тут он уже обратился к сквиззлу.

- Я понял, учитель, - чуть слышно прошелестел Фард. - Можешь рассчитывать на меня, друг моего народа!

- Поторопитесь, - нахмурившись, произнёс Дрек. - Скоро здесь будет жарко.

- Спасибо, Дрек! - не знаю, как лучше отблагодарить NPC. До последнего были опасения, что, прежде чем получить награду, придется оставаться и помогать отражать нападение. К счастью, сквиззлы благородно держали свое слово. А я ответить им ничем не смогу - пока риск не для меня, ставки слишком высоки.

- Народ сквиззлов сложит о тебе легенды и песни! - улыбнулся шаман. - Прощай, Александр!

- Спасибо тебе, Александр! - пророкотал Триззл. - Ты помог сквиззламизбавиться от цепей. Если тебе однажды понадобится наша помощь, ты знаешь где нас найти.

Если вы будете ещё живы, мелькнула мысль. Интересно, когда квест обновится, сквиззлы будут уже другие? Или вновь оживут Дрек, Триззл, храбрые разведчики, задержавшие нападавших?

- Идём, Фард! - окликнул я ученика Дрека и двинулся в сторону появившейся отметки на карте.

Сквиззл кивнул и бесшумно пошёл за мной. Когда мы с Фардом скрылись в одном из боковых ответвлений, ведущих, как я понял, наверх, на лагерь сквиззлов напали.

- Теперь ступайте за мной, - тихо сказал мой провожатый. - Я укажу вам дорогу к храму.

И тут стены пещеры сотряслись от дружного крика «Ура!» - сквиззлы встретили врага достойно. Интересно, все ли выживут?

Конечно, не меньше этого меня волновало, успею ли я добраться до артефакта. И смогут ли таинственные захватчики прорваться сквозь только-только обретших свободу сквиззлов?

Фард ловко пробирался по узкой кишке коридора, который забирал всё выше и выше, а угол подъёма всё увеличивался. Вскоре нам пришлось фактически карабкаться по наклонной плоскости. И когда я уже почти отчаялся выбраться, Фард внезапно пропал, а там, где он только что был, появились звёзды.

- Скорее выбирайтесь! - послышался голос проводника откуда-то сверху.

В ту же секунду звёзды сменились напряжённо всматривающимся в темноту Фардом. Он немного пошарил взглядом, а затем обрадовался, увидев меня, и протянул руку. Я схватился за шершавую горячую ладонь и почувствовал, что меня тянут наверх. Мгновение - и я уже стою на траве и вдыхаю напоенный влагой вечерний воздух.

Оглянувшись вокруг, я заметил, что мы находимся на поляне, а вокруг нас густой лес. Только уже тропический, а не северный, как там, где я сражался с «бурами» и корейцами. Присмотревшись внимательнее, я увидел, что трава, на которой стояли мы с Фардом, пробивается через каменную плитку, местами разрушившуюся. На границе с лесом стоял постамент со статуей, изображающей какую-то широкую, непропорциональную, но при этом танцующую фигуру. Похожие фигуры стояли по сторонам, но более точно я разобрать не смог. Поляна, оказывается, была площадью, только сильно заросшей. В центре стоял каменный храм. Похоже, тот самый, что мне и нужен.

Своей архитектурой он напомнил мне южноамериканские пирамиды - было что-то, определённо роднящее его с ними. На вершину храма вели ступени. Я видел их только с одной стороны, но судя по тому, как храм выглядел, уверен, что так было с каждой из четырёх сторон. Широкие, величественные и уходящие на головокружительную высоту ступени подсвечивались у подножия тускловатым синим светом. И тут я увидел, что кто-то на них стоял.

- Стражники, - благоговейно произнёс Фард.

Просто стражники? Отсюда плохо видно, какие они - лишь силуэты, вполне человеческие… Вглядевшись пристальнее, я заметил, что в руках Стражники держали наперевес длинные копья.

- Подойдём ближе, - сказал я моему спутнику.

Мы осторожно пошли вперёд, медленно приближаясь к ступеням. Подойдя на, как мне казалось. безопасное расстояние, мы остановились. Теперь я мог хорошо разглядеть этих

Стражников. Рослые, мускулистые, с неприятного синего цвета кожей - меня передёрнуло, когда я понял, что это именно она светится, озаряя ступени. На телах Стражников были лишь набедренные повязки, а головы были скрыты золотыми масками в виде собачьих голов. Очертания их были острыми и вытянутыми - как у древнеегипетских фигурок. От этого меня почему-то пот прошиб. Я вспомнил свою давнюю поездку в страну пирамид и экскурсию в музей. Там было много похожих фигурок - кажется, это был древнеегипетских бог Анубис. А сейчас практически прямо передо мной стояли воплощения этих фигурок - огромные, синие и с тяжёлыми копьями наперевес. И хоть лица их были скрыты масками, я был уверен: они меня видят.

Так, оценим. Увидев, с чем имею дело, я прикусил губу, а внутри всё упало.

Стражник Вечного храма
Уровень 150
Жизни: 45000

С таким даже одним мне не справиться. А их тут не меньше десятка с одной только стороны. И что-то мне подсказывает, что начни я сражения, на шум сразу сбегутся остальные. Надо что-то делать. Но что? Как мне пройти мимо них?

- Стражники не нападают первыми, - зашептал Фард. - Можно попробовать поговорить.

Спасибо тебе, ученик шамана. Видно, усталость и слишком затянувшийся квест дают о себе знать. Что ж, подойдём поближе.

Стражник Вечного храма

- С чем ты пришёл сюда, чужеземец? - голос из-под маски звучал глухо, но вполне по-человечески. Кабы не синяя флуоресцирующая кожа…

- Я пришёл с миром, - несу то, что первое приходит в голову.

Мне показалось, что Стражник одобрительно кивнул. Остальные продолжали стоять как статуи.

- Тебе нужна сфера? - просто спросил Стражник.

- Да, - так же просто ответил я. Стоящий рядом Фард согнулся в почтении, глядя то на меня, то на Стражника.

- Что ты будешь с ней делать? - вновь огорошил меня вопросом мой светящийся собеседник.

Что же ответить? Правду? Соврать? Чувствую, что именно от моих ответов зависит успех предприятия. Ну же!..

- Мне нужна помощь.

- Какая помощь? - спросил синекожий Стражник.

- Сфера поможет мне выжить.

- И принесёт в этот мир хаос? - спросил Стражник. О чём он?

- Сфера хранит спокойствие этого мира, - как будто читая мысли, ответил Стражник на мой незаданный вслух вопрос. - Как только ты заберёшь её, сюда хлынут толпы Иных. Мир больше никогда не станет прежним.

Иные - это, скорее всего, инопланетяне. Я вспомнил о следах бластера на трупах сквиззлов.

- Но почему это обязательно должно принести миру вред? - вслух спросил я.

- Вред? - переспросил Стражник. - Никто не говорит о вреде. Я говорю о спокойствии. Спокойствие будет нарушено.

- Что плохого в том, что спокойствие мира будет нарушено? - я решил пойти по-другому.

- Этого не знает никто, - покачал головой Стражник.

- Иные уже проникли сюда, - сказал я. Надеюсь, я правильно понял смысл этого обозначения? - Они ищут проход к Храму и очень скоро появятся здесь.

- Это ты привёл их сюда? - равнодушно спросил Стражник.

Чувствую, здесь всё же надо говорить правду.

- Я.

- Я так и думал, - кивнул в ответ Стражник. - Они заодно с тобой?

- У них свои цели, - сказал я. - И они отличаются от моих.

- Каковы же они? - полюбопытствовал собеседник.

- Мои цели просты, начал я. - Сфера поможет мне…

- Каковы цели Иных? - перебил меня Стражник.

- Они продадут её, - сказал я.

- Странно, - Стражник смешно наклонил голову вбок, из-за чего ещё больше стал похож на удивлённую собаку. - Я думал, ты тоже хочешь её продать.

Интересно, откуда он знает? Догадывается? Или так и должно быть?

- Да, - кивнул я в ответ. - Я продам её и тем самым спасу свою жизнь. А Иные хотят лишь заработать и получить доступ в наш мир.

- И чем же твои намерения лучше, чем намерения Иных? - спросил меня Стражник, ещё больше склонив голову набок.

- Они не лучше и не хуже, - устало ответил я. - Я просто хочу спасти свою жизнь, а они хотят заработать.

- И что ты посоветуешь нам? - неожиданно спросил Стражник.

- Я предлагаю пропустить меня.

Стражник молчал, по-прежнему глядя на меня с наклоненной головой.

- Я предлагаю пропустить меня к сфере, - повторил я. - Без боя.

Стражник не шевелился.

- Когда сюда придут Иные, они нападут на вас, - сказал я Стражнику. - Их много, они сильны и у них есть все шансы убить вас и завладеть сферой.

- Те Иные, о которых ты говоришь, - начал Стражник, - и о которых говорю я… Это одно и то же?

Вот это поставил в тупик! Иные - это просто другие игроки? Или всё же инопланетяне, как я решил пару минут назад?

- Я думаю… - что же ответить? - Я думаю, что мы понимаем друг друга.

Стражник довольно кивнул, а у меня отлегло от сердца. Я прямо почувствовал, как по спине побежали расслабляющие мурашки.

- Приход Иных неизбежен, - задумчиво произнёс Стражник. - Если ты заберёшь сферу, спокойствие рухнет. Если мы не пропустим тебя, сферой попытаются завладеть Иные. В любом случае, спокойствие мира под угрозой.

Он замолчал и долгое время не проронил ни слова.

- Александр, - прошелестел Фард. - Я чувствую приближение чужаков.

- Иные уже здесь, - поведал я Стражнику.

- Я слышал, что сказал сквиззл, - ответил он. - Иные убьют тебя?

Я утвердительно кивнул головой.

- Решено, - сказал Стражник.

Молчание. Слишком долгое молчание.

- Ничего не меняется, - наконец заговорил синекожий. - Не вижу смысла лишать вас жизни. Но не вижу и смысла лишать жизни Иных.

- Что это значит? - спросил я у Стражника.

- Если они не будут нападать, не вижу смысла лишать их жизни.

А если они нападут?

- Нам придётся ответить, - просто сказал Стражник.

Очень странные эти ребята, подумал я. Неужели мне попросту повезло или я действительно убедил синекожего?

- Ты действительно убедил меня, - подал голос Стражник. - Ты говорил то, что думал. И это позволило мне принять решение.

Синекожие стражники в золотых масках разом подняли копья остриями вверх, приняв одновременно расслабленную позу.

- Ты можешь пройти, - сказал Стражник. - Сквиззл тоже.

В этот момент из прохода, откуда пришли мы с Фардом,

показалась вначале чья-то голова в шлеме, потом плечи, а затем высунулась рука с добротным мечом. Очевидно, рыцаря кто-то подтолкнул снизу, потому что он вылетел из дыры как пробка. Сейчас вылезут остальные, это очевидно, подумал я.

Пора спешить к сфере.

Глава 29. Пат

Кричу Стражнику «задержи его!» и прячусь у того за спиной. Рыцарь, видимо, в горячке схватки долго думать не стал и кинулся на того, кого посчитал мои защитником. Вполне логично, если предположить, что тот будет его задерживать. Стражник же сдержал слово: пока его не трогали, стоял мирно, но стоило рыцарю на него только замахнуться, отправил того на перерождение всего за пару молниеносных ударов. Хорошо получилось, единственное, что расстроило, так и не смог разглядеть, кто же скрывался за латами и забралом.

Так, слышу, как гремят шаги следующих преследователей - нужно срочно решать, что делать дальше.

- Фард, беги! Ты должен выжить! Это приказ, - после последней пары слов молодой сквиззл срывается с места: все-таки же ему сказали меня слушаться, а пойти против слова учителя для него - это что-то невероятное.

Прекрасно, теперь, когда преследователи вылезут из прохода, они увидят удаляющийся силуэт и не будут так внимательно присматриваться к ближайшим окрестностям. Пришлось, конечно, пожертвовать молодым шаманом, но оно того стоило. Наверно, со стороны это выглядело даже благородно.

Сам же я аккуратно воспользовался преимуществами местности. Древний храм соответствовал своему названию, и вокруг было полно различных развалин. Под удивленным взглядом молчаливого Стражника я забился в крупную щель в стене и прикрыл вход валяющимся рядом осколком плиты. Теперь придется проверить, насколько верна моя теория. Просто подумалось, что в мире Джи, где есть магическая невидимость, различные скрывающие зелья, да просто видно имена игроков, мало кто будет присматриваться к обычным укрытиям. А просто так заметить притаившуюся в темноте тушку будет непросто.

Вот на поверхность выбралось еще несколько игроков. Присмотревшись к ним повнимательнее, я с трудом удержал себя от того, чтобы выскочить наружу. Светка, ее я узнал сразу, и пять каких-то инопланетян, видимо, группа прикрытия. Сразу видно, настоящие хищники - движения, броня, на них даже просто смотреть страшно, на их фоне моя бывшая подруга смотрелась как-то жалко и неуклюже. И при этом явно именно она вела отряд. Судя по тому, как их мало, это не силы «Лоснящегося света», тех было бы гораздо больше, а ее собственные люди. Интересно, это временная поддержка в счет платы за призыв в закрытый ареал или постоянная команда?

- Нас кто-то опережает? - такой знакомый голос и такие незнакомые интонации. Жесткие, безжизненные.

- Впереди мелькнула фигура, одиночка, но он прошел мимо Храма, - быстро ответил первым показавшийся на поверхности воин, презрительно смерив взглядом застывшего в паре шагов от меня собакоголового стража.

- Будем считать, что тогда ему повезло. Разберусь с ним потом, - неужели за год можно научиться так хищно улыбаться?

- Активируем проход в Храм? Местные под предводительством этой мелкой уже наверняка заметили, что мы вырезали их авангард, и скоро будут тут, - если в этом отряде Светка, то, скорее всего, именно их идентифицировали как отряд некроманта. Учитывая, как проходила наша схватка на арене, кто-кто, а она уж точно не стрелок. Так кто же тогда эта «мелкая»?

- Пойдем к следующему входу, не хочу, чтобы нам смогли ударить в спину, если мы замешкаемся, - и они побежали в сторону лестницы самого правого входа в храм.

Только я собрался вылезти наружу, как из подземного хода появилась еще одна группа игроков. На этот раз гораздо больше. Тут были все старые знакомые: Борис, Дарья, Виталик, корейцы. И Шак'ар. Уставившись на старую знакомую, я не сразу заметил изменения, произошедшие с земным рейдом. У каждого были топовые для этого уровня оружие и броня, а в статус-баре висело не меньше двух десятков различных баффов, разгонявших параметры в несколько раз. Теперь понятно, как они смогли пробиться сквозь сквиззлов: да, уровень важен, но хороший шмот, полный набор баффов и грамотный лидер помогают нивелировать эту разницу.

- Держим вход. Скоро зеленые опомнятся и полезут сюда, нельзя дать им выбраться на оперативный простор. В этой дыре вы сможете сдерживать их сколько угодно долго, - голос звучит отрешенно, видно, что она не разговаривает с людьми, а плетет рисунок боя, где вокруг не живые существа, а всего лишь ресурсы, с помощью которых можно добыть победу. - Собакоголовых не трогать, и они не нападут. Нас немного опережают, так что бегом к левой лестнице и начинаем ритуал.

Ритуал? А вот я про него почему-то ничего не знаю. Видимо, я подготовился к этой игре хуже всех, но терять веру в победу я себе запретил. Для остальных на кону сейчас просто большой куш, для меня же - моя жизнь. И ведь уже не раз такое было, что в войне двух лидеров выигрывает кто-то третий. Так что на моей стороне - желание победить, мой гнев и чертова статистика.

Правда, вылезти из убежища все не получалось. Шак'ар немного отстала от остальных, действительно, чего спешить, вряд

ли ритуал, каким бы он ни был, это что-то мгновенное. Но что она хочет сделать? В этот момент в ее руках появился прибор, обычная матовая черная коробка с одной единственной кнопкой. Анимешка тут же нажала ее и медленно, почти по слогам, произнесла еще одно знакомое мне имя.

- Ана-тари.

- Здесь я, - над коробкой вспыхнула голограмма знакомой ящерки.

Она что - в душе? - несмотря на ситуацию, тут же появилась в голове непрошеная мысль.

- Ты что-нибудь узнала?

- Не могла просто голосом позвонить? - потянулась всем телом ящерка. - Неужели так хотелось на меня посмотреть?

- Да хватит тебе, у меня совсем мало времени. Эта девчонка пока нас опережает.

- Хорошо, - тут же стала серьезной Ана-тари. - Не знаю, как она вычислила место, у нее на этого Александра точно выходов не было.

- Да уж, подсунуть релаксирующие пайки в реальности, а потом отследить их покупку на аукционе - мне понравилась эта схема. Второй закон Аласокуса во всей красе, - не могу поверить, меня развели, как ребенка. Ведь зарекался же доверять людям и инопланетянам, но как тонко сыграли. Можно же было сразу догадаться, что эта Сашша не просто так вокруг вьется, но взял и поверил в первое подкинутое объяснение про покупку сферы и утратил бдительность. Нельзя недооценивать тех, кто живет гораздо дольше тебя и гораздо лучше разбирается в окружающем мире.

- В любом случае, информации по ней не удалось найти никакой. Так что поспеши, тебе всего лишь надо будет ее обогнать, - как она насмешливо смотрит. У меня после такого ругательства так бы и рвались наружу, Шак‘ар же просто склонила голову. - Кстати, может, все-таки вызовешь подмогу? Ты же знаешь, я в любой момент готова отправить сколько угодно сил.

- Да я бы с радостью, нужны мне тут игры в песочнице, но лидер этих землян уперся и ни в какую не разрешает никому из своих проводить призывы, - вот ведь молодец Борис, не спешит, хочет разобраться в ситуации. Мне бы в свое время такой опыт.

- Что ж, тогда удачи, - Ана-тари издевательски щелкнула хвостом и отключилась.

- Вот ведь стерва! - с какой-то даже гордостью все-таки высказалась Шак’ар и поспешила вдогонку за своими землянами.

Ладно, я пока тоже попробую не спешить, а оценить

расстановку сил. Узкий лаз на нижние уровни, откуда пытаются прорваться мои сквиззлы, прикрывают три десятка бойцов «буров» из отряда Шак'ар. Сама она с основными силами проводит какой-то ритуал в начале левой лестницы, ведущей в храм. С противоположной стороны проводит, похоже, такой же ритуал отряд Светки. У одной больше людей, у другой выше уровень и лучше вооружение, так что ни та, ни другая на прямой конфликт идти не хотят. Вопрос: что же делать мне и как извлечь из этого пользу? Помочь пробиться наверх сквиззлам? Попробовать воспользоваться опытом «нагибаторов» и внаглую пробраться вперед? Судя по тому, что я уже отстаю, выбора особого у меня нет - надо рисковать, иначе точно проиграю.

Выбираюсь из своего убежища и по ближайшей свободной лестнице практически ползком начинаю двигаться вверх. Повезло, что конкуренты решили по максимуму разойтись, оставив для меня свободную дорогу. Отсутствие ритуалов никак не сказывалось, я спокойно преодолевал метр за метром, как вдруг одно за другим прогремели два системных сообщения.

Игрок Светлана открыла дорогу в Древний храм
Игрок д'и'Арна Шак'ар открыла дорогу в Древний храм

На высоте десяти метров, как раз за моей спиной, тут же появилось защитное поле, отрезая нижние ярусы от верхних. А на обеих лестницах, по которым начали движение вверх все мои старые знакомые, появились огромные каменные элементали.

Титан земли
Уровень не определён
12 000 000 жизней

Если собакоголовые были из египетской мифологии, то титаны - это уже древняя Греция. А мы тогда, если продолжать параллель, карабкаемся на Олимп. Точнее, остальные карабкаются, у меня же на пути по какой-то причине никто не появился, так что грех этим не воспользоваться. Вскакиваю на ноги и изо всех сил бегу наверх. Каких-то пять минут, и я уже на вершине: на секунду остановился выровнять дыхание и осмотреться. Небольшое открытое помещение, только крыша и колонны, на которых она держится. А в центре огромный каменный помост, над которым в воздухе висит переливающаяся синим и белым сфера. Неужели, все так просто? Не знаю, что случилось, почему я попал сюда без происшествий, когда остальные сражаются изо всех сил, но мне наплевать. Медленно подхожу к сфере, протягиваю руку, чтобы взять ее, и ладонь

спокойно проходит насквозь.

Вот ведь свинство. Так и знал, что нельзя полагаться на удачу. Теперь понятно, зачем нужен этот ритуал: он позволяет дотронуться до сферы, а без него мое присутствие здесь не более чем антураж. Неужели, я проиграл?

Уже никуда не торопясь, выхожу из помещения. Впервые, наверно, смотрю на мир вокруг как на что-то красивое: не на средство для достижения целей, а на мир, жизнью в котором можно наслаждаться. Ветер играет моей одеждой и волосами, руки непроизвольно раскидываются в стороны и из горла вырывается крик. Сначала сдерживаемый, а потом во всю мощь не сразу поверивших в это легких.

- Я жив. Я жив! Я жив!!! - а значит, не время сдаваться.

И Шак'ар, и Светка идут примерно с одинаковой скоростью: у титанов, противостоящих им, снято уже почти по четверти жизней. Не так уж те и оказались сильны, как показалось на первый взгляд. Под ударами игроков от тел монстров то и дело отлетала каменная крошка, понемногу опуская полоску жизней. Теперь понятно, почему все так быстро идет: отбитые куски тела уносят сразу определенный процент жизней, я это выяснил еще когда сражался со слизнем на поляне в лесу.

И тут мысли закрутились еще быстрее, чем раньше. Если отбитые камни отнимают жизни, что же будет, если их прирастить обратно? Восстановление жизней? И это не пустая теория, в голове сразу появился план, который всего лишь нужно было попробовать воплотить в реальность.

Спускаюсь по лестнице в направлении Светки, почему-то захотелось опробовать свою идею сначала на ее титане. Использую все доступные ампулы на интеллект.

Вакуумный взрыв

Создает в указанном месте область притяжения с гравитационной постоянной х3

Использую заклинание, и все получилось: камни, до этого выбитые из тела титана, втягиваются в него обратно. Плюс двадцать процентов жизней за одну секунду, я вам еще покажу, кто тут папка. В крови кипит адреналин, а так давно сдерживаемые эмоции просятся наружу. Это сколько же жизней я сейчас восстановил? Около двух с половиной миллионов? Да мой лечебный дроид потратил бы на это вечность. Вот, что значит обращать внимание на мелочи и, несмотря ни на что, продолжать искать решение.

Под разъяренные крики Светкиных союзников и ее странное молчание бегу ко второй лестнице. Еще один вакуумный взрыв, у

него как раз закончилась минута отката, и опять полоска жизней прыгает вверх.

Восстановлено 19,7% жизни Титану земли
Открыто направление «Исцеление»
У ваших навыков открывается еще один вариант развития

То есть, то, что я раньше выбирал из двух вариантов, это не предел, их может быть гораздо больше. Сколько же еще всего я не знаю о Джи?

Внизу раздавались яростные крики: тут тоже никто не был доволен моим появлением. И только Шак’ар, как и Светка недавно, сосредоточенно молчала. Уж кто-кто, а такая, как она, точно не будет просто так сотрясать воздух.

Все продолжают бить титанов, но уже теперь как-то без энтузиазма. Я жду, пока у тех снимут жизней побольше, чтобы сразу все вылечить. А главная битва идет в мозгах: каждый думает, как переломить текущую ситуацию в свою пользу.

Пока у нас ничья. Я не могу взять сферу. Светка и Шак’ар не могут убить титанов, потому что я их лечу, и не могут убить меня, потому что, чтобы пройти дальше, нужно убить титанов. В теории можно, конечно, отменить ритуал, титаны исчезнут. Тогда они спокойно убирают меня и начинают все сначала - верное решение, только вот вряд ли сработает, ведь для этого им надо будет договориться. Но есть масса других вариантов, остается просто дождаться, кто же сделает первый шаг.

Глава 30. Откуда не ждали

Кажется, я перебрал в голове все варианты, что только можно было придумать. Дождаться подмоги сквиззлов? Но кто сказал, что они вообще придут мне на помощь? И даже если это будет возможно, пробиться сквозь защитное поле они уже не смогут. Позволить «бурам» захватить сферу, а потом воспользоваться правом пожаловаться на нарушение и отобрать её? С Борисом это уже не сработает, а вот Ири Касуми, обманувший меня, может всё решить… Нет, не может - резко обрубил я сам себя. Судя по тому, что с ними Шак'ар, ни японец, ни Борис явно не на первых ролях. Да и разговор анимешки с ящеркой явно подтверждает мою теорию.

Что же делать? Стражники? Да ну, при чём здесь они…

Это ты мешаешь д'и'Арне завладеть сферой?

Смотрю в панель диалога и не верю своим глазам - Ана-тари, клан «Время вечности». Интересно, как она узнала? Может, просто блефует?

Ты, наверное, очень занят, вот и не можешь ответить.

Ещё и издевается, пресмыкающееся…

Что тебе нужно? О чём ты?

Спрашиваю, а сам в это время исцеляю противников Светки. Тут же бегу на другую сторону, чтобы в очередной раз усложнить игру анимешке.

Не прикидывайся. Д'и'Арна сообщила мне о внештатной ситуации. Если отбросить её ругательства, всё предельно ясно. Из наших никто туда пробиться не мог. Из ваших - тем более, полнейший нонсенс. Кстати, тебе привет от Саши.

Я почувствовал, как слепну от ярости. Почему, ну почему даже в космосе не лучше, чем на Земле? Пока я бегаю взад-вперёд и лечу титанов, представитель одного из мощнейших кланов галактики потешается надо мной как над последним придурком. Сначала Тохота, теперь Ана-тари с Шак'ар. Кто дальше? Кто больше? Сволочи, я ведь так хочу жить… Дайте мне эту возможность, чего вам стоит?!

Так, Александр Носков, без паники и без истерик. Шак'ар на тебя наплевать, Ана-тари тем более. И на тебя, и на твоё здоровье, и на твою жизнь. А чего ты хотел? Чтобы все носились вокруг тебя, реагируя на малейший чих? Не было такого на Земле, не будет и на других планетах. Ты никому не нужен, кроме себя самого. Запомни это.

Я стиснул зубы и, кажется, даже успокоился. Она и сама не

знает, что делать. Отправить подмогу Шак'ар невозможно - Борис против, а без приглашения ничего не получится. Вот и пытается надавить на меня.

Почему ты молчишь? Она тебе не понравилась? Ещё бы, я ведь бесспорно лучше.

Так, а вот это ещё к чему? Ещё одно сообщение, уже от другого отправителя.

Вы про нас забыли? Помните о договоре?

Я похолодел. Имя отправителя было скрыто, но я сразу понял, кто это был.

Не ожидал, что вы справитесь так быстро. Говорили, что понадобятся три года. Впечатляет. Ах да, ещё две команды вышли на нас, полагаю, вы уже об этом знаете. Но мы искренне болеем за вас, так как вы нам глубоко симпатичны.

Может, это и есть шанс?

Готов закрыть сделку прямо сейчас, закрываем договор: с вас силовая поддержка, с меня артефакт прямо сейчас по среднерыночной цене.

Сердце бешено колотилось.

Не получится, риск слишком велик: в открытую выступать против «Времени вечности» я не могу. Вы должны сами забрать артефакт. В ареале Земли это может сделать только землянин. Никто другой. Заберите его, и я готов буду пойти на ваши условия.

Что же делать? Что же мне можно сделать?!

Есть дело. Срочно ответь. Срочно!

Это ещё кто? Прорвало вас сегодня всех, что ли? Пришла пора удивляться ещё раз - теперь в личку мне писал Нари, пушистик с Мелмака.

Чего ты хочешь? Я сильно занят.

Твоя подруга сейчас штурмует Храм в вашем ареале. Есть дело.

Что он заладил? Какое дело? Происходящее всё больше напоминало то сон, то какой-то бредовый мультик, то невероятное и изощрённейшее издевательство.

Ты уже достиг Храма?

Пространство вновь схлопнулось, восстановив титанам очередные два с половиной миллиона жизней. Воздух стал каким-то ватным, крики корейцев, «буров» и инопланетян доносились как будто откуда-то издалека.

Ты достиг Храма? - повторил Солоним.

Я почувствовал, как предательски задрожали колени. «Бекенц», - произнёс Солоним и пустил в потолок облачко дыма. Его мутные глаза как будто вновь заглянули мне прямо в душу.

Ответь Солониму. Есть дело.

Крючья. Магнитный захват. Куски кожи… Меня опять вырвало кровью. Выпейте это, пробасил Хиба. Это поможет вам, господин.

Я понял. Времени мало, поэтому объясню всё сразу. И жду от тебя решения.

Кажется, отпустило. Неужели я до сих пор не могу этого забыть?

Я чуть не убил тебя, знаю. Теперь я знаю и то, что ты и вправду не знал того, что мне было нужно. Просить прощения не буду. Не спрашивай. Не буду и всё. Жив, значит, так было суждено. Ты можешь помочь мне, а я могу помочь тебе. И тогда мы в расчёте. Сколько тебе нужно на лечение? Миллион?

Снова Солоним из клана Тохота предлагает мне сделку. Первый раз чуть не закончился моей смертью. Второго раза точно не будет.

Отстань от меня, Солоним.

Взрыв! Кто-то из союзников Светки выругался на своём языке. Я, конечно, ничего не понял, но звучало точно как ругательство.

Игрок Светлана требует от меня 5 миллионов.

Уже пять? Кажется, Сашша говорила про четыре.

Я даю тебе полтора миллиона кредитов. Миллион на лечение, 500к - сверху. Никакого обмана, клянусь. Ты приглашаешь в отряд Альфади Нари и ещё нескольких игроков. Меня среди них не будет, не бойся.

Мысли лихорадочно бились в моей голове. Обманывает? Опять? Но какой ему смысл? У него же так много денег, какая ему разница - платить Светке больше или мне меньше? Естественно, полтора миллиона против пяти - вариант явно более выигрышный. Но… Но я уже заключил сделку с другим заинтересованным лицом.

Ты уже договорился с кем-то? Заключил договор? О чём вы договорились?

Я лихорадочно соображал - если я нарушу договор, может быть всё, что угодно. Обнуление, изъятие собственности, кто знает, может, даже полный запрет на Игру. Всё-таки масштабы не те, что в случае с Борисом или Ири Касуми.

О праве первой попытки сделки.

Пауза.

И всё? Это же ерунда.

Ты о чём, Солоним? Опять пытаешься меня обмануть?

Неужели он и правда пытается вывести меня на нарушение договора?

Ты уже длительное время являешься гражданином. Хоть законы читаешь?

Интересно, к чему это он?

Говори.

Ты заключил договор о праве первой попытки заключить сделку?

Да.

А теперь слушай меня внимательно. Я помогаю тебе добыть артефакт, и мы вместе продаём его. Условие договора не нарушено. Понимаешь? А прибыль делим пополам.

Как я могу тебе верить?

Я не смогу у тебя отнять артефакт. Его можно лишь продать или передать. Даже банально получить его по квесту можешь только ты как землянин.

Похоже, Солоним говорил правду. Про то, что защитные артефакты нельзя отнять, я читал на форумах. Это квестовый предмет, поэтому он не дропается с убитого игрока. Ловушки, вроде бы, нет.

Александр, пригласи меня в отряд. Я помогу тебе взять сферу.

Пушистик… Пушистик не делал мне ничего плохого. Ну, если не считать нашу первую встречу, когда он пытался меня убить. Но это было в Игре, а не в жизни. И снова вспомнился «весёлый подвальчик» Солонима.

Александр, время идёт. Соглашайся, ему нет смысла тебя обманывать.

Интересно, почему он не пошлёт дополнительные силы на помощь Светке? Две тысячи за прямой телепорт по её приглашению - да можно кучу игроков перекинуть. Шак'ар при всём её желании и при всех навыках банально не выдержит напора.

Что-то здесь явно не так, но что именно - я никак не могу понять. С одной стороны, я в патовой ситуации - там Светка, здесь Шак'ар. С другой, связываться ещё раз с Солонимом?.. Интересно, как в его компании оказался пушистик?

Предлагаю заключить договор. Я делюсь с тобой прибылью от сделок с артефактом, а ты не только помогаешь с лечением, но и прекращаешь меня преследовать.

Я не смогу бесконечно бегать из стороны в сторону, сдерживая отряды Светки и анимешки. Это очевидно. От Ана-тари накопилось уже восемь сообщений, я их даже не стал просматривать.

Почему ты хочешь отказаться от помощи Светланы? Неужели из-за денег? - спросил я у Солонима.

А кто тебе сказал, что мне есть, от чего отказываться?

Вот это было точно как гром среди ясного неба.

Что это значит? - спросил я.

То, что Светлана мне не помогает, - тут же ответил Солоним.

Пауза.

Я же сказал, она запросила пять миллионов кредитов за свою помощь. Неделю назад было всего четыре. Мне нужно было решить кое-какие дела, поэтому я ненадолго выпал из Игры. А она уже всё переиграла. У нас с ней нет никакой договорённости.

Интересно, он врёт или всё-таки есть шанс, что нет?

Я согласен на договор.

С другой стороны, теперь понятно, почему Светке никто не идёт на помощь. Неужели она и правда работает сама на себя? И все эти личности в её отряде - просто приглашённые наёмники? Всё может быть.

Тогда как ты узнал, что я уже в Храме?

Этот вопрос действительно не давал мне покоя. Шак'ар с Анатари - это одно. Но как эта обезьяна узнала о том, где я?

Я Солоним из клана Тохота.

Вот давайте только без дешёвого пафоса обойдёмся!..

У меня везде есть свои шпионы. В том числе и в отряде Светланы. Мне написали, и я почему-то сразу понял, что это ты.

Прямо уж так сразу? Ладно, попробую поверить. И всё же…

Я помогу тебе, но мои условия таковы: ты прекращаешь преследование и гарантируешь мне неприкосновенность прямо сейчас. Других вариантов нет.

Снова пауза. Долгая, мучительно долгая пауза.

Может, сначала дело?

Нет. Других вариантов не будет.

Второй раз, Солоним, ты меня не обманешь. Я и так сильно рискую.

Хорошо. Я согласен. Договор?

Я на секунду помедлил… Да. Других вариантов нет.

Договор.

Теперь уже поздно что-то менять. Да и терять мне, по сути, уже нечего. Если я не получу сферу сейчас, смысла нет ни в Игре, ни в жизни.

Я, Солоним из клана Тохота, гражданин Содружества, планета Мирах, гарантирую неприкосновенность Александру Носкову, гражданину Содружества, планета Мирах, и отказываюсь от всех претензий в его адрес.

Сделка зафиксирована системой и одобрена.

Замечательно. Что дальше?

Пригласи этих игроков.

Первым в списке шёл Нари, имена остальных мне ни о чём не

говорили.

Вы отправили приглашение в группу игроку АльфадиНари

Вы отправили приглашение в группу игроку Клир
Вы отправили приглашение в группу игроку Верлито
Вы отправили приглашение в группу игроку Дранте
Вы отправили приглашение в группу игроку Гастрайн
Вы отправили приглашение в группу игроку Крейн
Вы отправили приглашение в группу игроку Транто
Вы отправили приглашение в группу игроку Фаркен

К счастью, ни одного игрока с фамилией Тохота или с именем Солоним. Всего пятьдесят душ, считая пушистика.

Покк!.. Забытое уже молочно-белое облачко появилось на ступеньках. Ещё и ещё одно, затем четвёртое, пятое… Вскоре я сбился со счёта и махнул рукой. Из клубов дыма выходили рептилии в рыжих лохмотьях, отдалённо напоминавших скафандры. Кажется, я узнал их - это были крокодилоподобные жители Альдрагстрейна, болотистой планетки, входящей в Содружество. Читал о них, когда выбирал, куда полететь. Кто знает, быть может, лучше бы к ним…

Покк!.. Альфади Нари телепортировался одним из последних. Покрутил мохнатой башкой, увидел меня и кивнул.

- Я так понимаю, ты не совершил ритуал? - скорее утвердил, нежели спросил он, подойдя ко мне.

Получив в ответ мрачный кивок головой, Альфади продолжил:

- Оно и понятно. Это, конечно, плохо, но тогда бы ты уже явно был счастливым обладателем сферы. Значит, будем выносить вражеские отряды, а затем спокойно займёмся ритуалом.

Два крокодила в лохмотьях деловито устанавливали что-то на лестнице, по которой должна была подняться Светка с отрядом. Ещё пара рептилий разворачивала промасленный кожух со стороны Шак’ар. Минута, и в двух направлениях ощетинились крупнокалиберные пулемёты странной конструкции - как будто велосипеды или, скорее, велотренажёры со стволами. Как только два крокодила запрыгнули в сёдла и поставили нижние конечности на педали, сходство стало ещё сильней.

- Мощная штука, - кивнул Нари. - Ты не представляешь, сколько от таких в своё время наших полегло. Ну что, встречаем гостей?

Глава 31. Поворот

Я же молчал, вполглаза следя за одним из спутников Светки. И пусть он был довольно далеко, но не заметить легкую усмешку, когда он прятал в инвентарь что-то похожее на стеклянную пластину, было просто невозможно.

Отправить жалобу: использование гипнотических средств при заключении сделки

Моментально пищит сообщение с ответом.

Жалоба подтверждена, выберите меру пресечения из утвержденного списка для базовых граждан Содружества
Возможность одностороннего расторжения сделки
Мера пресечения утверждена

Вот это да, неужели получилось? Что ж, значит, в одном Солоним не соврал: один из отряда Светки работает на него, иначе бы моя жалоба не прошла. Как говорится: действия третьих лиц не являются причиной для пересмотра условий договора. Наверно, мне где-то повезло - успел догадаться, что происходит, и среагировать.

Артефакт ментального расстройства, который только что аккуратно сложили и убрали, я узнал сразу: все-таки перед своим выходом на переговоры по продаже сферы я неплохо подготовился и изучил все, чего мне стоит опасаться. Ментальные артефакты, влияющие на сознание объекта воздействия и выводящие его в нужное состояние, шли в моем списке отдельным пунктом. Ну, на самом деле - кто в здравом уме вел бы себя так, как я в последние пару минут? Кидаться из крайности в крайность, прыгать в объятия к каждому встречному. А цена? Полтора миллиона! Как можно согласиться на них, когда у меня есть заверенная сделка, где мне платят миллион просто за право поторговаться? Если бы дело было только в деньгах, готов поспорить, что стоило мне предложить Ана-тари перестать лечить голема Шак’ар и просто продержать отряд Светки, пока сфера не будет взята, как мне бы предложили сумму раза в два больше. В такой ситуации не спорят: в любой момент можно потерять все. Или мое невнятное «согласен» во время договора? Солоним-то четко проговорил свои обязательства, а я, получается, согласился на все, что мы до этого обсуждали. А то, что я вообще после всего поверил этому обезьяну - как я мог бы согласиться на такое в

здравом уме? Еще недавно он был готов выложить за сферу четыре миллиона, и тут соглашается немного заработать, еще и разделив прибыль со мной. Неужели, хоть кто-то сможет поверить, что это его настоящая цель? А мотив, как любил повторять один мой знакомый с юридического, это самое главное.

В общем, я поиграл немного на публику, параллельно продумывая последние детали плана. Хотя, конечно, пришлось постараться, чтобы все мои действия остались только игрой. Стоило мне заметить этот артефакт, как пришлось сразу же сделать пару шагов вперед и использовать Душу царя на его владельца. Пришлось неслабо рискнуть, подходя на расстояние удара, но к счастью, никто не стал прерывать свой план ради шанса меня пристрелить. Шестьдесят процентов срезания для любого ментального воздействия плюс бонус, полученный от тени в канализации Сорренфелла еще в самом начале моего пути. В итоге все сработало, как надо, и я почти не замечал ментального воздействия, хотя со стороны все выглядело, как и положено - метался, принимая все более и более глупые решения.

Если бы у меня когда-нибудь был учитель восточных единоборств, он остался бы доволен: используй силу атаки противника против него самого, что я сейчас и пытаюсь проделать. Если ты участвуешь в игре, где рано или поздно должен проиграть, так добавь в нее что-то новое, пусть система полетит кувырком, но зато у тебя появится шанс победить. У меня здесь было два врага, я же добавил третьего. Еще повоюем.

- Сначала разворачиваем все орудия против них, - и показываю рукой в сторону Светкиного отряда. Если пушистик и его команда пришли сюда как самостоятельная сила, в чем я, кстати, сомневаюсь, то одну вредную особу скоро отправят на перерождение. Десятикратный перевес по численности при равных уровнях и вооружении никакой гений не скомпенсирует. А вот если они заодно, то все будет еще лучше.

- Правильно, - хмыкнул Нари. - С этими мы быстро разберемся, и потом не надо будет бояться атаки в спину.

Я только делаю вид, что внимательно его слушаю, сам же набираю сообщение в чате. Здесь мой ход уже сделан, остается только наблюдать за его результатами. А вот второй акт сам себя не подготовит.

В этот момент оба велосипедо-пулемета были развернуты в направлении атаки, а мои пушистые и чешуйчатые друзья бросились вперед. Неужели, весь этот фарс для меня? И я должен поверить, что это атака? Чуть не забыл, сейчас я пускающий слюни идиот, только без слюней. Так что, когда вместо того, чтобы напасть на отряд Светки, мои бойцы помогают ему добить

титана - это нормально. Что ж, по крайней мере я разобрался, кто на самом деле на чьей стороне. В этот момент бой завершился, и его финал заставил меня неслабо напрячься: Нари бросил дымовую гранату, а когда дым развеялся, Светка и ее подручные исчезли. Неужели, сразу пошли дальше? Не ожидал, тогда и мне надо поторопиться.

- К нам присоединятся еще пять человек, - Нари возвращается и называет мне еще пять каких-то труднопроизносимых имен. Слава богу, все в порядке: Светка здесь и даже в моем отряде. Оборотным и полицейским зельем меня не удивишь. А вот я сейчас попробую преподнести им сюрприз.

Обновить статус отряда

Моя бывшая подруга сразу же бросает на меня удивленный взгляд: еще бы, если подтвердит, то мы сейчас поделимся прогрессом по квесту, а если нет, это может раскрыть их карты раньше времени. Все-таки, одно дело поступки, которые можно трактовать как угодно, другое дело -системные настройки отряда. Ведь отказ от них Джи может воспринять как нарушение договора, которого по большому счету уже и нет. Уверен, что у Солонима есть способ, как его обойти, но это не минутное дело. Делаю как можно более безобидное лицо, и она, наконец, подтверждает. Да, мы меньше всего ждем подвоха от тех, кого, как нам кажется, мы уже сами обманули.

Обновлен прогресс квеста

Преодолейте лестницу и поднимитесь на вершину храма

А вот я как будто и совершил ритуал.

- Разворачиваем орудия! - пафосно кричит пушистик, похоже, его все происходящее жутко забавляет, и ему приходится прикладывать все больше усилий, чтобы оставаться серьезным.

Интересно, сможет ли Шак’ар им что-то противопоставить с ее текущими силами? Но, надеюсь, узнать мне это так и не доведется. Давай же, Борис, соглашайся. Переписка, продолжающаяся все это время, так ни на миллиметр и не сблизила наши позиции.

- *Черт, Борис. А что ты думаешь об инопланетянах?* - мне нужны какие-то точки воздействия, иначе мне его не убедить.

- *Думаешь, сейчас самое время поговорить на отвлеченные темы?* - спокойно, нельзя спешить, или все станет только хуже.

- *Сам тянешь время, а мы как раз собираемся вас убивать. Думаешь, сможете победить?* - ну давай, не уходи от ответа.

- Прижмет, разрешу мелкой призвать помощь. Судя по всему, у нее неплохие связи. Может, даже появится кто поприличнее твоих животных, - а Борис-то не очень любит пришельцев. Ксенофобия, значит. И как бы мне это использовать?

- А что дальше? Ты ведь уже думал об этом, иначе давно бы согласился.

- Да! А что еще остается? Сопротивляться мы им не сможем. А перейдя на их сторону одним из первых, я многое получу взамен. Оно того стоит, - а ведь ему не нравится то, что он собирается сделать. Надо попробовать.

- Разве тебе хочется, чтобы игра осталась за всеми этими инопланетными уродами? Ты знаешь, как медленно растут уровни. Сколько займет путь до тысячного? А они уже там. Людям не будет места в Джи! Ты готов продать все? При этом не таким, как мы, а только напоминающим нас тварям? - игры пробуждают в людях инстинкты героев, мы изначально программируем себя на подвиги, делая то, что никогда бы не совершили в обычной жизни. А тут на моей стороне еще и психологическое отторжение непохожих на тебя. Давай же.

- И что ты предлагаешь? - Страх, любовь, ненависть - любой сильной эмоцией можно манипулировать. Или держи их при себе, или будь готов, что их попытаются использовать против тебя. Все, Борис, теперь я уверен, что смогу тебя дожать. Главное, сделать все вовремя.

- Сейчас я кину тебе приглашение в отряд, а потом, как только ты его примешь, еще и лидерство. Как только убьете титана, выберешь героический режим распределения добычи.

- И что это даст? - ну, конечно, на Земле же рейд-боссов до моего прихода почти не убивали, да и сейчас они все еще слишком редки, чтобы экспериментировать в процессе со странными режимами.

- Это перенесет чужаков в отдельное пространство, где запустится событие, до завершения которого они не смогут его покинуть…

Получилось просто идеально: именно в этот момент, когда я как будто не успел до конца рассказать план, отряд Нари бросился в атаку. И теперь Борису нужно срочно решаться - или принимать помощь Шак’ар, или послушать меня. А он слишком осторожен, чтобы с легкостью довериться такой странной и непонятной силе как пришельцы. Эх, мне бы быть таким в свое время.

- Мочим титана! - я немного корректирую атаку, и его действительно атакуют, правда, скорее не по моей команде, а

чтобы снять поле, мешающее использовать часть вооружений. Жизни каменного гиганта быстро поползли вниз. Пора - кидаю приглашению в отряд Борису, и тот его принимает. Пока все еще не успели осознать произошедшее, кидаю ему лидерство, как раз за пару мгновений до того, как тело стража осыпается грудой камней. А сам выхожу из отряда.

Все получилось. Я стою на уходящей в вышину лестнице, в солнечных лучах кружат хороводы песчинки, а ветер, кажется, подталкивает в спину, предлагая раскинуть руки в стороны и полететь. В мире можно заметить столько всего красивого, стоит замолкнуть звукам битвы. И сейчас никто и ничто не мешает мне слушать мир вокруг. Все: и людской рейд, и моя старая соратница с замашками госпожи, и Светка, девушка, убившая меня, и Нари, успевший прошептать «опять» и закатить глаза, и его наемники - все они исчезли, стоило Борису выбрать героический режим. Сейчас их ждет серия боев на выбывание, в живых останется только один, а все остальные отправятся на трехчасовой отдых. Но даже этот победитель появится не скоро: на счетчике рейда в последний момент я насчитал около пяти сотен человек. Чтобы им всем сразиться друг с другом, потребуется немало времени. А мне можно отправляться дальше: первое испытание на пути к вершине оказалось пройдено. Оно же, кстати, оказалось и единственным.

Преодолейте лестницу и поднимитесь на вершину Храма

Выполнен этап 1 из 1

Видимо, количество людей в отряде как-то влияло на количество этапов, и тут мое одиночество сыграло мне на руку. Я не спеша шел вверх, понемногу отходя от горячки боя и получая незабываемое удовольствие от пиликанья почтового ящика. Почти каждую секунду приходило чье-то сообщение. Если, вернее, *когда* все закончится, надо будет их сохранить и потом перечитывать долгими зимними вечерами. Только крики побежденных придают победе настоящий вкус. До сих пор не могу поверить: я их сделал, один против нескольких сотен, обладающих более высоким уровнем, лучше вооруженных, обгоняющих меня по квесту, да просто более опытных. И вот их нет, а я здесь один. Хоть какая-то польза от моих прошлых злоключений: меня очень и очень сильно недооценивали.

А вот и вершина. На этот раз никаких проблем при касании сферы не возникло, и она как-то буднично оказалась у меня в руках.

Получена защитная сфера расы землян

Одно-единственное системное сообщение, никакого опыта или денег, но они здесь и не нужны. В таком квесте награда в пару кредитов выглядела бы просто оскорбительно. Но не время сейчас рассуждать на эту тему, ведь остался еще один этап плана. Солоним во время нашего разговора сказал, что сферу нельзя потерять, и даже не соврал, но не упомянул один очень важный нюанс - при выходе из Игры она остается на месте. Вышел поспать - твой персонаж пропал, а она осталась лежать на земле. Вернулся, если никто не подобрал, положил обратно в инвентарь, забрали - значит, не судьба, такая вещь не для одиночек. А с отобрать вообще забавно получается: когда Солоним про это писал, я чуть в голос не рассмеялся, еле удержался. Да, отнять нельзя, но можно убить игрока со сферой, того выкинет на три часа, и ты ее спокойно подберешь. Как всегда у обезьяна: ни капли лжи и ни капли объективной информации.

Последний раз оглядываю окрестности, вызываю своего «таинственного зверя». Суммарный уровень переваливает за сотню, и сразу же становится активной иконка вызова на Турнир царей. Мне ведь тогда помешала Светка, а я решил оставить возможность такого переноса на крайний случай. Вот он и пришел. Нажать.

Вы согласны переместиться для прохождения регистрации?

Согласен. И опять я в огромном Колизее. Правда, на этот раз меня никто не вызывал на дуэль заранее, так что появился я не на арене, а в своей индивидуальной комнате, положенной каждому участнику. Еще тогда, когда я смог немного посмотреть правила, увидел, что и у меня есть такая, а главное, что доступ туда для посторонних закрыт. Пусть я даже отсюда уйду, и возможности забрать сферу в любой момент не будет, но для сделки такого уровня пара месяцев или даже пара лет роли играть не будет. А уж то, что она теперь у меня, думаю, знает каждое заинтересованное лицо. Аккуратно вытаскиваю эту, такую желанную, вещицу из инвентаря и кладу на подоконник: почему-то показалось забавным, если ее будет видно с улицы. Пару секунд с улыбкой наблюдаю, а потом все-таки перепрятываю под кровать. К черту пафос, пусть лучше будет не так красиво, зато надежно. А теперь можно и вернуться в реальность. Регистрация, письма, сделки - все потом, сейчас я хочу только одного. Спать!

Выход

Глава 32. Письма и встречи

Снилось мне всё подряд - сквиззлы, позабытая было встреча с Солонимом, Шак'ар, Светка, времена на Земле… Порой это смешивалось в настолько причудливый коктейль, что логики не наблюдалось в принципе. Порой было грустно, порой весело, а порой - по-настоящему страшно.

В итоге поспать спокойно, как я хотел поначалу, не получилось - слишком много событий, слишком много переживаний. Как бы то ни было, я по-прежнему остаюсь живым человеком, а не машиной. Пожалуй, это порой мешает…

Проспал я, по словам Хибы, хоть и беспокойно, но всё же больше шести часов кряду. Встал, умылся, почитал последние новости и поел приготовленный зеленокожим рабом плотный обед. Теперь можно и поразвлечься, читая сообщения от моих «друзей».

- Желаете еще что-нибудь, господин? - спросил Хиба.

- Сделай мне чего-нибудь прохладно-освежающего, - улыбнулся я ему в ответ. - Страсть как хочется пить.

Раб послушно развернулся и пошел в сторону тесного камбуза, изобретать очередной полезный напиток - по его мнению, пить и есть мне нужно исключительно то, что приносит хоть какую-то, пусть даже минимальную пользу.

Ого! Много же народу захотело высказаться о том, что обо мне теперь думают. Интерфейс показывал мне 589 непрочитанных сообщений, больше, чем было народу в рейде. Кто-то, судя по всему, написал мне целую серию гневных филиппик. Хорошо, кстати, что личные сообщения можно читать не заходя в Игру. Туда я пока не стремился: сфера надежно укрыта, а Турнир для меня пока еще не первостепенная задача. Сначала нужно решить финансовые вопросы…

11 непрочитанных сообщений от игрока д'и'Арна Шак'ар

Анимешка, видимо, разозлилась всерьез. Ну-ка, что она мне там пишет?

Ты, отвратительный шерстяк! Нет, ты хуже шерстяка, ты просто подонок, который слишком много о себе возомнил! Ты думаешь, что тебе это просто так сойдет с рук? Ты всерьез уверен, что можешь просто так, без зазрения совести макать меня носом в грязь?

Как ты вообще смел, скотина, в одиночку решиться пройти

этот квест? Почему ты не попросил у меня помощи?

Как-то странно она перескакивает с обзывательств на удивление, почему я не попросил у нее помощи. А мог ли? И, самое главное, стоило ли это сделать? Что-то мне подсказывает, что не стоило. В следующем сообщении Шак'ар вновь начала обзывать меня различными животными кличками, периодически угрожая страшными карами и «теплым приемом» на Риккини-Тене, если я вдруг решу туда прилететь. Но потом успокоилась - все-таки взрывной характер в ней совмещался с холодным и расчетливым умом, долго давать волю эмоциям она просто не могла себе позволить. Но что самое интересное, анимешка, по всей видимости, была больше в замешательстве, нежели искренне желала мне всяческих кар - по некоторым фразам я понял, что она просто обижена как ребенок. Надо же, с ней не посоветовались, не предложили и даже просто в известность не поставили. А уж когда я против нее сражаться начал, помогая Титану земли, то просто наступил на ее самолюбие. По-моему, ее очень расстроило, что я в одиночку сдерживал натиск сразу двух отрядов. Но дальше она начала пытаться на меня надавить. Сначала осторожно:

Когда ты начал лечить титана, ты подписал себе приговор. Я могла еще тебя простить, если бы ты начал сдерживать Светлану, а мне бы просто не мешал. Как видишь, твои соплеменники оказались куда сговорчивей, чем ты.

Да «буры» и корейцы, скорее всего, просто в шоке были, узнав о существовании инопланетян. Уверен, что сама возможность пообщаться с представителем другой цивилизации, пусть и не вживую, а в Игре, являлась решающим фактором для многих. Кроме Бориса, разумеется - у него все-таки более взвешенный подход.

Твоя репутация в моих глазах безнадежно испорчена. Но ты можешь помочь «Времени вечности» и тем самым хоть немного себя реабилитировать. Подумай: не каждый день тебе предлагают помочь одному из лучших кланов в Игре. Многие лишь спят и видят, как бы заслужить наше одобрение.

Что это? Попытка обращения к авторитету? Попытка манипуляции? Да, «Время вечности», действительно, один из лучших кланов. Но есть, извините, еще и «Лоснящийся свет», насколько мне известно, уступающий им лишь немного.

Снова молчишь? Видимо, случай с кланом Тохота ничему тебя не научил. Опять с ним связался - никакой логики в поступках. Что ж, ты сам сделал выбор. Второй раз одними лишь травмами можно и не отделаться.

«Одними лишь» травмами? Видимо, Шак'ар, как и все

остальные в Содружестве, сильно избалована уровнем медицины. Ну да ладно. Кто там у нас ещё?

Ана-тари. Восемь сообщений. Столько же, сколько было после того, как я перестал их просматривать. Видимо, у ящерки была гордость, не позволяющая ей заваливать сообщениями игнорирующего ее игрока.

Ладно, шучу.

О чем это она? Вспомнил, кажется, она попыталась со мной заигрывать, еще и Сашшу приплела. Точнее, не заигрывать, наверное, а меня в этом убедить.

Я так и поняла, что это ты. Все ваши лучшие игроки сейчас не выше 22 уровня, поэтому ожидать, что они продвинутся так далеко, глупо. А ты молодец - в одиночку добрался до Храма, я такого давненько не припомню. Предлагаю сделку: ты перестаешь мешать д'и'Арне и уходишь. Взамен тебя никто не тронет. Умей признать поражение.

Дальше она, видимо, подумала, что я не заинтересовался. Насколько я помню, через Сашшу она мне предлагала два миллиона - что изменилось на этот раз? Думала, что мне не удастся заполучить сферу?

Ладно, ты мне нравишься, поэтому такой вариант: ты не мешаешь д'и'Арне, но при этом продолжаешь сдерживать второй отряд. Услуги помощника я оцениваю в 100 тысяч кредитов. Плюс я дам тебе возможность вступить во «Время Полувечности». Это стоит дороже ста тысяч. Огромное количество игроков стоит в очереди лишь на отбор.

Ха! Дешево же она меня ценит - сто тысяч. Но вот место во «Времени Полувечности», вспомогательном клане, это сильный ход с ее стороны.

Хорошо, я согласна на 300 тысяч. Для вас, землян, это бешеные деньги. Когда ваша планета получит доступ к общей экономической системе, ты уже сможешь превратить эти 300 в 500, а то и в миллион - в зависимости от того, насколько ты изворотлив. Содружество любит предприимчивых. И не забудь - место в нашем вспомогательном клане.

Вот уж не думал, что она меня принимает за лопуха - предлагать сто, да даже триста тысяч кредитов с перспективой «пустить их в оборот»! Это же просто смешно по сравнению с миллионом только за то, что я позволю поучаствовать в аукционе со сферой на кону. Фи, Ана-тари, громкое осуждающее «фи».

Почему молчишь? Некогда читать сообщения, Шак'ар подступает? Или Светлана? У тебя еще есть шанс все изменить в свою пользу. Ваши кланы пока еще слишком слабы, а ты уже играешь почти на нашем уровне. Ты и Светлана - единственные

игроки, кого можно рассмотреть на предмет приема в клан.

Все-таки знает, на что давить - рассчитывает, что сработает мое самолюбие. Мол, земляне еще слишком слабы, а я настолько хорош собой, что даже опытные галактические игроки в восторге. Но надо признать, моему самолюбию это и в самом деле польстило.

Д'и'Арна пишет, что к тебе пришли на помощь альдраги. Когда успел с ними подружиться? Или это Альфади их приволок? Предупреждаю: не связывайся с ним.

Вот спасибо, ящерка. Просветила, что называется. Теперь я и сам знаю, что с вами со всеми нужно не только держать ухо востро, но и вовсе лучше не иметь дела.

Альфади - известный аферист. Он уже многих обвел вокруг пальца. И тебя обманет, вот увидишь.

А вот, похоже, до нее дошло, что сферу я все-таки получил.

Поздравляю - пожалуй, ты меня удивил. Я отправлю к тебе Сашшу для выкупа сферы.

Это было последнее сообщение от Ана-тари. Поняв, что мне удалось их всех обскакать, ящерка выбрала наиболее логичный вариант. Все правильно - сильный игрок не станет сыпать оскорблениями, а признает свое поражение и попытается обернуть ситуацию в свою пользу. Сфера у меня, а ведь клан «Время вечности» еще до этого пытался со мной договориться.

3 непрочитанных сообщения от игрока Альфади Нари

Почитаем, что думает обо мне чертов пушистик. Пока он в лидерах - 11 сообщений от анимешки и 8 от ящерки против его трех. Почему, интересно, он был так спокоен?

Ну и дурак же ты.

Спасибо, я понял, что ты тоже обиделся.

Но если честно, я в восторге. Люблю красивые комбинации. Ты опять нас провел, я обнажаю перед тобой рукоятку бластера.

Солоним в ярости, но он тоже сквозь гнев признает, что ты красиво всех кинул. Я стал тебя еще больше уважать.

Ого, даже сам обезьян Солоним, что из клана Тохота, удосужился мне написать.

Я готов придушить тебя как только встречу! Молись, чтобы смерть твоя была скорой и безболезненной, ибо я в бешенстве! Я в таком бешенстве, что ты и представить себе не можешь!

Что самое интересное, Солоним прислал мне всего два сообщения. Это и следующее:

Но я дам тебе шанс, как только немного успокоюсь. Ты продашь мне сферу. Сумму оговорим отдельно. Скажу сразу: много не дам, ты и так слишком много отнял у меня своим поступком.

Я даже расхохотался. Вот ведь нахал - применил против меня запрещенную ментальную технику, а теперь еще кроткой невинной овечкой притворяется. Наглость твоя, Солоним, не знает границ. Воистину.

Альдраги, все как один, желали мне скорой кончины и категорически не рекомендовали гулять в темное время суток в болотах величественного Альдрагстрейна. Не поленился, прочитал сообщения ото всех - различия были минимальными. Такое ощущение, что кто-то один диктовал, а все остальные записывали, добавляя что-либо в меру своей фантазии.

Борис… Вот он меня интересовал не меньше, чем остальные.

Ты просто настоящая сволочь. Выразился бы покрепче, но воспитание не позволяет.

Все-таки было в Борисе что-то притягивающее. Неглупый он был мужик и ох какой непростой. Пожалуй, «бурам» повезло, что у них такой клан-лидер. А ведь не так давно, вспомнил я, он был всего лишь лидером исследовательского крыла. Быстро же он сделал карьеру! Даже я легко принял то, что он теперь главный, как будто так и должно было быть.

Я понимаю, это всего лишь игра, но… Неужели ты говорил мне все эти вещи про чужих, про то, что нельзя, чтобы сфера доставалась инопланетчикам, просто так? Просто, чтобы отвлечь меня и использовать? Да ты сам не лучше, чем они. Не жди теперь, что я буду к тебе хорошо относиться. Если все, что мне удалось узнать за этот день, правда… Черт, не могу поверить, что игру придумали инопланетяне. Придурок-Макс оказался прав.

«Придурок-Макс» - так пользователи прозвали парня из Вологды, который высказал предположение о внеземном происхождении Джи. Были и другие, конечно, не он первый и не он единственный. Но именно он слишком яро доказывал свою правоту, приводил аргументы, спорил. В итоге все решили, что он повернутый на инопланетянах и НЛО, перестав воспринимать всерьез. Некоторое время травили - сбрасывали ему ссылки на фильмы про внеземной разум, статьи доморощенных уфологов и поддельные фотографии «тарелок». Потом отстали, когда он благоразумно перестал реагировать. Но кличка так и осталась.

Понимаю, у нас с тобой возникло серьезное недопонимание. И все же подумай, с кем ты хочешь в итоге быть. С нами или с ними. Не уверен, что они полностью примут тебя за своего. С нами же ты всегда можешь договориться.

Спасибо, Борис, уже договаривался несколько раз. И к чему это приводило? Машинально открыл новую ветку сообщений и только потом увидел, от кого она.

4 непрочитанных сообщения от игрока Светлана

Привет. Ты все-таки меня обскакал. Поздравляю.

Надо же - единственная, кто поздоровался, хмыкнул я. И чего же она от меня теперь хочет?

Надо полагать, что сфера теперь у тебя. Предлагаю не совершать глупостей и отдать ее мне. У тебя она явно не в безопасности. Как, впрочем, и ты сам.

А вот это уже интересно. Угроза?

Ты даже не представляешь, с чем ты связался. Я знаю про твою историю с Солонимом. Как тебя вообще угораздило полететь на Мирах? Не думала, что ты окажешься настолько глупым. Всегда была о тебе более высокого мнения, а тут ты меня просто разочаровал.

Разочаровал? Я почувствовал закипающее негодование. Мне оторвали руку, чуть не убили и выбросили на помойку. А она, видите ли, разочарована!

Я прямо-таки чувствую, как ты закипаешь. Напрасно злишься. На себя самого ведь злишься. Поступил как наивный дурачок, сам виноват. Вот поэтому ты и должен отдать мне сферу - у тебя она долго не продержится. И не вздумай пытаться ее кому-нибудь передать.

Как же. Вот только ваших приказов и дожидался, не зная, как поступить. Да, Светка, как же все-таки изменила тебя Игра.

1 новое сообщение от игрока Светлана

Только что написала. И что же на этот раз?

Где ты находишься? На Мирахе?

Как грубо и примитивно, Светка. Теперь и я в тебе глубоко разочаровался.

- Александр! - проскрипел в этот момент Хиба. - К вам госпожа Сашша.

- Не пускай ее! - заорал я. - Не открывай дверь, Хиба, не пускай ее к нам!

- В чем же причина такого острого нежелания меня видеть? - холодно спросила рептилия. Хватило пары секунд, чтобы она оказалась рядом со мной - Хиба все-таки пропустил ее раньше, чем я ему запретил.

На этот раз девушка-ящерица была в полностью черном матовом комбинезоне. Волосы были туго скручены в узел, придавая ей некий угрожающий шарм. Желтые глаза недобро сощурились и смотрели прямо на меня.

- Ты молодец, - неожиданно сменила она тон. - Ана-тари высокого мнения о тебе. Я пришла для того, чтобы выкупить

сферу. Мы пересмотрели возможность твоего вознаграждения. Миллион кредитов прямо сейчас, - на этих словах она вытащила из узкого кармана бумажный вексель, - еще миллион - после того, как сфера будет у Ана-тари. А еще… - Сашша чуть заметно улыбнулась и сделала интригующую паузу, - мы принимаем тебя во «Время Полувечности» с возможностью приема в основной клан, если покажешь себя с лучшей стороны.

Похоже, за меня принялись всерьез. Сумма в два миллиона, конечно, сама по себе неплоха. Хотя на аукционе мне могут предложить гораздо больше. Но возможность вступить в клан «Время Полувечности» с обещанием рассмотреть мою кандидатуру на вступление в основной - ставки становятся все выше и выше. В этот момент пиликнуло новое сообщение. Сашша едва заметно дернула головой, но тут же справилась с собой и вновь приняла безмятежный вид.

- Передай госпоже Ана-тари, - чуть помедлив, ответил я, - что она может купить участие в аукционе на общих основаниях.

Глаза Сашши остекленели, она шагнула ко мне и резко высунула свой раздвоенный язык, заставив меня слегка отдернуться назад.

- Что ты себе позволяешь, волосатый мешок? - зашипела Сашша. - Ты хоть представляешь себе, с кем ты играешь?

- Представляю, - ответил я, а сердце в этот момент бешено колотилось. - С ящерицей, которая считает себя умнее всех и пытается меня обмануть. Хиба!

- Да, господин! - откликнулся раб.

- Госпожа Сашша уходит. Проводи ее и не забудь на этот раз телефон. Не вечно же я за тебя буду с девушками знакомиться.

Сашша напряглась еще больше, язык ходил ходуном и периодически касался моего лица, заставляя мысленно вздрагивать. Вновь пиликнуло сообщение.

- Госпожа?.. - как-то неожиданно жестко и на удивление умело Хиба оттеснил Сашшу от меня и указал ей на дверь.

В это время Сашше, похоже, что-то сказали в наушник. Гневно зыркнув на меня желтыми глазами, она развернулась и брезгливо отшатнувшись от Хибы, попытавшегося аккуратно подхватить ее за локоть, вышла прочь.

- Мы еще с тобой свяжемся, - чуть слышно сказала она, уже скрывшись за переборкой. Донеслось еле-еле, буквально на грани слуха, но думаю, что сделала она так специально.

Снова раздался звук входящего сообщения. Третьего за последние пять минут.

3 непрочитанных сообщения от игрока Светлана

Глава 33. Посмотри вокруг.

Появилась мысль их удалить, не читая, но будет глупо отказываться от любой информации.

Мирах?

Орбита?

Где ты спрятал сферу?

Какие короткие, но при этом наводят на такие неприятные мысли, которые можно обдумывать очень долго. А ведь Светка может меня найти и в реальности, и что тогда делать? Она рекомендовала опасаться остальных, но ведь это касается и ее тоже. Может быть, даже в большей степени. А что, если рассказать ей, где сфера? Так она поймет бесперспективность попыток достать ее силой и не будет совершать глупости. Заодно можно будет насладиться ее отчаянием, когда она поймет, что этот раунд за мной.

Сфера в моей комнате на Турнире Царей. Тебе ее не получить, смирись.

В ответ только молчание, я все же рассчитывал на иную реакцию. Остается надеяться, что она сейчас кусает губы и крушит все, что только попадается под руку. Иначе же все как-то глупо получилось. Раз она молчит, то и мне пора заняться делом: обеспечением своего финансового благополучия. Заполучить крутой артефакт мало, надо суметь его еще и правильно продать. И лично я собираюсь это сделать с максимальной выгодой. Это сейчас, когда счет идет на миллионы, сотня тысяч может показаться несущественной, а ведь, по большому счету, на эту сумму можно безбедно прожить несколько лет.

Открываю терминал: сеть, топ сто кланов, последние десять тысяч кредитов со счета, и у меня на руках более-менее похожие на правду контакты, вот теперь можно разослать каждому предложение поучаствовать в моем аукционе. Будь у меня больше времени, можно было бы сделать это более эффективно, но некоторые вещи приходится принимать во внимание вне зависимости от нашего желания. И здоровье точно входит в их число. В каждое письмо встроен сорока восьмичасовой таймер: если предложение не будет принято за это время, то он автоматически все отменит. Если же глава клана решит поучаствовать, то с его счета будут списаны деньги и перенесены на мой депозит. Вот только, к сожалению, воспользоваться я ими смогу только тогда, когда выполню все взятые на себя обязательства.

Через час на моем счете было заблокировано уже семь

миллионов. И это я еще не подтвердил заявки на участие от «Времени Вечности»и «Лоснящегося света». Почему-то подумалось, что участие топовых кланов сможет отбить желание побороться за сферу у кого-то поменьше. А для меня количество - вещь немаловажная. Семь заявок, семь миллионов, и это только за час. Что же будет, когда пройдет оставшееся время? И они мне предлагали полтора миллиона за сам артефакт!

Время тянулось до ужаса медленно, сумма на счете, пусть пока и не доступная, разжигала воображение. Хотелось сделать что-то необычное. А может быть, вернуться в Джи? На арене мне пока ничего не грозит, похожу, посмотрю, что там происходит, зарегистрируюсь, в конце концов. Действительно, почему бы и нет? Заодно проверю, все ли в порядке со сферой - я наконец-то понял, что на самом деле точило меня изнутри. И пусть я знаю, что она в безопасности, но не проверить ее я просто не могу. Прямо как Карлсон, постоянно выкапывающий абрикосовую косточку. Еще раз наказываю Хибе никого не впускать, а вот теперь можно и отправляться в виртуальность.

Вход

За время моего отсутствия ничего не изменилось. Проверил - сфера на месте. Что ж, а вот теперь можно и прогуляться. Наверно, впервые с тех пор, как я появился в Джи, мне не надо никуда спешить. Выйдя наружу, с интересом огляделся по сторонам. Огромные, теряющиеся в высоте потолки, грубый камень кладки, различные экзотические цветы, растущие из настенных каверн - все это с одной стороны. И с другой - объемные голографические надписи, ползущие среди всего этого древнего буйства камня и природы, сканеры ДНК рядом с каждой дверью и картины с какими-то, похоже, известными боями, погружающие тебя в еще одно закрытое виртуальное пространство, где можно было понаблюдать за всем практически вплотную.

Одна из картин привлекла мое внимание, и я позволил ей меня затянуть. Робот и маг, технология и волшебство, сошлись в безудержной схватке. На этот раз меня почему-то совсем не интересовали уровни и цифры урона, меня захватило само действо. Ракеты, гранаты, различные виды винтовок и даже разумные устройства-помощники - достижения человеческой мысли были быстрее, точнее; казалось, они повсюду, от них нет спасения. Магия же была похожа на огромного ленивого зверя: он сыто щурится, медленно отмахиваясь лапой от надоедливой мошкары, но постепенно просыпается все больше и больше, включаясь в это противостояние по полной. Кажется, что маг

перехватил инициативу, уже его заклинания повсюду, они и бьют сами по себе, и взаимодействуют, пытаясь окончательно переломить ход боя каким-нибудь неожиданным эффектом или хитрым решением. И вот уже робот отступает, но ненадолго - в дело вступает боевая химия. С другой стороны сразу же идут в ход различные зелья - скорости возрастают все больше. И вдруг все замирает - внутри стального воина, у которого уже не осталось ни одного целого места, разгорается ярким огнем работающий на износ реактор. Стоящий напротив него молодой парень в тлеющем балахоне тоже освещается, но уже другим, сходящим с небес сиянием. Яркая вспышка, и вот на арене уже никого нет. Локальный ядерный взрыв? Божественная мощь? Не знаю, но смотрелось это очень эффектно.

Меня выкинуло обратно в коридор, но с лица еще долгое время не сходила потрясенная улыбка. Надо бы еще парочку таких боев посмотреть: магия против техники - это так круто. И вот я уже иду, внимательно всматриваясь во все попадающиеся на глаза картины. Вот убийца, схватившийся с огромным слизнем; да, не очень ему повезло - в ближнем бою с таким противником никому не пожелаю столкнуться, уж я-то знаю. А вот ящерица, сошедшаяся в рукопашном бою с еще одним роботом. И как можно было выбрать себе такой путь при всем богатстве выбора оружия, что есть в Джи? Но это все не совсем то, что мне сейчас хочется посмотреть. А впрочем, вот и кое-что интересное: на маленьком квадрате картины напротив друг друга в напряжении застыли два призывателя. Ну, по крайней мере, на мой не очень профессиональный взгляд, именно ими они и были. Один направлял в бой средних размеров черного дракона, а другой спрятался за построением из трех прикрытых силовыми щитами танков. Выглядит впечатляюще, я уже хотел нырнуть внутрь картины, но тут заметил чуть впереди призывно светящуюся надпись зала регистрации.

Пожалуй, все эти исследования можно и на потом отложить. Зал регистрации оказался индивидуальной кабинкой, чем-то напомнившей мне ту, через которую я подключался к аукциону. Стоило мне об этом подумать, как я обнаружил и сам выход на торговый интерфейс, который тут, к слову сказать, был бесплатным. А это, оказывается, неплохо - быть особенным. Как бы не привыкнуть. Пользуясь случаем, решил сначала немного изучить, сколько денег мне сможет принести содержимое моего инвентаря. Через пятнадцать минут я еще больше осознал те суммы, что в ближайшее время должны попасть мне в руки. Большинство вещей, что у меня есть, стоят не больше пары десятков кредитов; те же мечи со скрытыми свойствами при

самом лучшем раскладе, если окажутся чем-то редким, принесут пару сотен. Конечно, эпические или легендарные вещи - это совсем другая история, но получается, чтобы получить броню и оружие любого уровня, мне всегда будет хватать пары тысяч кредитов. В таком свете мои траты на операцию по поиску сферы выглядят внушительно, а уж то, что я могу получить, когда доведу все до конца, просто поражает воображение. Кстати, первым делом, как деньги будут у меня, надо будет улететь с Мираха и купить себе корабль. Уж как-то совсем не радует тот момент, что, несмотря на любые успехи в Игре, тебя в любой момент могут достать в реальности. Похоже, вот, что меня и тревожит: ворвавшаяся в мой номер Сашша, таинственные предостережения от Светки и вопросы о моем местоположении, Солоним, который уже, наверно, обеспокоился тем, где же я могу скрываться. Надеюсь, я недаром потратил в свое время немало денег, чтобы по максимуму скрыть свой след: шифровка сигнала, более пятидесяти часов перелетов из одного конца планеты в другой, наконец, Хиба, благодаря которому я могу не покидать номер и никак не отсвечиваю в системах безопасности станции.

Нет, все-таки успокоиться мне сейчас будет ох как не просто. Так что лучше заняться аукционом тогда, когда мне будет проще сосредоточиться на игре. Единственное, что я напоследок сделал - это все-таки купил пару ампул ускорения с возможностью складывания эффекта. Уж очень меня впечатлила скорость движения и атак у робота и мага на той картине, что мне недавно попалась. Будет моим секретным оружием на самый крайний случай: чем больше скорость, тем чаще будут проходить неостановимые десятые удары. А критические травмы и мозги - это то, что может склонить чашу весов на мою сторону даже в столкновении с более сильным противником. И приручение моего друга Триззла тому пример.

Так, теперь регистрация. Надеюсь, здесь все обойдется без сложностей и, главное, денежных взносов. Однако мои надежды были разрушены первым же системным сообщением.

Пожертвуйте во имя турнира достойное его оружие. Докажите, что ваша сила внутри вас.

Ну, почему бы и нет, выбираю одно из копий, доставшихся мне от аарунов, не жалко.

Класс предмета недостаточный

Вот, не могло же все так просто закончиться. Уверен, что если я выберу свой первый ножик, то система его засчитает, пусть даже

у него и не прописана редкость. Только вот расставаться я с ним точно не планирую. На всякий случай пробую свой бластер, может, повлияет то, что его постоянно используют - ошибка. Зарываюсь в инвентарь: а что, если попробовать кровь демона, не зря же я ее собирал - опять ошибка. Так, надо подумать: раз редкое оружие недостаточно хорошо, то нужно что-то получше, а значит, и аукцион тут неспроста. Закапываюсь туда, но уже пары минут хватает, чтобы понять: самые дешевые эпики и легендарки идут не меньше, чем по сотне тысяч за штуку. Неужели, придется отложить на потом? Похоже, это действительно элитный турнир, и простым смертным здесь делать нечего. Хотя, тут мысли понеслись вскачь, для Джи это не характерно: всегда есть несколько вариантов решений, ум или сила, деньги или… Что же может заменить деньги? Тут я заметил пропущенную ранее опцию. Или она появилась, когда я подумал, что она просто должна быть?

Отказаться от пожертвования. Эффект ускоренного развития на арене перестает на вас распространяться.

А вот и альтернатива деньгам - труд и время, то есть, все то же самое, но без бонусов. В памяти сразу всплыло, сколько я всего прокачал и открыл за тот мимолетный бой, при условии, что в обычном мире у меня пока еще вообще ничего не повысилось. Нет, это пожертвование точно нужно будет сделать, с ним можно будет попробовать оторваться от обычных игроков. Что-то мне понравилось быть уникальным. В этот момент взгляд зацепился за оружие со скрытыми свойствами, упавшее мне с демона в Ларенхоу. Наш противник, если мне не изменяет память, был легендарным монстром, а ведь это редкость. За все время только он и его собрат в Сорренфелле были украшены такой надписью. Может, повезет, и оружие, если его идентифицировать, окажется легендарным. Что там для этого нужно? Вроде, была отметка в описании предмета.

Поиск «свиток оружейника»

Пусто, а нужного предмета в продаже-то и нет. А вот это уже неожиданно, пусть у меня тут и не общий аукцион, но такого, что какой-то вещи при том количестве играющих, что есть в Джи, может не оказаться, я и представить себе не мог. Это что же мне тогда попало в руки? Еще одна тайна, покрытая мраком? Правда, почему бы не попробовать для начала самое простое решение? Опять активирую интерфейс пожертвований, выбираю меч.

Жертва принята.

Шанс открыть скрытые возможности увеличен на 1%

Это что - Джи меня троллит за то, что я пожертвовал вещь, так и не узнав, что это? Или это бонус, зависящий от типа пожертвований? В любом случае, вряд ли один процент сможет что-то изменить, а главный приз, возможность ускоренного развития навыков на арене, я уже получил.

Вы зарегистрированы на Отборочный бой турнира

Выберите себе соперника

В случае поражения повторно можно будет отправить заявку через 718 дней

В случае победы вам будут открыты способности:

Вызов Силы, откат 30 дней

Вы отправляетесь на арену для боя со случайным соперником

Вызов Чести, откат 365 дней

Вы отправляетесь на арену для боя с выбранным соперником

Просмотр рейтинга, без отката

Возможность узнать свое место и количество очков

Оружейная турнира, откат 30 дней

Возможность ознакомиться с наборами оружия и брони лучших воинов

То есть, если я сейчас проиграю свой отборочный бой, то вторая попытка будет только через два года, и, скорее всего, и пожертвование придется делать еще одно. Пожалуй, тут лучше не спешить. А вот все остальное выглядит интересно, правда, вот с последней способностью не очень понятно. Возможность ознакомиться, но не купить. Интересно, это не полное описание или так и задумано? Хочешь получить что-то уникальное, создай это сам. Что ж, значит, не зря я хотел после пятидесятого попробовать разобраться с ремесленными профессиями.

Выкидываю из головы все мысли на тему «а не продешевил ли я» - в смысле «а нельзя ли было извлечь из этого меча больше пользы», только усилившиеся после того, как я узнал, что получил не попадание на турнир, а всего лишь шанс. Вот так уж мы люди устроены: иногда, вместо того, чтобы просто радоваться успеху, ищем какие-то подводные камни, стараемся все взвесить на самых точных весах в поисках недостатков, и ведь находим. А стоит ли оно того? Может быть, иногда нужно просто уметь радоваться? А самое противное во всем этом то, что так мы

подходим не только к себе, но и к тем, кто рядом с нами, к тем, кто нам доверяет и для кого важно наше мнение.

В памяти начали всплывать самые счастливые моменты моей жизни. Сфера, приятно оттягивающая руки, первый миллион, упавший на счет, мой первый поцелуй, первые права и машина, доска почета в университете и грамота от министра образования, мама, встречающая после трехмесячной командировки, Светка, вернувшаяся в город и бросившаяся на шею. Неужели, вот это вот - все, что делало меня счастливым? Так, надо прекратить давать волю эмоциям: это слабость, стоило отказаться от них, и я смог добиться успеха. Сейчас нельзя останавливаться, надо идти до конца.

Внутри появилось какое-то странное ноющее чувство. Интересно, а в Джи можно плакать? Ни разу не видел, но чувствую, сейчас узнаю наверняка. Правда, вместо этого меня просто замутило, желудок совершил кульбит, а глаза заволокло какой-то мутной пеленой. Это что же происходит?

Внешнее воздействие на элемент соединения
Активирован аварийный выход из Джи

И первым, что я увидел, открыв глаза, была хищная улыбка Сашши. Два ряда острых белых зубов, не предвещающих мне ничего хорошего.

Глава 34. Бесплатный сыр.

- Ну и что мы творим? - как-то неожиданно спокойно спросил я.

Девушка-ящерка зашла слишком далеко - она не просто каким-то образом проникла в мой номер, но еще и грубо выдернула меня из Игры.

- Надо поговорить, - холодно ответила Сашша. - Я не могла себе позволить дожидаться, пока ты выйдешь из Джи.

Я поднялся и встал с кресла, Сашша, на удивление, не стала мне мешать.

- О чем же ты хочешь поговорить, Сашша? - мозг в это время лихорадочно соображал, что мне грозит и как это предотвратить. - И кстати, как ты сюда проникла?

Взгляд остановился на бесформенной куче в углу: верный Хиба лежал в странной позе и не шевелился. Похоже, он был парализован, но жив. Мысленно выдохнул - все-таки к этому добродушному зеленому великану я успел привязаться. Где-то в глубине зашевелилась гордость вперемежку с одобрением; еще бы, ведь мой верный раб явно пытался остановить непрошенную гостью, выполняя приказ. Ей же, по-видимому, ничего не оставалось делать, кроме как применить оружие.

- Пришлось потрудиться, твой раб не хотел меня пускать, - плотоядно улыбнулась рептилия.

Дверь оказалась попросту выломана, края же местами были оплавлены и слегка дымились. Похоже, пока я разбирался с Турниром и наблюдал за боями, тут случился настоящий маленький штурм. По телу побежали неприятные мурашки - насколько же далеко Сашша может зайти?

- Чего ты хочешь? Ты понимаешь, что нарушаешь закон? - знаю, глупо звучит, но ничего другого в голову просто не лезет.

- Закон на Мирахе? - хмыкнула Сашша. - Я удивляюсь, как эту планету вообще приняли в Содружество.

Учитывая, что в свое время даже Солоним не решился меня добить, звучит не очень убедительно. В этот момент пиликнуло входящее сообщение.

- Прочтешь? - кивнула в сторону монитора Сашша. - Я смотрю, ты пользуешься популярностью.

- Спасибо, отложу на потом, - парировал я. - Я тебя слушаю.

- Сколько ты хочешь за сферу? - спросила Сашша. - Я знаю про аукцион, можешь не начинать… Пяти миллионов хватит? Прямо сейчас, здесь и сразу. Таким как ты этого хватит до конца жизни, еще и внукам останется.

- У меня уже есть как минимум семь. И это только за то, что я позволяю другим поучаствовать в аукционе, - ответил я. - Неужели ты вправду думаешь, что я заинтересуюсь жалкими подачками от Ана-Тари?

На словах про «жалкие подачки» Сашша не смогла справиться с эмоциями. Нахмуренные брови, жуткий оскал - пусть на секунду, но она вновь показала истинную себя. И тут же, надо отдать ей должное, успокоилась. Точнее, сделала вид.

- Хорошо, - чуть пониженным тоном сказала она. - Извини, что недооценила тебя. Сорвалась, бывает.

Пауза. Что же дальше?

- Я только что с переговоров по Кало и Альтее. «Лоснящийся свет» чуть было не перехватил у нас защитную сферу альтейцев, это серьезное упущение. Ана-Тари мной недовольна, - она что, жалуется? - Понимаешь, тут не все так просто…

Хиба в углу застонал и еле заметно дернул ногой. Сашша зыркнула на него, рука потянулась к поясу, на котором висела элегантная кобура. Надо же, а я и внимания не обратил поначалу. Увидев, что раб по-прежнему в беспомощном состоянии, рептилия успокоилась.

- Ты понимаешь, что не внушаешь доверия своим поведением? - спокойно поинтересовался я у Сашши.

- Понимаю, прости, это был вынужденный поступок. Сфера Земли должна быть у нас… Послушай! «Лоснящийся свет» пытается полностью контролировать новые ареалы в Джи. Существует целый ряд локаций, где играть попросту невозможно - они выкупили защитные сферы у местных игроков, и теперь там полигоны для этого клана. Максимальный уровень, который получили аборигены - это, в лучшем случае, тридцатый. Дальше им просто не дают развиваться, «Свет» построил повсюду свои крепости и терроризирует местные кланы и соло-игроков…

Какая мрачная картина. И бедные самоотверженные ящерки борются с мировой несправедливостью. Не верю. И, впрочем, какое мне, вообще, до всего этого дело.

- Хватит! - резко прервал ее я. - Убирайся отсюда и передай Ана-Тари, что сферу она не получит. На аукционе - пожалуйста, тут все по-честному. Но не надо пытаться давить и уж точно не стоило рассказывать мне эту чушь.

- А я уж было подумала, что ты мне поверишь, - загадочно улыбнулась Сашша и томно изогнулась, прищурив глаза. А ресницы у нее, надо отметить, длинные. - Быть может, десять миллионов прямо сейчас? И не забудь про вступление в клан - оно по-прежнему в силе. Подумай, это лучшее, что тебе могут предложить: «Время Вечности» - это не просто сильнейший клан в

Джи, это гораздо больше…

Как и во время нашей первой встречи, ящерка присела на свой хвост как на стул и закинула ногу за ногу. Теперь она меня еще и соблазнить пытается?..

- Десять миллионов - это максимум, - сказала она, потянувшись. - Надеюсь, ты понимаешь - такими суммами не разбрасываются. Уверена, что тебе предложат гораздо больше, но место в клане - вот этого, поверь, ты ни от кого не дождешься. Никому не нужны низкоуровневые игроки с только что открытых планет. И потом, - Сашша посмотрела мне прямо в глаза, - деньги деньгами, но вряд ли тебя кто-нибудь в Содружестве будет воспринимать всерьез. Или, быть может, ты хочешь нажить себе влиятельных врагов? Конфликтовать с «Временем Вечности» в твоем положении - решение не самое разумное.

Как легко она перешла с пяти миллионов на десять, даже не верится как-то. Неужели для них это настолько смехотворные суммы? Или Сашша попросту не очень умеет торговаться? Но вот ее угроза по поводу «влиятельных врагов» - это, пожалуй, серьезно. Старым расам я неинтересен, как человеку неинтересен, к примеру, комар и его страдания. И точно так же как комара они смогут меня прибить, если буду мешать. Просто походя, не задумываясь. Еще чуть-чуть, и я бы попросту дрогнул. Но надо идти до конца, раз решил. Вселенная, если что, бесконечна, в отличие от длины рук членов клана.

- Извини, мой ответ останется прежним, - твердо ответил я. - А теперь уходи.

- Ты же знаешь, что защитные артефакты остаются в Игре, когда ты выходишь? - чуть ли не мурлыкая, спросила ящерица вместо ответа.

- Знаю. И что?

- А то, что ты сейчас не в Игре, - улыбнулась Сашша, - и сфера беззащитно валяется там, откуда я тебя выдернула.

Я не выдержал и расхохотался:

- Так и есть. В моей персональной комнатке на Турнире царей.

Безмятежное лицо ящерки помрачнело, она тут же вскочила на ноги и потянулась к поясной кобуре.

- Ты же знаешь, - издевательски скопировал я ее интонации, - что туда никто не сможет проникнуть, кроме меня!

Мгновенно стало трудно дышать, и в следующий миг я уже чувствовал, что куда-то лечу. Острая боль в затылке, глаза застилает туманом, рот наполняется кровью… Почему она напала? Какой в этом смысл? Сашша сидела верхом на мне, а ее руки сдавили мне горло. Я чувствовал, что задыхаюсь, пытался

вырваться, но чудовищная сила буквально впечатала меня в пол. Глаза начали вылезать из орбит, и тут наконец-то я смог вдохнуть. С болью, с хрипом и с огромным трудом, но все-таки смог.

Чуть в стороне катался клубок из тел - Сашша сцепилась с кем-то огромным и… синим? Вот ее противник подминает Сашшу под себя, что-то трещит - то ли одежда, то ли кости. Огромные кулаки как кузнечные молоты вбивают ящерку в пол, та извивается, пытаясь вырваться, но тщетно. Удар! Сашша сразу как-то резко обмякла и перестала сопротивляться, безжизненно раскинув руки и издав хриплый стон.

- Поднимайся, - раздался знакомый голос. - Можешь подняться?

Огромные руки резко схватили меня и поставили на ноги. Синяя гора мускулов возвышалась надо мной и почти царапала головой потолок. А рядом с этим чудовищем стояла Светка.

- В порядке? - спросила она. - Дышишь?

Сложно сказать… Может быть, я умер и попал в ад, раз вижу ее? Каждый вдох давался с трудом, было больно глотать, да еще и голова вдруг закружилась. Чуть не упал, поскользнувшись в какой-то луже. Присмотревшись затуманенным взором, увидел, что это Сашшина кровь - густая, липкая, темно-зеленая. Глаза ящерки были полуприкрыты, раздвоенный язык вывалился наружу. От этого зрелища меня передернуло, и я поспешно отвернулся.

- Вовремя мы успели, - не обращая внимания на мои гримасы, сказала Светка. - Еще чуть-чуть, и она бы тебя придушила.

- Как ты меня нашла? - глухо спросил я.

- Не спрашивай, - Светка махнула рукой. - Лучше скажи, где сфера?

Вот ведь черт… Как все носятся с этой сферой, даже какая-то гордость взяла. За мной охотятся, пытаются подкупить, на меня нападают, меня спасают - и все это потому, что я единственный обладатель защитного артефакта землян.

- Сферу тебе не достать, - сказал я. - Она в моей личной комнате на Турнире царей.

Интересно, сколько раз я еще это скажу? И стоило ли это вообще говорить? В прошлый раз после этого-то на меня и напали. Хотя, все нормально, я ведь уже писал ей об этом в сообщении.

- Молодец, - одобрительно кивнула Светка. - Ловко придумано. Но все же я прошу тебя отдать мне сферу. Заметь - именно прошу. По-хорошему.

- Светка, ты проиграла, - устало ответил я. - Пусть предыдущие переговоры прошли не очень удачно, расставаться с ней, не выручив полную стоимость, я не собираюсь.

- А ты уверен, что доживешь до того, как сможешь ее продать? - и она скептически окинула взглядом комнату.

Синий великан стоял неподвижно, и только глаза его двигались, переводя взгляд с меня на Светку и со Светки на меня. Интересно, кто это? Телохранитель? Ну, а кто же еще, решил я. Пусть будет так.

- Ты мне угрожаешь? Хочешь приказать своему синему другу забить меня, как эту ящерицу? - прищурившись, спросил я.

- Могу, - просто кивнула Светка. - Но не буду. А вот другие могут. Надеюсь, ты понимаешь, что это серьезно?

А вот об этом я действительно как-то не подумал. Что будет, если обладателя артефакта убьют в реальности? Ясно, что ничего хорошего, но все же - не просто же так Сашша меня душила.

- Артефакт вернется на место? - спросил я у Светки.

- Нет, останется в твоей комнате, и на этот раз его уже будет не достать, пока он не пропадет естественным путем, то есть, щит у ареала останется, а вот использовать в качестве источника питания для защитного поля крепости уже не получится, - огорошила меня она. Но какой тогда смысл этой ящерице пытаться меня убить и гарантированно лишить себя артефакта? - Вижу, ты удивлен. Но с чего ты, вообще, взял, что для всех важно именно заполучить его себе? Почему бы кому-то просто ни хотеть избежать его появления? Вдруг кто-то настолько силен, что изменение баланса, пусть даже такое незначительное, ему совершенно невыгодно?

Я молчал, обрабатывая в голове информацию, полученную от Светки. Ее намек вполне понятен - «Время Вечности», их устраивает текущий расклад сил. Да, они бы не отказались от еще одной сферы, хотя, уверен, подобных у них немало. Но когда Сашша узнала, где я храню артефакт и что в случае моей смерти никто не сможет его получить, она поняла, что можно сэкономить кучу денег, сохранив при этом статус-кво, и решила просто меня устранить. Видимо, решение проблем с законом после убийства человека с базовым гражданством стоит гораздо дешевле десяти миллионов.

- Хочешь, расскажу про еще один способ забрать у тебя сферу? - прервала мои размышления Светка.

- Это какой же еще? - хрипло спросил я, испугавшись звука собственного голоса.

- Ты сам ее отдашь, - ответила она. - Не сразу, конечно.

Сначала тебя вежливо попросят, сломав пару конечностей. Если будешь и дальше отказываться, сломают еще что-нибудь. Или отрежут. Вариантов-то много.

Она так спокойно говорила о пытках и отрезании частей тела, что мне стало не по себе. А уж учитывая возможности космической медицины, этот процесс может длиться вечно. И, уверен, опять-таки же будет стоить меньше, чем я прошу. И как же я упустил из виду такую жизненную мудрость, что налоги не должны быть больше, чем стоимость автомата Калашникова?

- Именно поэтому ты должен отдать мне сферу, - продолжила Светка. - Ты - беспомощный одиночка, а против тебя - очень серьезные силы. Будет лучше, если ты меня послушаешь.

- Если я отдам тебе сферу… - медленно начал я.

- В долгу не останусь, - сразу прервала меня Светка.

- А если нет?

- Я все равно ее получу.

Эта странная самоуверенность заставила меня улыбнуться.

- Отрежешь мне пару конечностей?

- Нет, - покачала головой Светка. - Я просто заберу ее у тебя в Игре. И поверь, сделать это будет легко.

- Знаешь, я бы все-таки не стал торопиться с выводами, - осадил ее я. - Помнится, ты уже проиграла мне дуэль однажды.

- Я учла все свои ошибки, - ответила Светка. - Если ты такой упертый, что ж… Значит, будем сражаться в Джи. Но для начала тебе нужно отсюда выбраться.

- Откуда? - я не сразу даже понял, что она имеет в виду.

- С Мираха, - ответила Светка. - Это самое последнее место, где ты должен быть.

- И как ты мне предлагаешь это сделать? - усмехнувшись, спросил я.

Вместо ответа моя бывшая подруга вытащила из кармана маленький серый приборчик, похожий на гибрид телефона и пульта от автомобильной сигнализации.

- Когда я получу сферу, сможешь оставить его себе. Это будет моей платой. И не благодари - мне самой интересней, чтобы ты остался в живых.

- Что это? - я по-прежнему не понимал, чего она хочет.

- Ключ от космического корабля, - усмехнулась Светка. - Только он одноместный, учти.

И тут в углу вновь застонал Хиба.

- Этого, в принципе, можешь тоже взять. Я думаю, он предпочтет спать на полу, чем сдохнуть от психотронной блокады, расставшись с хозяином, - как благородно с ее стороны.

- Почему ты мне помогаешь? - мне действительно стоит

улететь с Мираха, иначе, чувствую, визит следующего гостя окажется для меня последним. Но соглашаться на помощь, не понимая мотивов, тем более, помощь Светки?!

- Я уже сказала - по той же самой причине, что не собираюсь пытать тебя. Я получу сферу в Джи, и для этого мне нужно только одно: чтобы ты до этого момента остался жив. Или ты планируешь сдохнуть мне назло? - и как звонкий женский смех может так мерзко звучать?

- Я согласен, - и пусть у нее есть план, у меня тоже есть свой. Глупо не принимать помощь от врага - нужно просто понять, где ловушка, и обойти ее. И одно я знаю точно: живым у меня на это больше шансов.

- Твой корабль на частной палубе станции. Кар за дверью довезет тебя и, если захочешь, твоего раба. Оборудование можешь не брать, на «Арго» уже есть все, что нужно для подключения к Джи. Ты же запомнил, что я буду ждать тебя там?

- Подожди, - я все-таки решил попробовать с ней поговорить. - Почему ты выбрала такой вариант решения? Почему ты даешь мне шанс сейчас, но не дала тогда?

- Пожалуй, я пока не готова тебе это рассказать. Может быть, при следующей встрече. Да, если не поторопишься, тебя найдет кто-либо из подручных этой красавицы. И больше я тебе помогать не буду.

Говорить она не настроена, а времени действительно мало, так что закидываю Хибу в кар и включаю автопилот. Судя по карте, мы действительно едем на одну из частных посадочных палуб. Неужели, Светка и вправду мне помогла?

Глава 35. Смятение.

Я до самого последнего момента опасался ловушки, но в точке назначения меня действительно ждал корабль. Плоский блин диаметром метров тридцать - это двигатели и вспомогательные помещение, небольшая квадратная пристройка снизу - жилой отсек. Он, как и говорила Светка, оказался небольшим, на одного человека. И дело вовсе не в базовой комплектации корабля - просто большую часть помещения занимал медицинский модуль. Захотелось сразу броситься и проверить, заполнены ли картриджи, но сначала дело. Надо убираться с Мираха. Отправляю Хибу в свою каюту, все равно в рубке только одно кресло, капитанское, а просто так топтаться рядом для компании мне не нужно.

Спускаюсь, на пульте лежит цифровой ключ для открытия коридора в системе безопасности - Светка или ее клан даже об этом побеспокоились. Сколько же это могло стоить? Сам корабль - где-то полмиллиона, оборудование, топливо, еда - еще тысяч пятьдесят, медицинский модуль - сотня сверху, а если он еще и заправлен, то и весь миллион. Все это нужно было срочно подготовить, перегнать сюда, обеспечить возможности для вылета - получается, от одного до двух миллионов. Не слишком ли дорого за мою безопасность? Или она чувствует вину? Так, стоп - история про то, что каждый достоин второго шанса, не для меня. А ведь она была совсем близко! Почему я не бросился, почему не попытался поставить точку раз и навсегда? Ведь, казалось, стоит ей очутиться рядом, и я порву ее на кусочки голыми руками. Испугался телохранителя, шок от удушья или, может, дело во мне самом? Неужели я ее простил? Но ярость, тут же поднявшаяся и заполнившая меня целиком, сразу же показала, что это не так.

С облегчением выдыхаю и с помощью полученного ключа активирую корабль. К счастью, тут сейчас не начало космической эры, и управлять кораблем не сложнее, чем велосипедом. Нет, если рассматривать с точки зрения ведения боя, то тут действительно есть асы и такие, как я. Но если нужно просто перелететь из точки А в точку Б, то проблем не будет даже у не самого разумного представителя любой расы, оказавшейся достаточно сообразительной, чтобы выбраться за пределы своей планеты. Палец тянется к ближайшей возможной точке прилета, нет, нельзя быть таким предсказуемым, выбираю ту, что немного подальше. Пусть лететь туда почти на день дольше, зато отследить меня будет не так просто. А как только окажусь на месте, продам корабль и куплю новый - не уверен, что мне будет

безопасно находиться на таком подарке, когда торги закончатся, и Светке перестанет быть нужной моя жизнь.

Цель полета - Гамма III Аварис, старт. Корабль только раз мелко вздрогнул, отрываясь от поверхности, потом все его передвижения происходили совсем незаметно. Минут пять я ждал какой-нибудь неожиданности, естественно, неприятной, но ничего так и не произошло. Мы спокойно покинули систему, и корабль начал рассчитывать курс в точку назначения. А что теперь делать мне? Точно, проверить медицинский модуль. Вопреки моим ожиданиям, отсек с картриджами был полон: похоже, Светка решила подстраховаться до конца, и, чтобы я не успел умереть раньше срока, даже о моем теле позаботилась. Даже не знаю, как к этому отнестись. Впрочем, если твои интересы совпадают с чьими-то еще, не надо мешать этому кому-то на них работать, - напомнил я себе. Но прежде чем заняться собой, стоит все-таки позаботиться о Хибе, он сильно пострадал, пытаясь остановить Сашшу.

Перетаскивая эту зеленую тушу в капсулу, я так и не смог понять, что же мной сейчас двигает: желание помочь своему рабу, получившему травмы, защищая меня, или инстинкт самосохранения, желающий для начала проверить работоспособность капсулы на ком-то еще. И стоит ли мне беспокоиться по этому поводу? Само страшное, не могу понять, какой из этих вариантов меня пугает больше: неожиданно проснувшаяся забота о других или бесконечный эгоизм? В этот момент мне все-таки удалось перекинуть тело Хибы в погрузочную зону, и его сразу затянуло внутрь конструкции.

Надеюсь, с тем, как работает эта штука, у меня проблем не будет. Впрочем, о чем я волнуюсь: если я умел пользоваться мультиваркой, то и с этим чудом эргономичности и интуитивности должен справиться. Запускаю диагностику, а дальше все просто: можно выбрать один из вариантов лечения - легкое, среднее или полное. Ого, полное потребует почти десять процентов ресурса. Если бы Сашша не была мертва, то сказал бы, что ей придется заплатить за такие траты. Почти сотня тысяч в переводе на кредиты, теперь понятно, почему Светка предлагала бросить его, гораздо дешевле купить нового. Но не для меня: есть свои и чужие. И для своих можно сделать, что угодно. А уж Хиба для меня точно стал своим. Выбираю третий вариант, и уже через десять минут из капсулы вываливается полностью здоровое зеленое тело. Хиба с каким-то сомнением ощупывает себя, а потом со слезами на глазах бросается мне в ноги. И как это понимать?

- Хозяин! Вы полностью вылечили меня! Меня отдали в рабы,

потому что я не мог продолжить свой род и предал нашу честь. Такие, как я, не заслуживают продолжения своей линии в потомках.

Это что же, я чего-то лишнее вылечил? Надо было более дешевый вариант выбирать. Прости, Сашша, что усомнился в твоем умении вырубать противников без серьезных травм.

- Хозяин, теперь после завершения контракта я смогу вернуться в род. Даже не знаю, как я смогу вас отблагодарить!

Сказать ему, что ли, что я не хотел, или лучше не портить торжественность момента? Ладно, теперь моя очередь.

- Сможешь активировать полное обновление организма для меня?

- Конечно, хозяин, - последнее, что я увидел, прежде, чем капсула закрылась, была белая улыбка на зеленом лице. Она же меня и встретила, когда я открыл глаза. Что-то мне казалось, что раньше зубы у него были желтее. Или капсула и о их цвете тоже позаботилась?

- Все прошло успешно, - начал отчет Хиба, - ваше тело стабильно, мне даже удалось остановить старение организма: на десять лет точно хватит, потом все пойдет естественным путем. Ресурсы картриджей исчерпаны на пятьдесят девять процентов.

Радостно улыбаюсь в ответ, а ведь я не делал этого уже два года, с момента первого погружения в Джи. Надо мной больше не висит дамоклов меч: ни разваливающееся тело, ни наемные убийцы - мне пока ничего не угрожает. Светка, когда мы встретимся на моих условиях, а рано или поздно это случится, что ж, я готов дать тебе шанс объясниться, ты его заслужила. Но расплаты тебе все равно не избежать.

Кстати, надо решить, что делать дальше: судя по приборам, нам лететь еще тридцать два часа, и если в Джи меня может поджидать ловушка со стороны моей дорогой подруги, то было бы логично туда вообще не заходить. Или она меня специально запутала, чтобы я так думал, и пока меня нет в Игре, сможет все спокойно провернуть? Недаром она так явно говорила, что достанет меня именно в Джи. Или же она хочет, чтобы я так подумал и все-таки зашел, иначе зачем ей оставлять оборудование для подключения к Игре на корабле? Или… Стоп, можно придумать сколько угодно уровней логики «я знаю, что она знает, что я знаю», но надо принять решение, что делать. Наверно, будет правильно не заходить надолго в Джи, а делать периодически короткие подключения для контроля ситуации. И стоило мне так решить, как сразу возникла острая потребность проверить, в порядке ли все со сферой.

Вход

Знакомый коридор, пара секунд, чтобы сориентироваться, где моя комната, и бегом к ней. Я решил, что каждое подключение будет занимать не больше пятидесяти секунд. Специально взял неровное число: стандартные единицы измерения проще предугадать. Окажусь внутри своей комнаты - буду в относительной безопасности, здесь же меня преследует какое-то странное чувство, как будто что-то я не учел. Еще сто метров, и я у себя - стоп, а кто это стоит у меня под дверью? Светка? Черт, как бы трусливо это ни выглядело, но надо отключаться: случайности мне не нужны, уж слишком на разных уровнях мы ориентируемся в Игре. Хотя, казалось бы, откуда?

Выход
Выход невозможен

Что происходит? Что она сделала? А ведь это, по любому, ее рук дело.

Вы находитесь в состоянии боя на Арене
Вы вызваны на дуэль чести Царем Проклятий
До перемещения на арену 58 секунд

Царь проклятий? Смотрю на Светку, и вопрос, кто это, отпадает. Значит, у нее тоже царский класс. А дуэль чести - навык с откатом в год, который позволяет вызвать на бой конкретного игрока. Она знала, где я храню сферу, знала, что я появлюсь здесь, даже не удивлюсь, если на корабле был какой-то прибор, информирующий о моем подключении к Джи, оставалось только дождаться и использовать навык. Только вот зачем? Что ей даст моя смерть на арене? Вернуть долг за прошлый раз? Отнять десять уровней? Неплохо, но с теми ставками, что сейчас на кону со сферой, не слишком ли мелочно? Тут должно быть еще одно дно.

Отсчет закончен, и мы, как в тот раз, стоим друг напротив друга на арене этого межгалактического Колизея. Сейчас она явно готова к этому бою, но разве это повод опустить руки? Тем более, мне нужно понять, зачем все это ей.

- Чего ты хочешь, Света?

Использована ампула ускорения

- Угадай, - она тоже не тратит время зря, активируя все новые и новые баффы.

Использована ампула большого ускорения

- Ну уж точно не затем, чтобы отомстить за прошлый раз, - что ж, теперь у меня есть пять минут, чтобы закончить этот бой, надо было активировать их в последний момент, была бы пара десятков секунд ускорения в запасе. Все-таки опыта таких схваток один на один мне не хватает. Надо постараться собраться - что-то меня всего трясет. - Тебе все равно не получить сферу из моей комнаты.

- А кто тебе сказал, что это невозможно? В каждом правиле есть исключения. Особенно, если ты выиграл бой, - неужели, если она сейчас победит, то сможет получить доступ к моим вещам? - Все твое будет моим, Саша.

Наша детская присказка, с которой мы делились всеми своими вещами: и в садике, и в школе. Или она блефует? Впрочем, есть очень простой способ избежать даже маленькой вероятности такой возможности - надо всего лишь победить. И мне нужен план. Я примерно представляю, на что она способна с прошлого раза, теперь она будет просто сильнее и быстрее. Если использовать Душу царя, то я получу неплохое сопротивление ее атакам и возможность использовать Удар царя на расстоянии. Она знает про мои бластеры, так что, скорее всего, тут у нее будет максимальное сопротивление, можно даже не пытаться. То же самое с ножом и оглушением от шага Заката. Получается, что я смогу рассчитывать на калечащую атаку и дистанционный Удар царя. Мало. Нужно будет отвлечь ее на что-то.

Призыв Таинственного зверя

Судя по ее лицу, Светка узнала василиска, что ж план начинает выкристаллизовываться.

Бой начался
Душа царя использована на игрока Светлана
Получено сопротивление проклятьям 60%
Получено сопротивление темной магии 80%

Удачно получилось - хорошие резисты, которые я сразу же переношу на василиска, уже пробежавшего половину пути до Светки. И вовремя: мощная атака, сформированная ей, вместо того, чтобы моментально развоплотить, сняла лишь сорок процентов жизней.

Использован дистанционный Удар Царя, вы нанесли 72 урона

Неплохо, а главное, теперь Светке придется сражаться на два фронта: пытаться уничтожить василиска и уходить от моих атак.

Окаменение не прошло

А вот мой боевой петух и выбрался на расстояние удара: знал бы заранее, можно было бы еще одного призвать, а так откат не позволяет. Хотя, почему я зациклился на василисках?

Призвать медицинского дроида

Тут же отправляю его вперед: теперь он сможет подлечить моего таинственного зверя, останется только вовремя перекидывать защиту с одного на другого, чтобы их не уничтожили с одного удара. Но вроде пока это получается без проблем: атаки у Светки не очень быстрые, видимо, в этом слабая сторона проклятий, с которыми она работает. Так, похоже, она уже вошла в ритм боя, а значит, самое время этим воспользоваться и нанести мой финальный удар.

Шаг Заката

И черт с ним, что оцепенение или что он там кидает на противников, не прошло. Главное, сейчас я вплотную, и нож запорхал над телом Светки.

Каменная кожа. Ваша атака не эффективна
Каменная кожа. Ваша атака не эффективна
Каменная кожа. Ваша атака не эффективна
Каменная кожа. Ваша атака не эффективна
Каменная кожа. Ваша атака не эффективна

Да, она подготовилась, на лице уже появилась торжествующая усмешка, и в этот момент пришла очередь десятого удара. И я опять бью в то же место, что и в прошлый раз - нож перерезает ей горло. Урон, как обычно, совсем смешной, но критическая травма гортани не позволит ей пользоваться большей частью арсенала заклинателя. А главное, засовываю туда пробирку с ядовитой кровью демона и разбиваю ее очередным ударом.

Ваш противник отравлен
Ваш противник парализован
Нож Безнадежности разблокирован
Печать снята на 100%
Легендарное оружие

Добавлена способность - отражение магии

Вот и все: яд демона не только отравил ее, он и обездвижил, так что теперь у нее даже шанса нет. Как-то просто все получилось. То ли дело в том, что сейчас я выше уровнем, то ли я чего-то не знаю. И второй вариант мне очень не нравится.

- *Я тебя недооценила,* - говорить она не может, но сообщения отправлять это ей не мешает.

- Да, ты опять проиграла.

- *Нет, я не смогла тебя помучить, как хотела, но этот бой ты должен был выиграть в любом случае,* - что? О чем это она? Неужели, все эти намеки в начале боя с ее стороны были только для того, чтобы завлечь меня в ловушку, чтобы я не смог догадаться раньше времени?

- *Передавай привет Солониму.*

Игрок Светлана погибает
Вы получаете 10 уровней
Вы прошли отборочный раунд, вы будете перемещены с Арены в течение 30 секунд

И в этот момент я все-таки понял, что произошло. Всё действительно с самого начала было ловушкой, нацеленной на то, чтобы заставить меня сражаться. Я победил, и пусть мне добавилось целых десять уровней, но сейчас меня выкинет туда, откуда я сюда отправился. Вместе со всеми моими вещами я окажусь в Древнем храме. И судя по словам Светки, я знаю, кто меня там будет ждать. Хлопок.

- Здравствуй, Александр, - передо мной появилось лицо Солонима, а потом иголка из маленького пистолета парализовала меня на пять минут. - Между прочим, такое оружие штучный товар - каждый выстрел стоит не меньше двадцати пяти штук, но уж очень хотелось с тобой поговорить напоследок. Да, и мой партнер просила тебе письмецо передать. Не знаю, что там написано, но раз уж она не захотела отправить его почтой, то я бы на твоем месте прочитал его очень внимательно. Светлана - девушка с пониманием, просто так ничего делать не будет.

Глава 36. Не сдаваться?

Я стоял на вершине Древнего храма, окруженный наемниками-альдрагами. Те стояли расслабленно, держа оружие стволами в землю - бояться им было нечего. Солоним, тот самый, который пытал меня в своем «веселом подвальчике» год назад, вновь стоял напротив и улыбался.

- Ты все-таки молодец, - продолжая довольно улыбаться, сказал Солоним. - В одиночку схватиться с самым могущественным кланом во вселенной!.. Сильно, Александр, очень сильно. Я ведь действительно тогда ошибся, когда заманил тебя на Мирах, а потом чуть не убил. Только понял я это, разумеется, не сразу. И почему я решил тогда, что тебе обещали место во «Времени Вечности»? - он ухмыльнулся, а альдраги одобрительно закивали. - И все-таки я был прав - в итоге место в этом клане тебе предложили, не так ли?

Я не мог ему ответить или даже хотя бы кивнуть, но Солониму, по всей видимости, и не нужно было мое подтверждение.

- Я играю уже очень давно, Александр, - неожиданно лицо обезьяна посерьезнело. - Настолько давно, что ты столько на свете не живешь. И ты знаешь, Игра с самого начала произвела на меня неизгладимое впечатление. Я очень хотел покорить здешние вершины, стать одним из лучших игроков и вступить в лучший на тот момент клан. Собственно, он был лучшим и тогда, и сейчас продолжает им оставаться. Меня даже обнулили однажды за серьезное нарушение… Да, было и такое, - взгляд обезьяна затуманился.

Интересно, чего же он такого натворил, что потерял все уровни? Вряд ли расскажет, конечно.

- Надо было начинать все сначала, - продолжал Солоним. - Но уровней было потеряно столько, что кто-то другой смирился бы и перестал играть. Тяжело заново обретать потерянное, зная, сколько времени это займет.

Время шло, эффект паралича должен был сняться через две с половиной минуты. Может быть, Солоним забудется, предавшись воспоминаниям? Тогда у меня появиться малюсенький шанс…

- Ты знаешь, - ухмыльнулся вдруг Солоним, - а мы ведь с тобой похожи. Ты напомнил мне, каким я был в то время, когда только начинал Игру. Желание быть лучшим, но при этом ни от кого не зависеть - как я тебя понимаю!.. - тут обезьян довольно хохотнул. - Когда ты кинул нас всех еще в самом начале - помнишь? - в первом совместном рейде, я уже тогда подумал, что

ты далеко пойдешь. А эта красивая комбинация со сферой? Я был в бешенстве и в то же время не мог не оценить то, что ты сделал. Увы, мой друг, ты столкнулся с теми, у кого зубы острее и когти длиннее.

Он вновь помолчал. Таймер отсчитывал последнюю минуту.

- Пожалуй, ты это заслужил, - как мне показалось, невпопад сказал Солоним. - У нас с тобой должна была получиться сделка. Ты мне сферу, я тебе - вознаграждение. Так как сфера у меня и именно благодаря тебе, я не отменяю сделку. Полтора миллиона твои, заслужил.

Осталось пятнадцать секунд… Мне даже интересно, врет Солоним насчет сделки или действительно в нем благородство проснулось? Хотя, какое благородство, скорее уж, он начинает просчитывать следующую партию.

На ваш счет переведено 1,5М кредитов

Все-таки не обманул… Пять секунд… Четыре…

- Довольно! - сказал Солоним, доставая из ножен широкий меч с зазубринами. - Лови письмо, прочитаешь через три часа.

И отрубил мне голову. Сфера выпала из ослабевших рук, единственное, что успел сделать: снять видео с текстом, записанным от руки на листе бумаги. Теперь не надо будет ждать повторного захода в Игру, чтобы его прочитать. Может, это хоть немного позволит во всем разобраться прямо сейчас.

Вы потеряли уровень
Вы сможете повторно зайти в игру через 180 минут

Не думай ни о чем. Еще можно что-то сделать. У меня точно начинается нервный срыв, нужно срочно отвлечься. Пусть хотя бы на то же письмо, тем более, раз уж эта информация мне была передана с соблюдением такой секретности.

«Дорогой Александр, чувствую, что задолжала тебе пару объяснений. Надеюсь, ты проследишь, чтобы эта информация не попала в ненужные руки.

Давным-давно, когда земляне в первый раз вышли в космос и познакомились с Джи…»

Что за бред? - первая мысль, возникшая в голове, но мне надо на чем-то сосредоточиться, так что я сразу загнал ее обратно. Надо сперва прочитать все, а потом попытаться осмыслить. Да и если я сейчас начну крушить все вокруг, мне это вряд ли поможет.

«…тогда Игра была немного другой. Нет, не доброй, в ней всегда хватало боли, крови и страданий, но она, наверно, была

честнее и справедливее. Мне так кажется. Лучшие воины, маги и политики с берегов обеих рек осваивали ее несколько тысяч лет. Мы создали в Джи даже не клан, мы практически перенесли туда свое государство и смогли добраться до самой вершины. Нашим соперником в то время был молодой клан «Время Вечности»: они проиграли финальную битву, и за границу тысячного уровня ушли мы. А они остались. Уже тогда они были сильны, и мы были уверены, что в следующей битве они последуют за нами. Не за всеми, потому что часть народа и я в том числе, остались: кто-то в качестве наблюдателей, кто-то просто испугался. И мы увидели начало новой эпохи. «Время Вечности», став сильнейшим кланом, и не собиралось идти дальше, на протяжении уже нескольких тысячелетий они поддерживают свои позиции, не давая никому прорваться дальше, и используют свое положение в Игре для влияния на реальность. Когда моя память пробудилась в теле твоей подруги, я была поражена тем, что случилось, в какое ужасное место превратилась наша лестница в небо.

Чтобы ты не подумал плохого, скажу сразу я - это она, а она - это я. Никто не погиб, никого не заменили, просто древняя память пробудилась в одном из потомков. Может быть, это случайность, а может быть, это судьба. Я не знаю, как мы откололись от остальных рас, как нас потеряли и как мы смогли все забыть. Но моя цель стала ясна мне сразу: не допустить для Земли той судьбы, которая сейчас постигает все новые планеты Содружества. Старая аристократия не пустит «Время Вечности» на свои планеты, но вот новые миры те спокойно подгребают под себя. Защитная сфера - она помогает не только в Игре, но и в реальности: без приглашения боевым кораблям не выйти на нашу орбиту. Мне надо было разобраться с тем, что случилось в мире, но ты не хотел ждать, ты хотел получить все и сразу. Я не могла сказать правду, ты не был готов поверить. Я пыталась тебя отговорить, но ты не слушал, я попыталась вызвать у тебя отвращение к Джи, но это только подстегнуло тебя.

Нельзя необдуманно рисковать судьбой всей расы ради личной выгоды. Сколько раз мне хотелось тебя убить, но в итоге ты сделал то, на что не хватило времени у меня: помог земным кланам сделать рывок в развитии. Может быть, это было моей ошибкой - сразу погрузиться в большую политику и попытаться создать новый полюс силы. А может быть, и нет? Во «Времени Вечности» почувствовали, что их начинают догонять, и начали торопиться, совершать ошибки. И ты сейчас жив во многом благодаря им.

Если ты читаешь это письмо, то сфера уже у меня: теперь она

в надежном месте, и защита Земли будет активна еще столько, сколько нужно. И у меня есть к тебе просьба: забудь обиды и помоги мне, вместе мы сможем вернуть нашей планете былое величие. Я буду прикрывать от масштабных атак и внешней агрессии, а ты должен будешь помогать быстрее развиваться изнутри. Та фора, которую мы получили, не вечна.

Мы не сможем общаться: не хочу привлекать к Земле лишнее внимание. Но я всегда могла положиться на тебя раньше и буду рассчитывать на тебя сейчас, Саша.

Твой друг, Света»

«Тысячелетия назад», «цивилизация на берегу двух рек», «уже были в космосе» - о чем она? Впрочем, это бы объяснило, откуда у нее все эти знания о Джи, почему она так свободно себя здесь чувствует и как она стала одним из лидеров этого лоснящегося клана. Стоп, неужели я ей верю? Ну, уж нет, я так просто не сдамся. Если сфера сейчас у Солонима, то будет правильно нанести ему дружеский визит. Лично я знаю, как это работает, когда к тебе приходят нежданные гости в реальности, а деньги для взяток, которые откроют мне дорогу к поверхности планеты, у меня теперь есть. Ты пишешь, что хотела меня убить, что ж, надеюсь, скоро у тебя появится еще одна причина для этого.

Цель полета - Мирах.
Режим полета - ускорение.
Время прилета - 2 часа.

По твоему плану, я сейчас должен ждать повторного входа в Джи, чтобы прочитать письмо, что ж, значит, мое появление во плоти будет для вас сюрпризом.

Как и ожидалось, базовые станции слежения пропустили меня на орбиту - сработало автоматическое оповещение корабля по системе «свой - чужой». «Арго» переключился на планетарные двигатели и приготовился к снижению на поверхность.

Займите свое место в противоперегрузочном кресле и ожидайте дальнейших инструкций

Противоперегрузочное кресло? Я так понимаю, что в нем я и нахожусь - никаких других вариантов не было.

Пристегните ремни

По бокам с готовностью выскочили кончики ремешков. Я пристегнулся, и кресло тут же опустилось ниже и отклонилось назад. Теперь я практически лежал и смотрел в потолок.

Освещение померкло, погрузив рубку в приятный, но одновременно и тревожный полумрак.

Приготовьтесь к посадке

А как же Хиба? - мелькнула мысль. И тут я провалился в какой-то туман, глазные яблоки сдавило, а сердце бешено заколотилось. К горлу подступила тошнота: плохо, ведь если меня начнет рвать, я рискую захлебнуться в таком положении. Кресло как будто прочитало мои мысли и слегка приподнялось - и сразу же стало немного легче.

На секунду мне показалось, что время остановилось, а я перестал дышать. Но уже в следующую секунду меня отпустило, только голова гудела как после обилия выпитого алкоголя.

Посадка завершена
Можете отстегнуть ремни
Добро пожаловать на Мирах

Первым делом, отстегнувшись, я бросился в каюту - проверить, жив ли мой верный раб. Хиба был в полном порядке, лишь необычная бледность бросалась в глаза. А еще, похоже, его-то как раз стошнило, чем он был невероятно сконфужен.

- Жди меня здесь, - отдал я ему распоряжение и покинул каюту.

Выйдя на бетонную площадку космодрома, я вдохнул полной грудью. Воздух Мираха, хоть и не отличался изумительной чистотой, но все же был лучше корабельного. В мою сторону уже направлялся знакомый серебристый автобус, несущийся на бешеной скорости.

Я посмотрел на небо: был день, но светило было затянуто тучами. Хмарь, серость, бетон - вот, чем опять меня встречала эта планета. Серебристый автобус, готовый доставить меня к зданию космовокзала, гостеприимно раскрыл передо мной свои двери. В салоне не было никого, за рулем тоже. Сплошная автоматика.

Злость, казалось, придавала мне сил. Я ехал, прислонившись лицом к теплому стеклу, и просчитывал свои действия. В первую очередь мне нужно оружие и транспорт. Приходить к такому громиле, как Солоним, с пустыми руками было бы, мягко говоря, несерьезно.

За время полета я вышел на посредника, уже доказавшего свою надежность в деле со сферой и сейчас готового меня встретить и свести с нужными… обезьянами? Торговцы оружием, владельцы подпольных транспортных сетей, информаторы - все

это заводило и казалось невероятным, как в кино. Немного странно с учетом того, что я уже и так несколько лет живу в другой звездной системе и общаюсь с инопланетянами. Где-то на краю сознания я чувствовал опасность всей своей затеи, но остановиться не мог.

Пятьдесят тысяч я перевел на счет посредника еще в полете. Пятьдесят сверху он запросил, как только я приземлился - тем самым он подтвердил, что ожидает меня, а наши договоренности в силе. Эту сумму я переведу ему при встрече, в первом попавшемся банковском терминале.

Автобус подъехал к зданию космовокзала и тут же умчался, едва я успел покинуть салон. Посредник, Слим Кархата, ждал меня у главного входа.

- Александр, - скорее утвердительно, чем вопросительно, произнес он и протянул волосатую лапу.

Очевидно, сегодня на Мирах был какой-то наплыв посетителей - всюду сновали инопланетчики самых невероятных форм и расцветок. Вот к площадке у входа подъехал еще один серебристый автобус, раскрыл двери и оттуда высыпали четвероруки, знакомые мне по Игре. Как их там? Кажется, глаксы.

- На этой неделе у нас проходят ежегодные заседания Ассамблеи Содружества, - пояснил Слим. - Сегодня и завтра прибывают официальные делегации, а послезавтра начнется форум. Вся полиция поднята на уши, что для нас весьма полезно - они будут заняты в правительственных и финансовых кварталах, так что на наши дела им глубоко наплевать.

Тут он улыбнулся и жестом пригласил меня следовать за ним. Лавируя между гражданами Содружества, мы подошли к автоматическому терминалу. Я приложил ладонь к сканеру и открыл доступ к личным счетам. Пятьдесят тысяч кредитов на имя Слима Кархаты - все, как и договаривались.

- Идем, - довольно сказал Кархата, убедившись, что все деньги дошли.

Мы вышли из здания космопорта и подошли к барьеру, отделяющему тротуар от проезжей части. Я думал, что Слим нажмет кнопку и откроет проход, к которому подъедет машина, но он показал рукой в сторону, приглашая идти за ним. По телу побежали мурашки - неужели, я собираюсь рискнуть всем в реальности, а не в Игре? А не перестал ли я чувствовать разницу между ними, понимаю ли до конца, чем все это закончится? Может, просто развернуться и уйти?

Сохраняя безучастное выражение лица и, надеюсь, так и не заметив всех моих внутренних терзаний, Кархата подвел меня к гигантской парковке, расположенной сбоку от космовокзала.

- Вот твоя, - сказал он и показал на приземистую легковушку, ничем не выделяющуюся среди остальных.

- Подарок в салоне, - продолжил Слим. - Нужный адрес введен, но не удивляйся, ехать ты будешь долго - нужно исключить слежку, поэтому покатаешься немного по городу, - тут он довольно хмыкнул. - Когда приедешь на место, мои люди припаркуют еще одну машину прямо за этой. Обратно поедешь на ней. Она уже активирована, так что просто сядешь, и она привезет тебя к твоему кораблю.

Я молча кивнул, показывая понимание и благодарность.

- Удачи! - сказал Кархата и, развернувшись, побрел прочь.

Я подошел к черной машине и протянул руку туда, где по моему разумению должна была находиться ручка. Сработали сервоприводы, и дверь послушно откинулась в сторону, открывая мне путь в салон. Снова, как и тогда, на заднее сиденье - видимо, опять беспилотник. Я забрался внутрь и расположился на мягком, прохладном кресле. Дверца бесшумно закрылась, и машина начала медленно маневрировать, выбираясь с парковки на проезжую часть.

Внезапно она рванула с места - видимо, вырулила на дорогу. Двигаясь на бешеной скорости, притормаживая лишь на поворотах, машина мчала меня к офису Солонима. «Подарок», как выразился обезьян, лежал на сиденье, завернутый в черный пластик. Я разорвал упаковку и вытащил черный блестящий бластер - в том, что это был именно он, не было никакого сомнения. Тот самый народный бластер, виртуальным подобием которого я пользовался в Игре.

Времени, как и говорил Кархата, ушло довольно много - порядка получаса. Резко остановившись, машина открыла дверцу. Я вышел наружу, прижимая к себе бластер и закрывая его другой рукой - незачем светиться с ним раньше времени.

Обернувшись вокруг, я узнал местность, увиденную мною впервые два года назад. Закатанная бетоном площадка, какие-то контейнеры и блоки, а также знакомый куб солонимовского офиса. Дверь в него была слегка приоткрыта, что сразу же меня насторожило и, честно говоря, даже расстроило. Неужели, большая часть денег, которую я отдал за электронную отмычку под этот замок, потрачена зря? А, главное, если что-то произошло, тут может оказаться охрана, которой не было в прошлый раз. А ведь именно на это я, прежде всего, и рассчитывал, планируя различные варианты, как можно добраться Солонима.

Сердце бешено застучало, предчувствуя опасность, но

распирающий адреналин погнал меня вперед с бластером, нацеленным теперь прямо перед собой. Я вспомнил ту нашу встречу с Солонимом - он говорил, что дверь срабатывает только на него. Интересно, почему сейчас она открыта? Подойдя ближе, увидел, что электронный замок был на месте. Странно, очень странно. Я зашел в темный коридор, непроизвольно вздрогнув, когда включилось автоматическое освещение.

«Прямо по коридору», - всплыли в памяти слова улыбающегося Солонима.

Двигаясь в сторону двери в кабинет обезьяна, тоже подозрительно приоткрытой, я почувствовал какой-то знакомый неприятный запах. Пахло то ли прокисшей едой, то ли… Слегка помедлив, я ногой раскрыл дверь нараспашку и вошел в комнату, целясь бластером в пустоту.

В кабинете Солонима горел свет. Массивное кожаное кресло было пустым. Стол был немного сдвинут, а с некоторых полок попадали книги. Кислятиной запахло еще сильнее.

- Аааа, - раздался мучительный стон откуда-то снизу.

Я резко отскочил назад, испугавшись от неожиданности. Взяв себя в руки и держа бластер перед собой, двинулся на звук. Картина, открывшаяся передо мной, вновь заставила меня невольно отшатнуться: между столом и креслом на полу лежал Солоним в луже рвоты.

Обезьян с трудом повернул голову и посмотрел на меня подернутыми пеленой глазами, потом улыбнулся дрожащими губами и еле-еле выдавил из себя:

- Александр…

Меня охватили смешанные чувства: с одной стороны, я помнил, как Солоним бил меня и пытал, а с другой - желание отомстить почему-то сменилось жалостью. Со смертью вне Игры я сталкивался не так уж часто, поэтому увиденное как минимум застало меня врасплох. Убитая телохранителем Светки Сашша не вызывала у меня таких чувств, а Солоним почему-то вызвал. Может быть, потому что я его хоть немного, но знал и когда-то даже считал товарищем?

Солонима скрутило судорогами, он сжал кулаки и оскалился, сощурив глаза, из которых продолжали течь слезы. Видно было, что он мучается от нестерпимой боли.

- Светлана… - тяжело дыша, прошептал Солоним. - Светлана…

- Что? - сглотнув, спросил я. - Что ты хочешь сказать?

- Меня… убила…

Глаза Солонима остекленели, обезьян испустил долгий мучительный стон и затих. Он был мертв.

Эпилог.

Где-то далеко в космосе маленький космический корабль выбрал своей точкой назначения Землю. Большинство не смогло бы попасть в пределы Солнечной системы, остановленные защитной сферой, издавна охраняющей новые расы, открывшие дорогу к звездам. Но для хозяина корабля это была родная планета, так что никаких проблем не возникло. Рядом суетился зеленый раб, а сам он лежал и размышлял. Можно ли считать человека неудачником, если он получил небольшое состояние, свой корабль, самый высокий уровень в своем ареале Джи, но при этом упустил что-то большее? Он искал и не находил ответа, пока после очередной чашки кофе его глаза неожиданно не распахнулись, а хриплый давно не использовавшийся голос не произнес:

- Почему бы и нет!

- Что, хозяин? - высунулось из своего угла обманчиво безобидное зеленое существо.

- Ты знаешь, Хиба, - человек заговорил, устремив свой взор куда-то в глубины космоса, - мы сами решаем, когда наша история заканчивается. А если она еще продолжается, то нельзя сказать, проиграл ты или выиграл. Я стал гораздо сильнее, чем был, и на этот раз я больше не собираюсь пытаться со всем справиться в одиночку.

- Хозяин разрешит Хибе тоже играть? - его спутник слушал с явно заметным волнением.

- Конечно. Хотя, если честно, идея заключалась немного не в этом.

И он рассмеялся.

Это был обычный смех обычного человека.

И пусть других людей не было и в помине на многие и многие парсеки вокруг.